



Manuel d'utilisation du GoLabel II

Contenu

1. Environnement de travail	1
2. Introduction.....	2
2.1 Démarrer sur GoLabel II.....	2
2.1.1 Menu Fonctions.....	3
2.1.2 Barre d'outils.....	3
2.1.3 Zone d'édition d'étiquette	9
2.1.4 Zone de commandement.....	dix
2.1.5 Volet Outils (Composant).....	10
2.1.6 Volet Outils (Contrôle d'objet)	11
2.2 Disposition.....	12
2.2.1 Mode normal	12
2.2.2 Mode Avancé	12
2.2.3 Mode d'impression.....	13
2.2.4 Barre d'outils Aller à la valeur par défaut	13
2.2.5 Dock automatique de la barre d'outils	14
2.2.6 Barre d'outils personnalisée.....	14
2.3 Barre de polices.....	15
2.4 Langue	15
3. Fonctionnement général.....	16
3.1 Ajouter, enregistrer et ouvrir un fichier d'étiquette.....	16
3.1.1 Ouvrir un nouveau fichier d'étiquettes.....	16
3.1.2 Enregistrer un fichier d'étiquettes.....	16
3.1.3 Ouvrir un fichier existant.....	16
3.2 Fenêtre de configuration de l'imprimante	17
3.2.1 Paramètres de configuration de l'imprimante	17
3.2.2 Paramétrage de l'interface de l'imprimante	19
3.2.3 Réglages divers	21
3.3 Mise en page.....	23
3.3.1 Configuration de la taille du support et du formulaire de page modèle	23
3.3.2 Sélectionner le type de support	24

3.3.3 Choisir la disposition du support	25	3.3.4
Mode multi-sous-étiquettes	26	
3.3.5 Mode d'étiquette complète	27	
3.4 Données d'entrée.....	28	
3.4.1 Insérer du texte.....	28	
3.4.2 Numéro de série	28	
3.4.3 Variables.....	29	
3.4.4 Insérer l'heure	30	
3.4.5 Insérer la date.....	31	
3.4.6 Insérer une valeur d'objet.....	32	3.4.7
Insérer une base de données.....	32	
3.4.8 Split avec l'IA.....	33	
3.5 Paramètres de base de l'objet.....	34	
3.5.1 Nom de l'objet.....	34	
3.5.2 Rotation	34	
3.5.3 Imprimer le chiffre de contrôle (numérique uniquement)	34	
3.5.4 Verrouiller l'objet	35	
3.5.5 Ne pas imprimer l' objet.....	35	3.5.6 Impression
anti-blanc.....	35	
3.5.7 Codage UTF8.....	35	3.5.8
Supprimer le blanc et le 0 avant le numéro de série.....	35	
3.5.9 Centrer lors de l'impression	36	
3.5.10 Convertir <XX> dans la base de données en caractères ASCII	36	
3.6 Paramètres de formatage de sortie.....	36	
3.7 Modifier le texte.....	39	
3.7.1 Texte de l'imprimante.....	39	
3.7.2 Police Windows	43	
3.7.3 Zone de texte	44	
3.7.4 Retour à la ligne du texte.....	46	
3.7.5 Texte RTF.....	48	
3.7.6 Paramétrage des mots-clés RTF	50	
3.7.7 Texte Word Art	51	
3.7.8 Texte du cercle.....	53	

3.8 Modifier le code-barres.....	55
3.8.1 Code-barres 1D.....	55
3.8.2 Code-barres 1D – Barres de garde EAN/UPC	58
3.8.3 Code-barres 1D – Code 39 Chiffre de contrôle.....	60
3.8.4 Assistant IA	61
3.8.5 Barre de données GS1.....	64
3.8.6 PDF 417 et Macro PDF 417.....	65
3.8.7 MaxiCode.....	66
3.8.8 Codes matriciels de données	67
3.8.9 Code QR.....	69
3.8.10 MicroPDF 417.....	71
3.8.11 Aztèque	72
3.8.12 GS1 Composite	73
3.8.13 CODABLOCK F	73
3.8.14 Han Xin.....	75
3.8.15 DotCode.....	76
3.9 Dessiner une ligne, un rectangle et un cercle.....	77
3.9.1 Dessiner une ligne (ligne horizontale, ligne verticale et ligne oblique)	77
3.9.2 Dessiner un rectangle.....	79
3.9.3 Dessiner un rectangle rempli	79
3.9.4 Dessiner une ellipse.....	81
3.9.5 Dessiner un rectangle arrondi	81
3.9.6 Dessiner un triangle	83
3.9.7 Dessiner un diamant.....	83
3.9.8 Table à dessin.....	84
3.10 Créer des graphiques.....	86
4. Opération avancée.....	88
4.1 Utilisation du numéro de série.....	88
4.1.1 Créer un numéro de série.....	88
4.1.2 Modification du numéro de série.....	90
4.1.3 Insérer le numéro de série	91
4.1.4 Impression du numéro de série.....	93
4.1.5 Fonction de séquence personnalisée du numéro de série	95

4.2 Utilisation des variables.....	96
4.2.1 Entrer dans la page de configuration des variables	96 4.2.2
Créer une variable (paramètre simple).....	98 4.2.3 Créer une variable
(paramètre avancé).	101 4.2.4 Fonction
d'interception.....	104 4.2.5 Insérer une
variable	106
4.3 Calcul des variables.....	108
4.3.1 STRSUB.....	109
4.3.2 COUPE.....	111
4.4 Réglage de la date et de l'heure.....	112
4.4.1 Réglage de la date/heure sur le RTC de l'imprimante.....	112
4.4.2 Insérer la date/ l'heure.....	112
4.5 Paramètres de la base de données	114
4.5.1 Liaison avec la base de données.....	114
4.5.2 Sélectionner la base de données.....	116
4.5.3 Imprimer le numéro de page de la base de données.....	119 4.5.4
Oracle.....	120
4.5.5 Serveur SQL.....	121
4.5.6 Texte	122
4.6 Imprimer avec le port LAN.....	125
4.6.1 Rechercher une imprimante.....	125
4.6.2 Définition de l'adresse IP.....	126 4.6.3
Configuration des paramètres SNMP/SMTP	128 4.6. 4 Définir le
message d'alerte	130
4.7 Télécharger l'objet sur l'imprimante.....	132
4.7.1 Télécharger la police.....	132
4.7.2 Format de téléchargement	133
4.7.3 Autres objets téléchargeables	134
4.8 Contrôle de l'imprimante.....	135
4.8.1 Mémoire d'affichage	135 4.8.2 Test
de la tête d'impression.....	135

4.8.3 Redémarrer l'imprimante	135
4.8.4 Paramètres d'impression de l'imprimante	135
4.8.5 Imprimer l'étiquette imprimée précédente	136
4.8.6 Avancement du papier.....	136 4.8.7
Papier en arrière	136
4.8.8 Buzzer.....	136
4.8.9 Changer la mémoire.....	136 4.8.10 Détection
automatique	136 4.8.11 Contrôle du mode
sans doublure.....	137
4.8.12 Mode d'invite LCD après rappel d'étiquette.....	137 4.8.13 Renvoi à la ligne
du texte par variables.....	137 4.8.14 Alignement des codes-
barres par variables.....	137 4.8.15 Double
coupe.....	138
4.8.16 Rotation de l'étiquette	138
4.8.17 Configurer la détection automatique.....	138
4.9 Supprimer un objet de l'imprimante.....	139
4.10 Fonction d'accès aux fichiers du disque USB	140
4.10.1 Méthode d'accès au disque USB	140
4.11 Application de codes-barres	142
4.11.1 À propos des identifiants d'application, IA	142
4.12 Étiquette de rappel.....	143
5. Autres fonctions.....	144
5.1 Paramètres du logiciel	144
5.1.1 Permettre l'affichage de toutes les variables et du numéro de série sur la même fenêtre.	144 5.1.2 Réglez l'heure
du PC dans l'imprimante avant chaque travail d'impression.	146 5.1.3 Afficher le « Nombre
d'étiquettes » fenêtre permettant à l'utilisateur de modifier avant l'impression	
146	
5.1.4 Inverser la couleur d'impression (Noir et Blanc).....	147 5.1.5 Impression
miroir	148 5.1.6 Calculez la [Longueur de
l'étiquette] en unités de points.	149 5.1.7 Enregistrer la configuration du port
dans le fichier d'étiquette	149 5.1.8 Paramètre de sélection de base de données dans
[Configuration de l'imprimante]..	150 5.1.9 Ajuster automatiquement le tampon
de l'imprimante (pour éviter l'erreur ERROR_IO_PENDING)	
150	

5.1.10 Utiliser les sous-étiquettes comme numéro d'impression (affecte en mode multi-sous-étiquettes) ..	151
5.1.11 Page de codes.....	152
5.1.12 Ajuster le mode de dessin pour WinTXT.....	153
5.1.13 Activer l'impression à l'échelle.....	153
5.1.14 Affiche les informations sur l'imprimante dans le [Volet Outils]	154
5.1.15 Affiche le sens d'impression	155
5.1.16 Exécuter le mode impression uniquement (le fichier GoLabel peut uniquement être imprimé et non modifié) 155	
5.1.17 Affiche le nom et les coordonnées X, Y	156
5.1.18 Paramètres de qualité d'affichage du logiciel.....	157
5.1.19 Ouvrir la dernière étiquette éditée au démarrage de GoLabel	157
5.2 Configuration Wi-Fi pour les modèles prenant en charge la connexion Wi-Fi	158
5.2.1 Lancer l'outil de configuration Wi-Fi	158
5.2.2 Réglage rapide.	159
5.2.3 Paramétrage du mode d'ingénierie.....	161
5.3 Utilisez la ligne de commande pour appeler le fichier GoLabel et l'imprimer	163
5.3.1 Procédures opérationnelles.....	163
5.3.2 Utilisez cmd.exe pour rappeler le fichier GoLabel et imprimer.....	164
5.3.3 Exemple de programme de rappel en langage C#.....	164

1. Environnement de travail

Configuration système requise	
CPU	Fréquence du processeur 1 GHz ci-dessus
Mémoire	2 Go ci-dessus
Espace disque dur	Espace restant 100 Mo au-dessus
Système	Windows 7, Windows 8, Fenêtre 10, Fenêtre 11
Disponible logiciel environnement	.NET Framework 4.0 ci-dessus
Écran Résolution	1024x768 au moins

2. Introduction

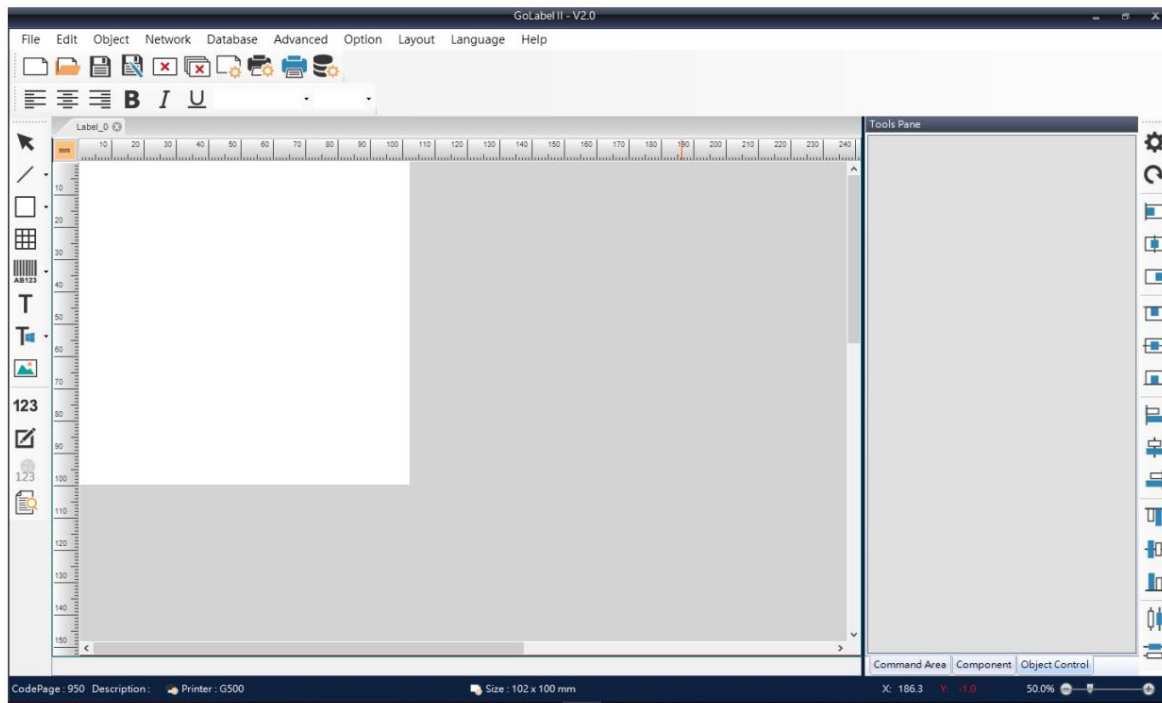
GoLabel II est une nouvelle génération de « logiciel d'édition d'étiquettes » développé par GoDEX.

Poursuivant les fondations de la génération précédente de GoLabel, il offre une interface utilisateur plus intuitive et conviviale et continue de fournir aux utilisateurs d'imprimantes GoDEX les meilleurs services d'intégration, du matériel au logiciel.

GoLabel II prend en charge une variété de formats de codes-barres 1D et 2D, avec des graphiques et des fonctions d'impression de polices multiples, et prend également en charge l'impression de bases de données et l'impression réseau, avec une interface d'utilisation WYSIWYG simple, intuitive et conviviale, permet de , pour répondre aux besoins des utilisateurs, concevoir et d'imprimer facilement différents types d'étiquettes.

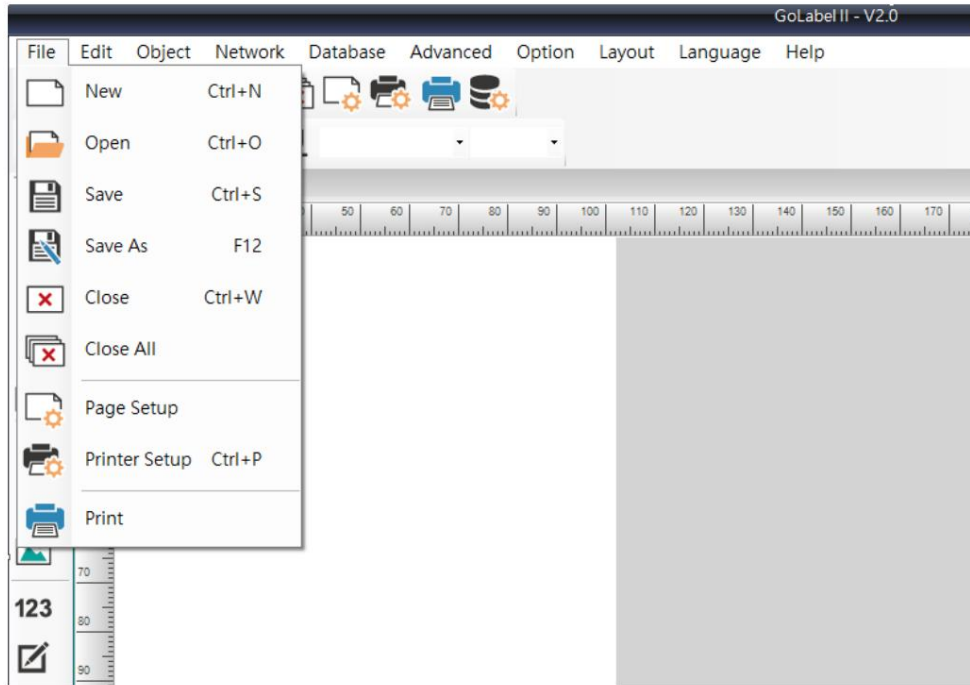
2.1 Démarrer sur GoLabel II

L'écran principal comprend le [Menu] supérieur, la [Barre d'outils], la [Zone d'édition d'étiquettes] au centre et la [Fenêtre Outils] à droite.



2.1.1 Menu Fonction

Les utilisateurs peuvent trouver toutes les fonctions du programme dans le [Menu Fonction]. Le menu répertorie également les [Touches de raccourci] de la fonction, ce qui peut permettre à l'utilisateur de fonctionner plus facilement.










2.1.2 Barre d'outils






















Sur le côté gauche, droit et en haut, il y a des [barres d'outils] qui contiennent des boutons graphiques.

L'utilisateur peut ajuster la position de la barre d'outils en cliquant et en déplaçant la souris.

La fonction de chaque bouton de la barre d'outils est répertoriée ci-dessous :

(Fichier et base de données)	
	Nouveau format
	Ouvrir
	Sauvegarder
	Enregistrer comme nouveau fichier
	Fermé
	Tout fermé
	Paramètre papier

Manuel d'utilisation du GoLabel II

	Paramètres de l'imprimante
	Impression
	Connexion à la base de données
(Modifier)	
	Copie
	Passé
	Copier l'étiquette dans le presse-papiers
	Couper
	Supprimer
	annuler
	Refaire
	Déplacer vers l'avant
	Envoyer au fond
	Tout sélectionner
	Tout déselectionner
	Verrouiller l'objet
	Déverrouiller l'objet
	Groupe
	Dissocier
(Autres)	
	Activer/Désactiver la ligne graphique
	Activer/Désactiver le volet d'outils
	Activer/Désactiver la grille

Manuel d'utilisation du GoLabel II



Activer/Désactiver l'alignement des lignes de tiret d'objet



Configuration globale



Liste des modèles d'imprimante

(Alignement)

Alignement du texte à gauche



Alignement central du texte



Alignement du texte à droite



Audacieux



Italique



Souligner

(Avance)

Contrôle de l'imprimante



Terminal virtuel



Détection d'étalement



Configuration de l'horloge en temps réel



Télécharger sur l'imprimante



Supprimer de l'imprimante



Synchroniser avec l'imprimante



Étiquette de rappel

(Réseau)

Paramètres IP



Définir le paramètre d'alarme



Définir un message d'alerte



Rechercher une imprimante

(Ligne et graphique)

Ligne horizontale



Ligne verticale



Ligne oblique



Rectangle



Rectangle rempli



Ellipse



Rectangle arrondi



Triangle



diamant



Tableau

(Barre de texte)

Texte de l'imprimante



Texte Windows



Zone de texte



Retour à la ligne du texte



Texte RTF














Texte L'art Des Mots








Texte du cercle

(Code à barre)





Manuel d'utilisation du GoLabel II

	Code à barres 1D
	Barre de données GS1
	Aztèque
	CODABLOCK F
	Matrice de données
	Code à points
	GS1 Composite
	Han Xin
	Maxicode
	MicroPDF417
	PDF417
	QR Code













(Autres)

	Graphique
	En série
	Variable
	Calcul des variables
	Paramètre de mot clé RTF

Right Side Toolbar
Barre d'outils latérale droite

	Configuration globale
	Rotation de l'étiquette à 90 degrés
	Alignez à gauche
	Aligner le centre

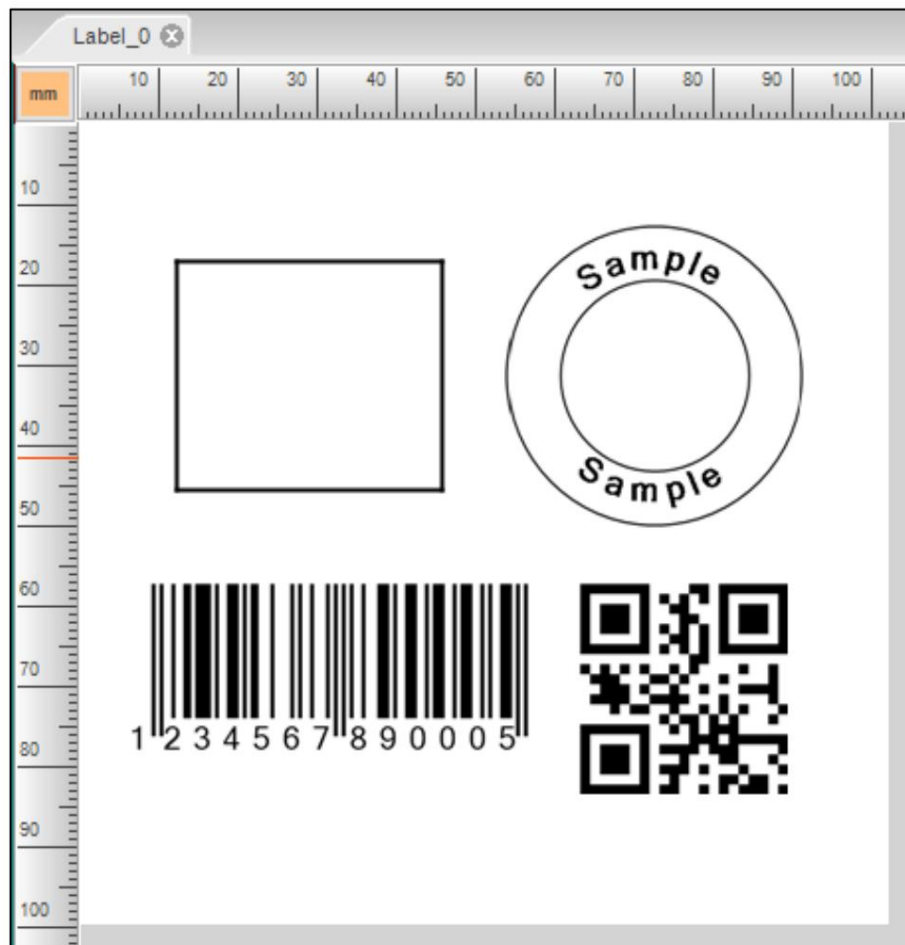
Manuel d'utilisation du GoLabel II

	Aligner à droite
	Aligner en haut
	Aligner au milieu
	Aligner en bas
	Alignez à gauche
	Aligner le centre
	Aligner à droite
	Aligner en haut
	Aligner au milieu
	Aligner en bas
	Distribuer verticalement
	Distribuer verticalement

2.1.3 Zone d'édition d'étiquette

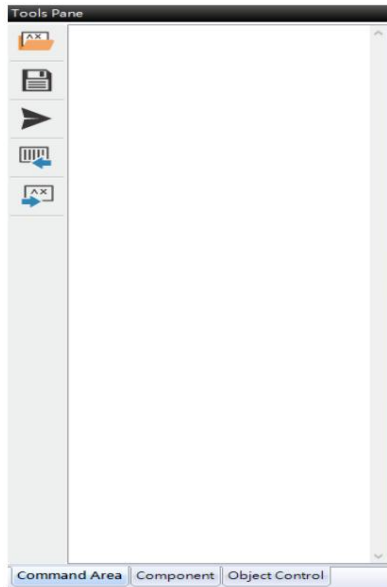
[Zone d'édition des étiquettes] est la zone de conception des étiquettes, de mise en page et d'aperçu.

L'utilisateur peut cliquer sur des objets tels que [Forme], [Code-barres], [Texte] dans la barre d'outils de gauche, puis cliquer sur la position où l'objet doit être placé dans la zone d'édition d'étiquette, puis l'objet peut être créé dans la zone d'édition des étiquettes.








2.1.4 Zone de commandement

La [Zone de commande] peut être utilisée pour obtenir et modifier les commandes de l'imprimante. Les utilisateurs peuvent saisir commandes de l'imprimante ici et appuyez sur le bouton [Envoyer] pour configurer et contrôler directement l'imprimante.



Si vous devez développer votre propre programme, vous pouvez modifier le contenu de l'étiquette dans la [Zone d'édition d'étiquette], puis utiliser la fonction [Exporter] pour convertir le contenu de l'étiquette en commandes d'imprimante. Pour les utilisateurs de niveau supérieur, tels que les ingénieurs, les concepteurs de logiciels, etc., des outils d'exploitation rapide sont fournis.

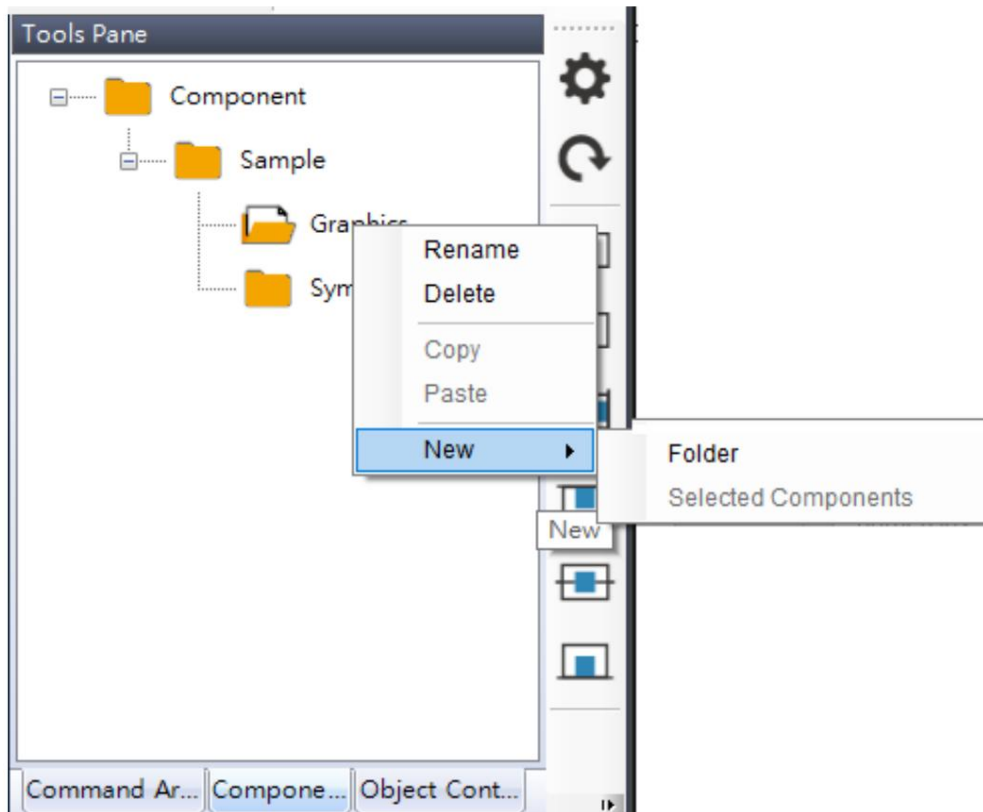
Zone de commandement		
	Ouvrir	Ouvrez le fichier texte et affichez les données dans le [Commande Fenêtre]
	Sauvegarder	Enregistrez les commandes sous forme de fichier
	Envoyer	Envoyez les commandes à l'imprimante.
	Importer	Transférez les données vers la zone d'édition d'étiquette et affichez le résultat.
	Exporter	Exporter le format d'étiquette vers les commandes

2.1.5 Volet Outils (Composant)

Dans la fenêtre [Composant], l'utilisateur peut sélectionner plusieurs objets couramment utilisés pour créer un ensemble d'objets personnalisé. S'il existe de nombreux éléments fréquemment utilisés, vous n'avez pas besoin de

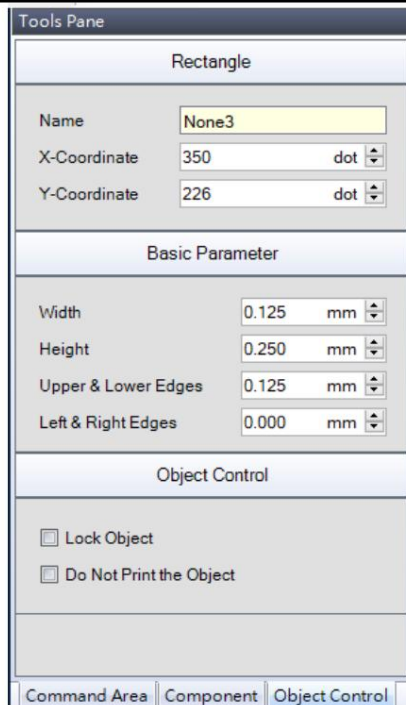
créez des objets un par un à chaque fois, vous pouvez créer plusieurs objets à la fois.

Les utilisateurs peuvent sélectionner plusieurs objets dans la [Zone d'édition d'étiquette], puis sélectionner un répertoire dans [Composants], cliquer avec le bouton droit de la souris et sélectionner [Ajouter] → [Objets actuellement sélectionnés] pour créer un nouvel ensemble d'objets.



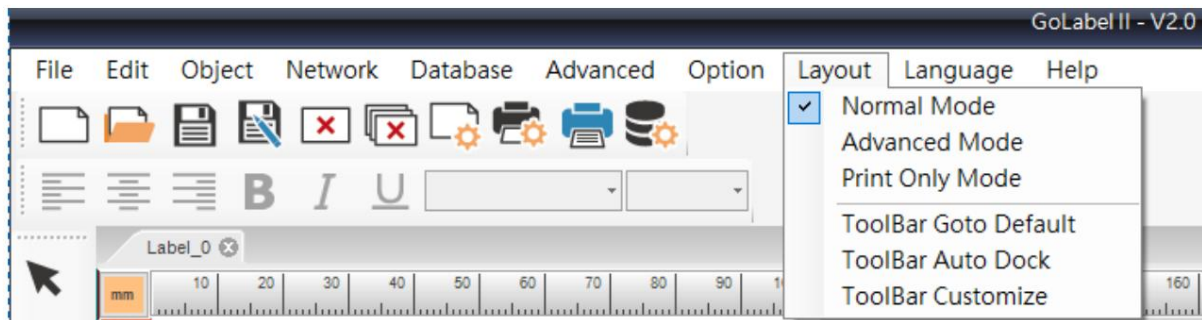
2.1.6 Volet Outils (Contrôle des objets)

La page [Object Control] est une interface de configuration rapide pour les objets. Lorsque l'utilisateur sélectionne différents objets dans la [Zone d'édition d'étiquette], les éléments de configuration de l'objet actuellement sélectionné seront affichés dans cette interface.



2.2 Disposition

Dans l'option [Mise en page] du [Menu Fonction] ci-dessus, il existe trois configurations d'interface de fonctionnement : [Mode normal], [Mode complet] et [Mode d'impression]. Les utilisateurs peuvent choisir différentes mises en page en fonction de différentes habitudes et situations d'utilisation.



2.2.1 Mode normal

En [Mode normal], les utilisateurs sont censés modifier et imprimer des étiquettes uniquement via l'ordinateur, et les barres d'outils contrôlées par l'imprimante les plus avancées sont masquées par défaut. L'interface dans ce mode est relativement simple et les utilisateurs sont moins susceptibles d'être dérangés par diverses fonctions inutilisées et peuvent se concentrer sur l'édition des étiquettes et l'impression.

2.2.2 Mode avancé

En [Mode avancé], tous les outils seront affichés.

2.2.3 Mode d'impression

En [Mode d'impression], l'utilisateur ne peut pas modifier ou déplacer les objets dans l'onglet, seules les actions telles que l'ouverture de fichiers et l'impression sont autorisées.

2.2.4 Barre d'outils Aller à la valeur par défaut

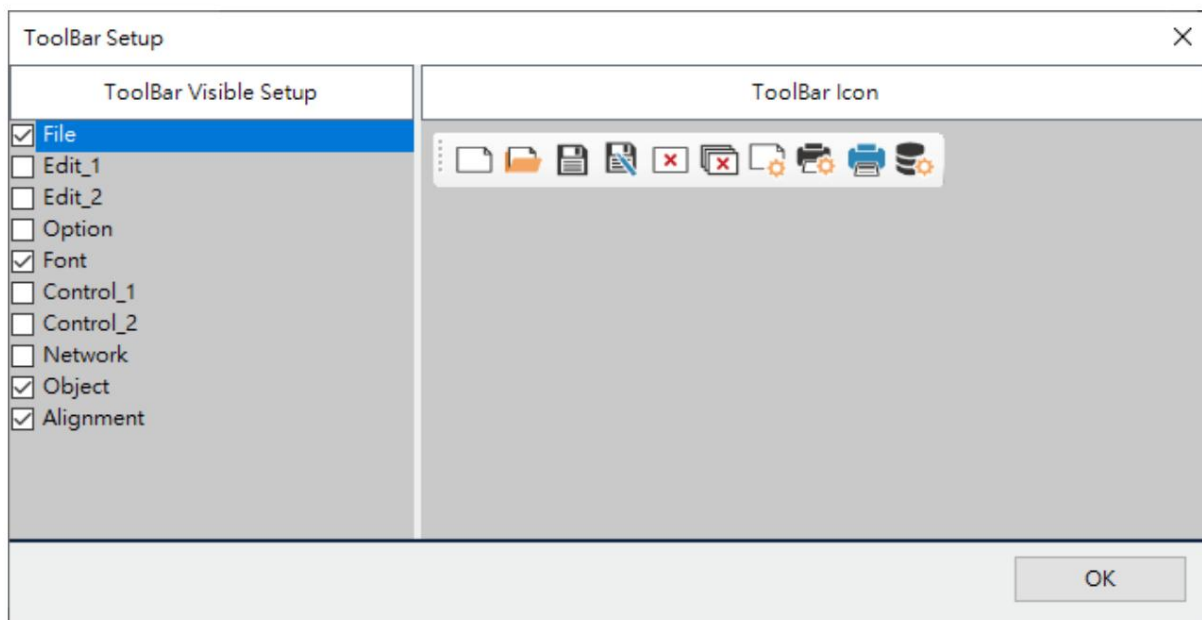
Le programme permet à l'utilisateur de configurer la position de la barre d'outils, ce qui peut provoquer un encombrement de mise en page en cas d'utilisation imprévue. Cette fonction peut restaurer la mise en page à son état d'origine. Il convient de noter que lorsque la disposition est [Mode Normal], cette fonction ramènera la disposition du mode normal à son état d'origine. Lorsque la disposition est [Mode Avancé], cette fonction ramènera la disposition du mode avancé à son état d'origine.

2.2.5 Dock automatique de la barre d'outils

Le programme permet à l'utilisateur de configurer la position de la barre d'outils, ce qui peut provoquer un encombrement de mise en page en cas d'utilisation imprévue. Cette fonctionnalité accroche automatiquement toutes les barres d'outils sur le bord.

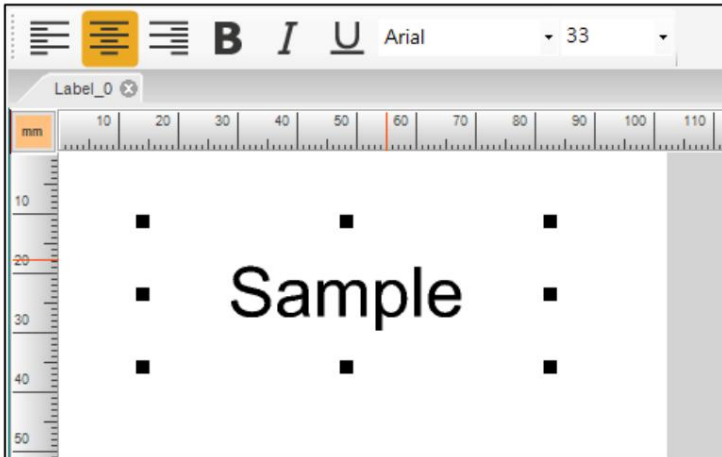
2.2.6 Barre d'outils personnalisée

Lorsque la disposition par défaut ne peut pas répondre aux besoins de l'utilisateur, vous pouvez configurer l'affichage de la barre d'outils via cette fonction.



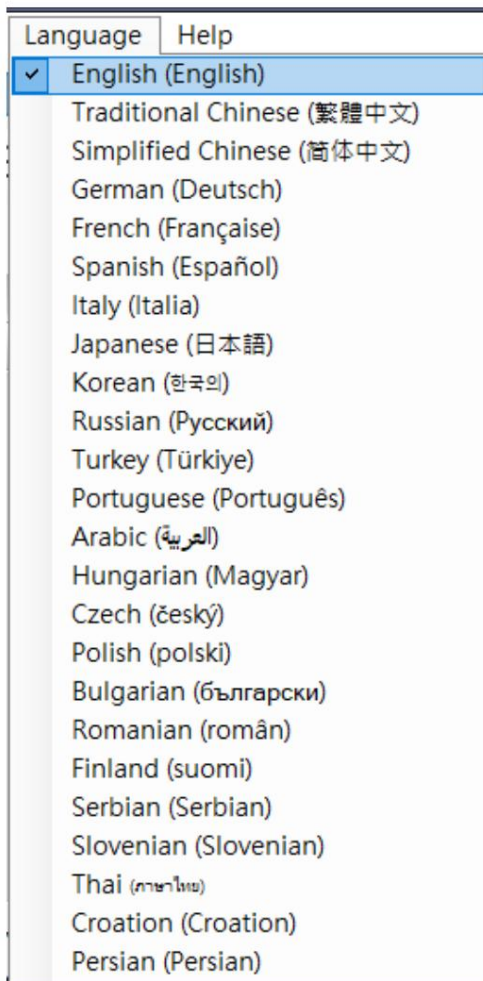
2.3 Barre de police

Il est pratique pour les utilisateurs de sélectionner plusieurs objets dans la zone d'édition des étiquettes pour modifier uniformément la police et le style.



2.4 Langue

24 langues prises en charge maintenant.



3. Fonctionnement général

3.1 Ajouter, enregistrer et ouvrir un fichier d'étiquette

3.1.1 Ouvrir un nouveau fichier d'étiquette

Cliquez sur l'icône "Nouveau"



dans la barre d'outils pour ouvrir un nouveau fichier d'étiquette. La touche de raccourci pour

Nouveau est Ctrl + N

3.1.2 Enregistrer un fichier d'étiquette

Cliquez sur l'une des icônes "Enregistrer"



ou "Enregistrer sous"



pour enregistrer les fichiers d'étiquettes dans dist. Son dossier

le type est « ezpx ». La touche de raccourci pour « enregistrer » est Ctrl + S ; la touche de raccourci pour « Enregistrer sous » est F12.

3.1.3 Ouvrir un fichier existant



Cliquez sur l'icône « ouvrir » dans la barre d'outils pour ouvrir un fichier existant. Seul le type de fichier « ezpx » ou « ezp » peut être ouvert

correctement. « ezp » est créé par QLabel. Le

la touche de raccourci pour « Ouvrir » est Ctrl + O

3.2 Fenêtre de configuration de l'imprimante



Cliquez sur l'icône « Configuration de l'imprimante » sur la barre d'outils ou cliquez simplement sur la touche droite de la souris sur l'icône « Configuration de l'imprimante » dans la « Zone de conception d'étiquettes » et sélectionnez « Configuration de l'imprimante ». Tous les éléments peuvent être définis, sauf si ces éléments ne sont pas pris en charge par ce modèle d'imprimante de codes-barres.

3.2.1 Paramètre de configuration de l'imprimante

Les utilisateurs peuvent configurer les paramètres d'impression liés à la page Configuration de l'imprimante.

The screenshot shows the 'Printer Setup' dialog box with the following settings:




- Printer Parameter:**
 - Printer Model: G500
 - Resolution: 203
 - Darkness: 8
 - Speed: 4
 - Peeler: 0 (None)
 - Printing Mode: Direct Thermal
 - Tear-off / Cut Position (mm): 18
 - Page Direction: 0°
 - Draw Mode: 0 : Or
 - Rotate 180
- Option:**
 - Total Number of Print: 1
 - Save Serial No Before Exit
 - Show OutRange Alert Message
- Copies per label:**
 - Fix Number: 1
 - Database
- Number of Labels:**
 - Fix Number: 1
 - Infinity Printing (^PI)
 - Database
- Labels per Cut:**
 - Fix Number: 0
 - Batch Cut
 - Database

Buttons at the bottom: Print, Save, Exit.

Article	Description de la fonction
Modèle d'imprimante	Lors de la sélection d'un modèle différent, le logiciel affichera les fonctions qui peuvent être définies pour ce modèle et limitera la plage de chaque réglage de paramètre.
Résolution	Lors de la sélection d'un modèle différent, le logiciel changera automatiquement la résolution correspondante.
Obscurité	Réglage de la rage de 0 à 19. La silhouette est plus sombre plus
Vitesse	Chaque modèle a une plage de vitesse différente. Le chiffre plus grand

Manuel d'utilisation du GoLabel II

	la vitesse est plus élevée.
Éplucheur	Après avoir sélectionné un modèle, les modules pris en charge par le modèle sont affichés ici.
Étiquettes par coupe	Un module de coupe est installé, qui peut être configuré pour couper une fois après avoir imprimé quelques feuilles.
Coupe par lots	Un module de découpe est installé pour effectuer une opération de découpe basée sur le nombre total de feuilles imprimées.
Mode d'impression	Utilisez du papier comme papier thermique, veuillez sélectionner [Mode thermique direct]. Utilisez du papier avec du ruban pour imprimer. Veuillez sélectionner [Mode de transfert thermique]. Si ce paramètre est mal défini, une erreur peut se produire et l'impression peut échouer.
Arrachage / Coupe Position (mm)	<p>Cela signifie la distance entre la ligne d'impression et la ligne de déchirure (unité : mm).</p> <p>(Ligne d'impression) : Directement sous la tête d'impression à l'intérieur de la machine.</p> <p>(Ligne de déchirure) : Emplacement de la plaque de déchirure du papier à l'extérieur de la machine.</p> <p>Si aucun point d'arrêt n'est défini, la position du bord de l'étiquette sera (Ligne d'impression) une fois l'impression terminée. Après avoir défini le point d'arrêt, le bord de l'étiquette sera déplacé vers la (ligne de déchirure) après l'impression. L'utilisateur peut déchirer le long du bord de l'étiquette.</p> <p>Remarque 1 : La distance entre la « ligne d'impression » et la « ligne de déchirure » est différente pour chaque modèle, donc le réglage du « point d'arrêt » la valeur sera également différente.</p> <p>Remarque 2 : La ligne de déchirure de « Tear Paper Up » est différente de « Tear Paper Down », vous devez définir différents points d'arrêt.</p> <p>Remarque 3 : Le « module de coupe » externe doit ajuster la valeur de réglage du point d'arrêt en fonction de la position de la coupe.</p> <p>Pour plus de détails, veuillez vous référer au manuel technique de l'imprimante.</p>
Orientation des pages	Définir l'orientation du papier dans la zone de création d'étiquettes
Mode Dessin	Définir le mode de dessin lorsque [Graphique] A et [Autre objet] B sont entrelacés

<p>(Nécessite un micrologiciel après 2019.11)</p> <p>Ou : Les parties noires des deux objets sont imprimées</p>  <p>Xor : Dans les deux objets, le noir et le blanc sont entrelacés et à imprimer noir</p>  <p>Remplacer : Objet graphique A pour superposer l'objet B</p> 	
Rotation 180	Définir s'il faut imprimer à 180 degrés
Copies par étiquette	Configurer pour copier exactement les mêmes étiquettes
Nombre d'étiquettes	Définir le nombre d'étiquettes à imprimer
Nombre total de Imprimer	Afficher le nombre total à imprimer
Enregistrer le numéro de série Avant la sortie	<p>Pour enregistrer le numéro de série actuel dans le fichier d'étiquette avant fermer le dossier.</p> <p>Si le fichier d'étiquettes n'a pas été enregistré, la fenêtre apparaîtra pour vous demander de d'abord enregistrer le fichier.</p>
Afficher Outrange Message d'alerte	<p>Lors de l'impression, s'il y a des objets au-delà de la plage imprimable de l'étiquette, une fenêtre de message d'erreur s'affichera pour vous demander si vous souhaitez continuer l'impression ou pas.</p>

3.2.2 Paramètres de l'interface de l'imprimante

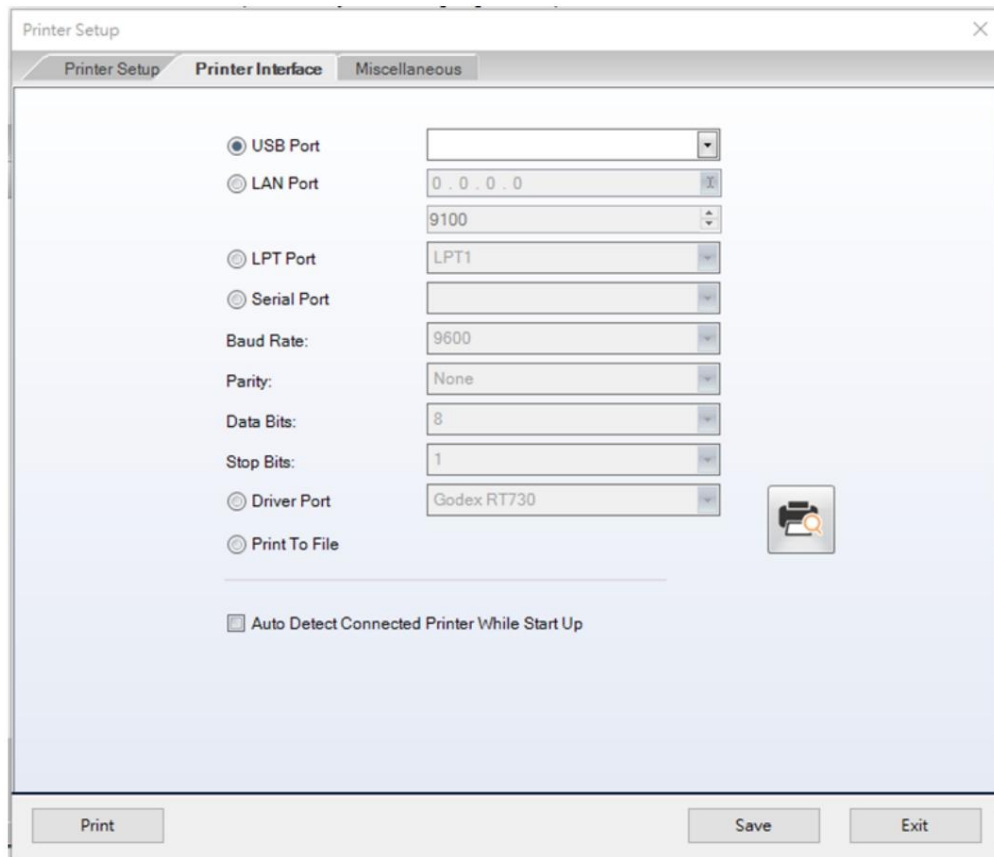
L'utilisateur peut configurer l'interface de communication entre le logiciel et l'imprimante sur la page Interface de l'imprimante. Il dispose d'un port USB, LAN, LPT, série et pilote.


L'utilisateur qui choisit Imprimer dans un fichier génère des commandes d'impression dans un fichier lors de l'exécution d'un travail d'impression.

Utilisateur qui choisit « Détection automatique de l'imprimante connectée au démarrage » dans la boîte de dialogue, puis

Manuel d'utilisation du GoLabel II

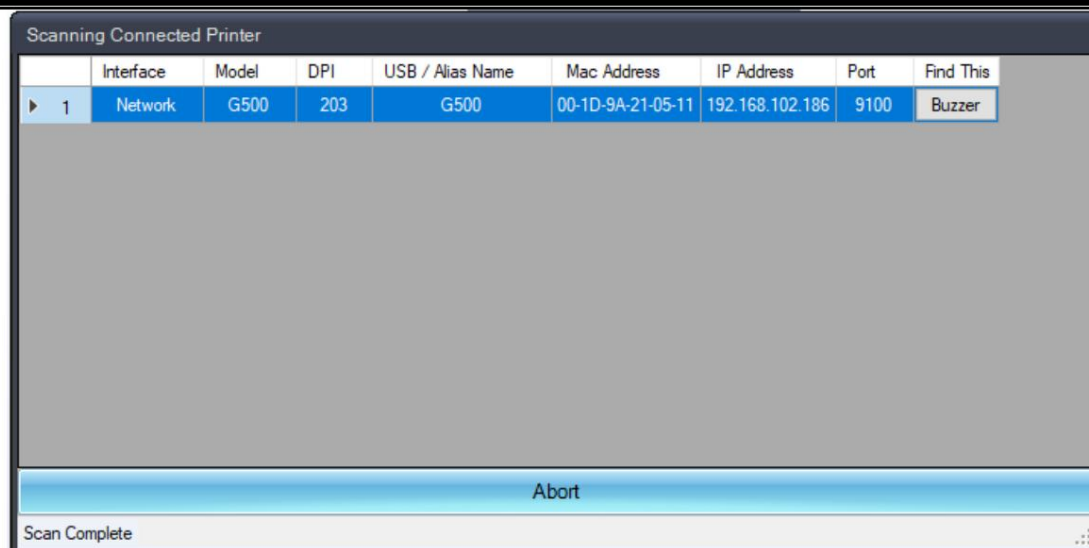
GoLabel II détectera toujours automatiquement l'imprimante connectée la prochaine fois que le programme sera réinitialisé.
démarrer.



Cliquez sur l'icône , cela détectera automatiquement quels modèles sont connectés à ceux-ci ports. Lorsque vous sélectionnez le modèle, il obtiendra les paramètres de l'imprimante et mettra à jour les paramètres dans la page des paramètres de l'imprimante.

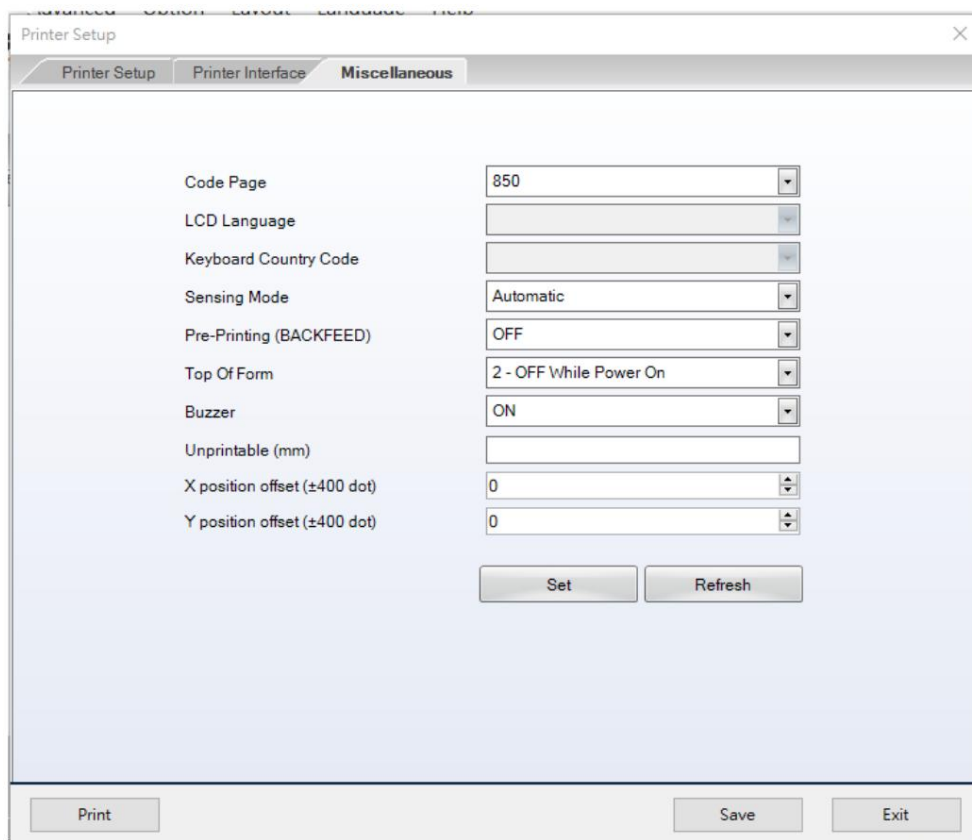
Lorsque vous cliquez sur la barre de sonnerie sous Rechercher ceci, la sonnerie de l'imprimante se déclenche et retentit 3 fois. Vous saurez où se trouve l'imprimante.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.2.3 Réglage divers

Définissez les paramètres d'option appropriés pour l'imprimante. L'élément ne peut pas être sélectionné, ce qui signifie que ce modèle ne fournit pas ce paramètre de fonction.




Manuel d'utilisation du GoLabel II

Article	Description de la fonction
Page de codes	La table correspondante des données d'octets et des données de caractères, également appelée page de codes ou table de codes interne. Le logiciel est envoyé à l'imprimante avec les informations de bits, l'imprimante sera basée sur l'utilisation actuelle de la page de codes, les informations de bits en informations de caractères. Différents systèmes d'exploitation nécessitent des paramètres différents, veuillez vous référer au manuel technique de l'imprimante.
Langue de l'écran LCD	Une imprimante avec le panneau LCD sera disponible pour définir la langue d'affichage requise.
Pays du clavier Code	L'imprimante prenant en charge le clavier externe connecté peut définir le code pays du clavier.
Mode de détection	Il existe trois modes de détection disponibles : mode réfléchissant, transparent ou automatique.
Pré- Impression (BACKFEED)	Cette fonction doit fonctionner avec un cutter ou un éplucheur. Cela peut réduire le temps de traitement du coupeur et de l'éplucheur. Lorsque la première étiquette est coupée ou décollée, l'imprimante imprime une partie de la deuxième étiquette. Après avoir coupé ou dénudé la première étiquette, l'imprimante continuera à imprimer la deuxième étiquette avec tout son contenu.
Haut de page	Méthode utilisée pour la première fois que le papier est positionné après la mise sous tension, l'ouverture de la porte ou la réponse d'erreur. Lorsque la valeur est 0 : ne faites pas de positionnement et de recul du papier, il imprime directement. Lorsque la valeur est de 1 : le premier morceau de papier alimenté pour effectuer le positionnement, puis définissez la valeur du point d'arrêt à effectuer après le retour en arrière, puis imprimez. Lorsque la valeur est 2 : l'action est la même que la valeur 1, mais lorsque Allumé, cela ne fonctionne pas. Lorsque la valeur est 3 : n'alimentez aucun papier pour effectuer le positionnement, selon la valeur définie du point d'arrêt pour effectuer un retour en arrière, puis imprimer. Remarque : Cette fonction ne fonctionne pas lors de l'utilisation de papier continu.
Avertisseur sonore	Activer ou désactiver le buzzer
Non imprimable	Pour configurer la largeur non imprimable de l'imprimante alignée à gauche

Manuel d'utilisation du GoLabel II

Décalage de position X	Pour configurer le décalage gauche et droit de la position d'impression
Décalage de position Y	Pour configurer le décalage haut et bas de la position d'impression

3.3 Mise en page

Cliquez sur l'icône « Mise en page » de la  sur la barre d'outils ou cliquez simplement avec la touche droite de la souris sur « Zone de conception d'étiquette » et sélectionnez « Mise en page »

3.3.1 Configuration de la taille du support et du formulaire de page modèle

Tout d'abord, pour configurer la largeur et la hauteur de la page

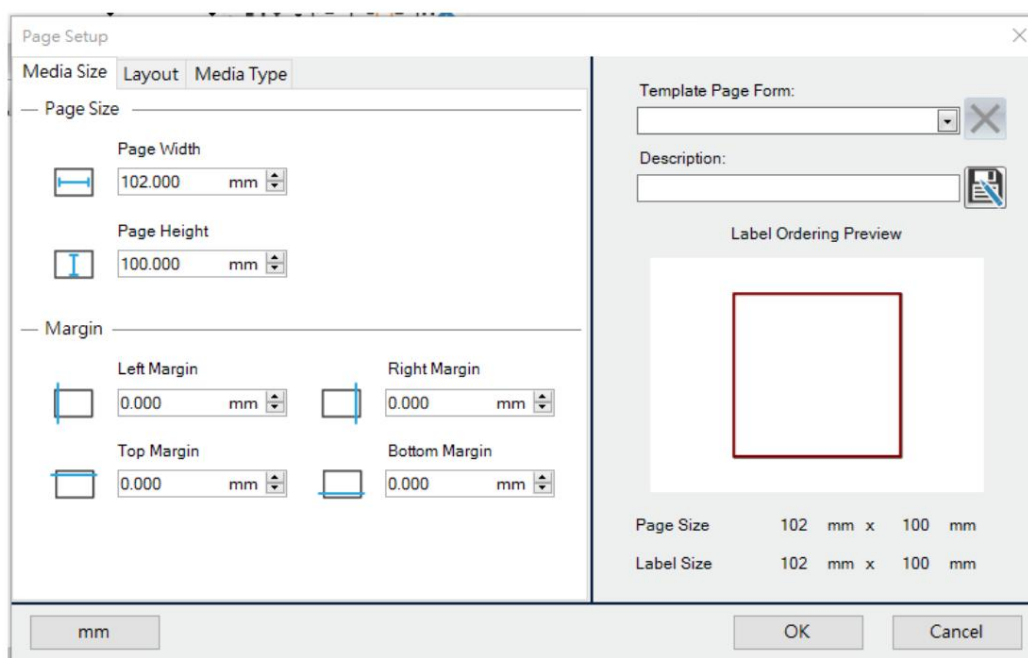
Ensuite, configurez la marge gauche, la marge droite, la marge supérieure et la marge inférieure.

Après réglage, tous les paramètres de l'étiquette peuvent être enregistrés comme modèle et le

le nom du modèle peut être saisi sous Description. Ensuite, le modèle peut être

trouvé dans la liste déroulante du formulaire de page modèle.

L'unité est modifiable de mm/ cm/ point/ pouce.



3.3.2 Sélectionner le type de support

Étiquette avec des espaces :

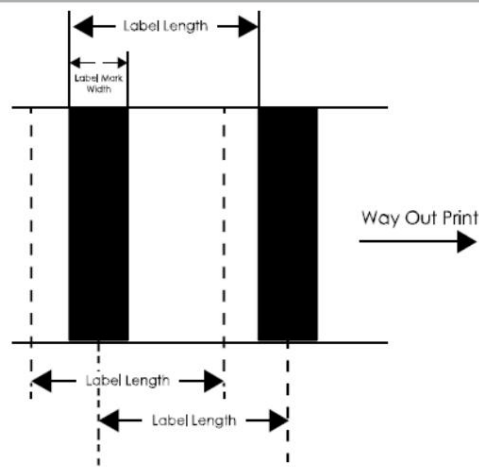
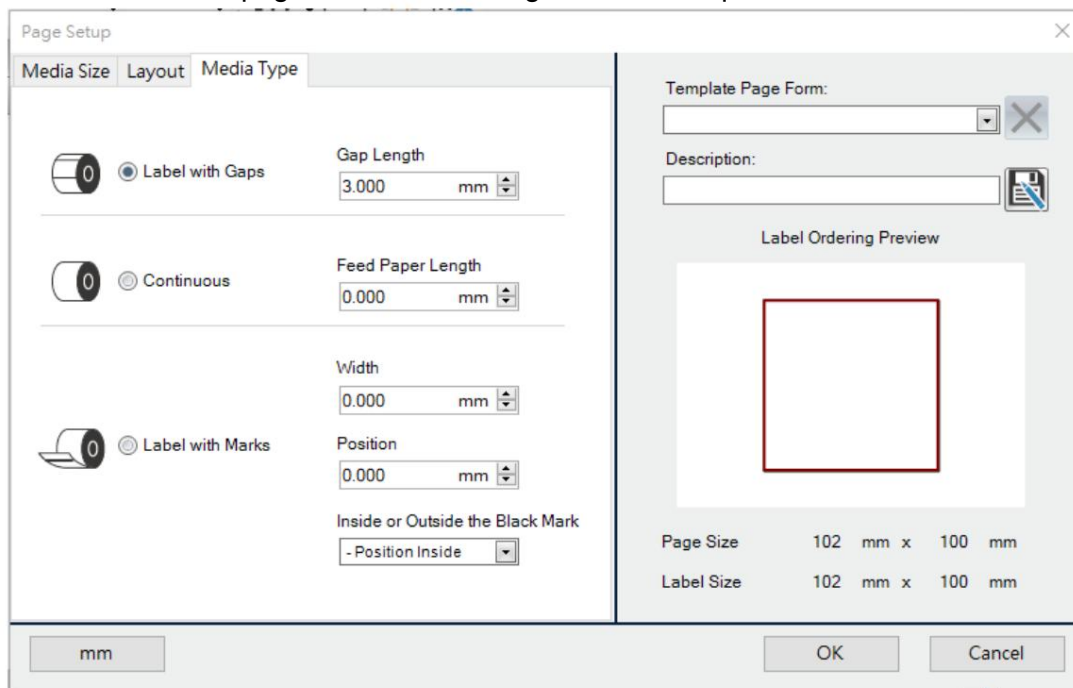
Étiquette avec des espaces, une étiquette collante avec doublure, chaque étiquette a un espace entre les deux, appelé longueur d'espace.

Continuité

Continu, comme un fax utilisant un rouleau de papier. En raison de son caractère continu, il doit définir une « longueur d'alimentation du papier » si vous souhaitez qu'il y ait un espace d'impression entre l'étiquette et l'étiquette.

Étiquette avec marques :

Un rouleau d'étiquettes comporte une bande (ou un bloc) de marque noire pré-imprimée au dos du liner. Il faut définir la largeur, la position et l'intérieur ou l'extérieur de la marque noire. La hauteur de la page doit inclure la largeur de la marque.



3.3.3 Choisir la disposition du média

Commande d'impression :

L'ordre d'impression des étiquettes est sélectionnable par copie, de gauche à droite ou de haut en bas.

Horizontale

L'étiquette est divisée et placée en disposition horizontale

Verticale

L'étiquette est divisée et disposée verticalement

Espace/pas horizontal :

Pour définir la largeur de l'espace horizontal entre les étiquettes

Écart/pas vertical :

Pour définir la largeur de l'espace vertical entre les étiquettes

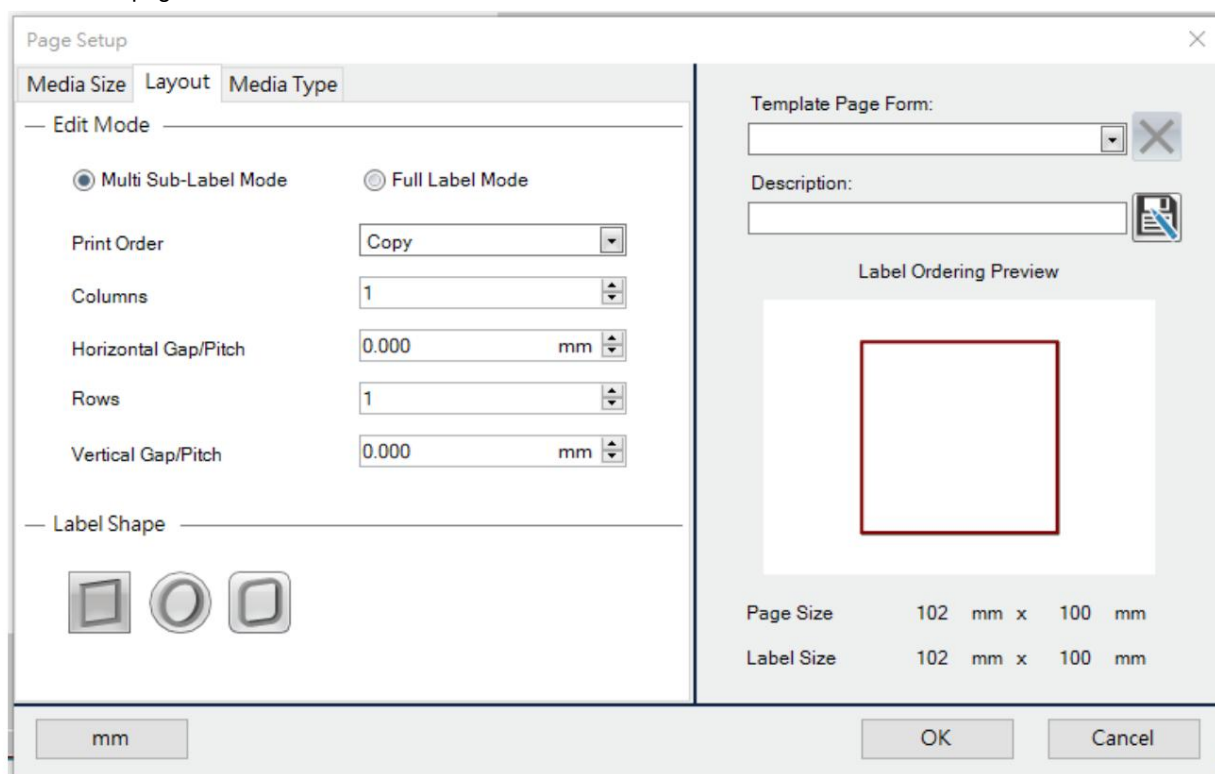
Forme de l'étiquette :

La forme extérieure de trois étiquettes est sélectionnable

Déplacez le curseur à l'intérieur de la zone « Aperçu de l'ordre des étiquettes » et cliquez dessus. La forme et l'ordre des étiquettes peuvent alors être modifiés immédiatement pour un aperçu utilisateur, un par un.

Déplacez le curseur sur le chiffre de la taille de la page et cliquez dessus, puis la fenêtre de gauche passera à la page Taille du support.

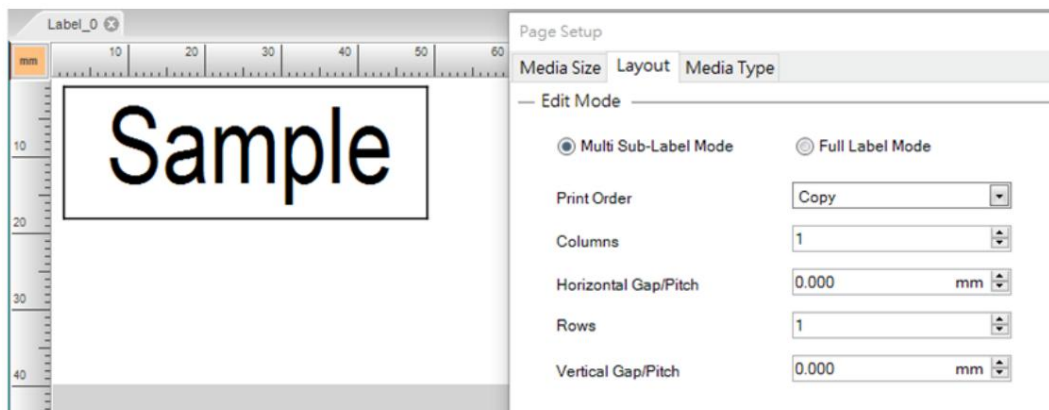
Déplacez le curseur sur le chiffre de la taille de l'étiquette et cliquez dessus, puis la fenêtre de gauche passera à la page de mise en page.



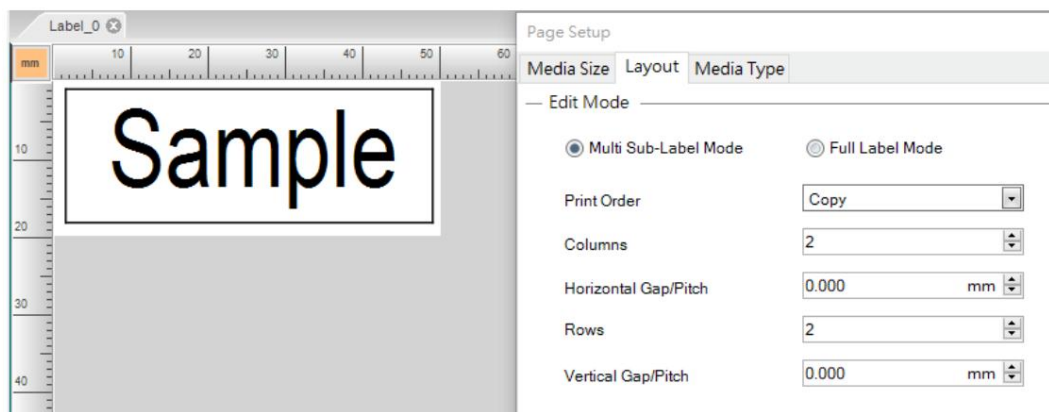
3.3.4 Mode multi-sous-étiquettes

Lorsque la valeur des lignes horizontales ou verticales est supérieure à 1, l'étiquette d'origine est divisée en plusieurs sous-étiquettes. Tant que l'utilisateur modifie l'une des sous-étiquettes, les autres sous-étiquettes seront imprimées ensemble.

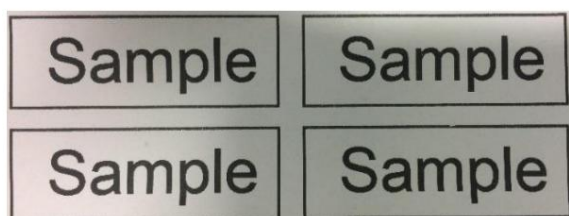
Lorsque le nombre de colonnes horizontales et de lignes verticales est de 1, l'aperçu de la zone de conception d'étiquette est le suivant :



Lorsque le nombre de colonnes horizontales et le nombre de lignes verticales sont 2, le
L'aperçu de la zone de conception d'étiquette est le suivant :

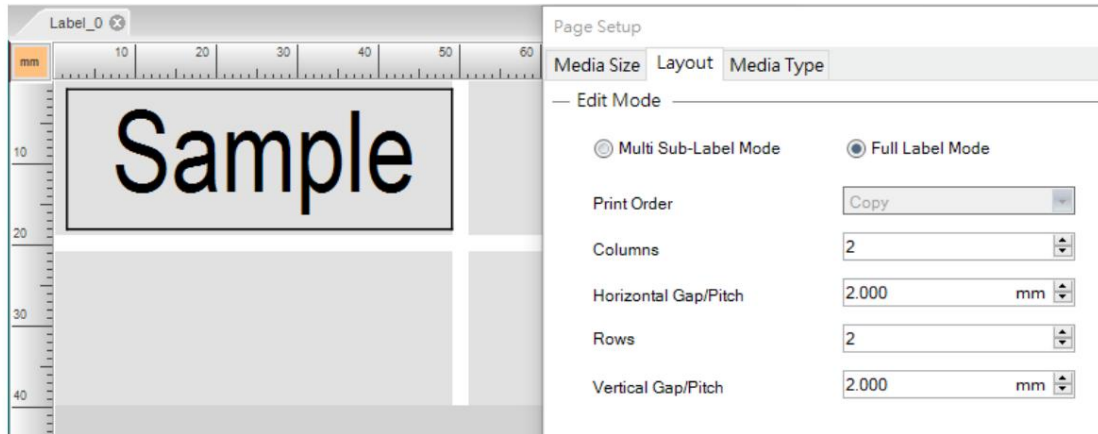


Imprimez comme ci-dessous :



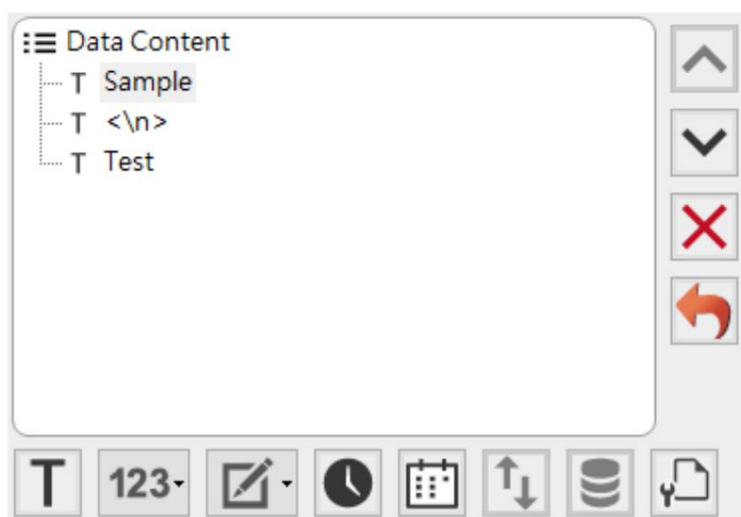
3.3.5 Mode étiquette complète

La zone de sous-étiquette définie dans la zone de conception d'étiquette est marquée en gris clair et seule la sous-étiquette de l'utilisateur est affichée lors de l'impression.




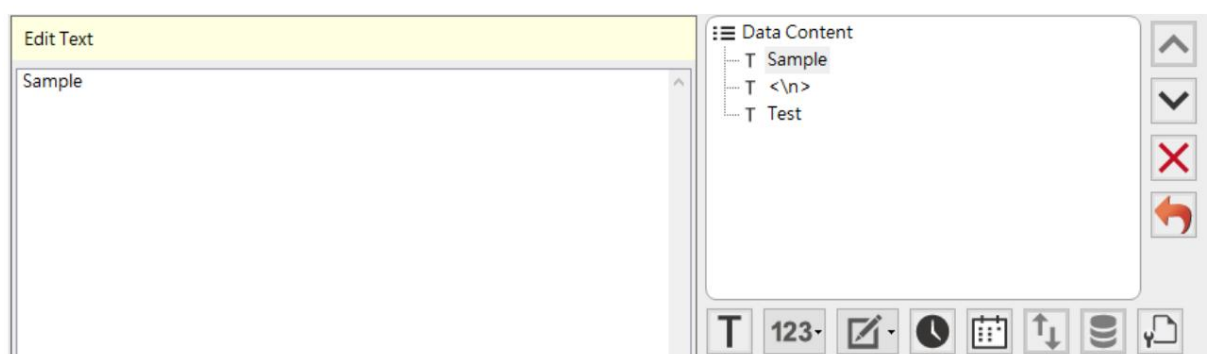
3.4 Données d'entrée

Interface de saisie d'objet réintégré GoLabel II. Cliquez sur les icônes graphiques suivantes pour ajouter de nouvelles données. Cliquez sur la barre d'outils sur le côté droit pour supprimer ou supprimer le contenu des données. La méthode de saisie sous forme de colonne permet aux utilisateurs de distinguer clairement chaque partie des données. Les paramètres liés aux commandes de l'imprimante sont masqués dans l'interface de saisie, offrant ainsi une interface de fonctionnement plus conviviale et intuitive pour les novices.



3.4.1 Insérer du texte

Cliquez sur l'icône « Insérer du texte »  vous verrez un nœud sur le côté droit. Données Fenêtre de contenu, la fenêtre sur le côté gauche passera à Modifier le texte. L'utilisateur peut saisir le nouveau contenu du texte dans la fenêtre "Modifier le texte".

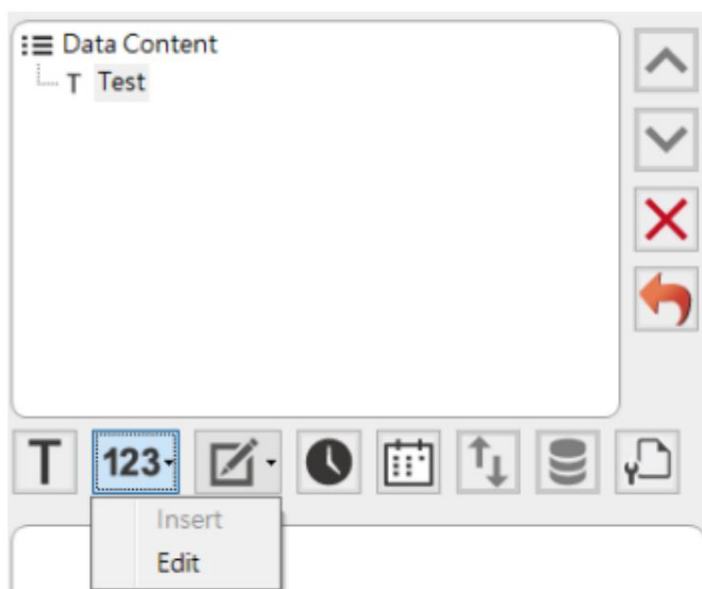


3.4.2 Numéro de série

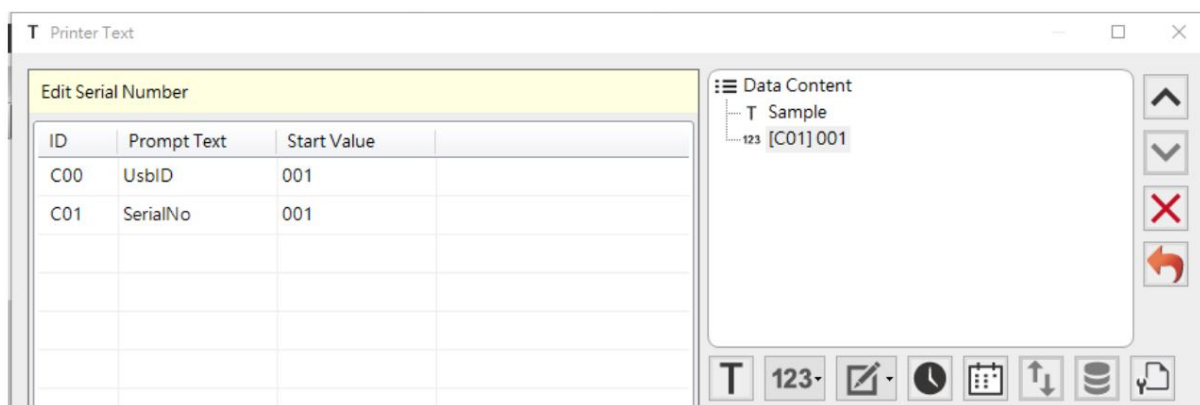
Cliquez sur l'icône « Série » , il affichera les options « Insérer » et « Modifier. Cliquez sur le

Manuel d'utilisation du GoLabel II


« Insérer », il insérera le numéro de série dans le texte ou le code-barres. Cliquez sur « Modifier », cela peut configurer les paramètres associés pour les numéros de série. Si les paramètres série associés n'ont pas été configurés, l'option « Insérer » sera inversée et ne pourra pas être exécutée.



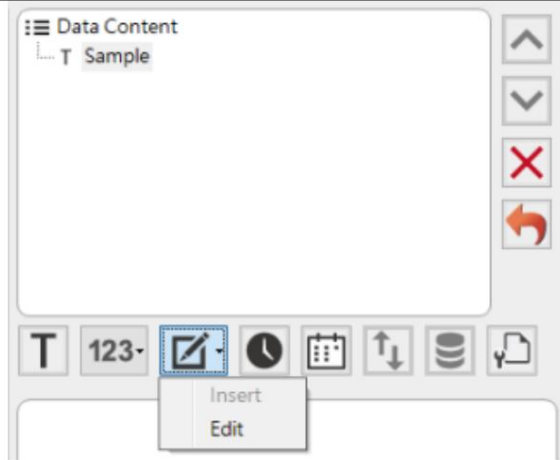
Lorsque l'étiquette comporte plusieurs numéros de série, vous pouvez passer à d'autres numéros de série dans la fenêtre de droite sous « Modifier le numéro de série ».



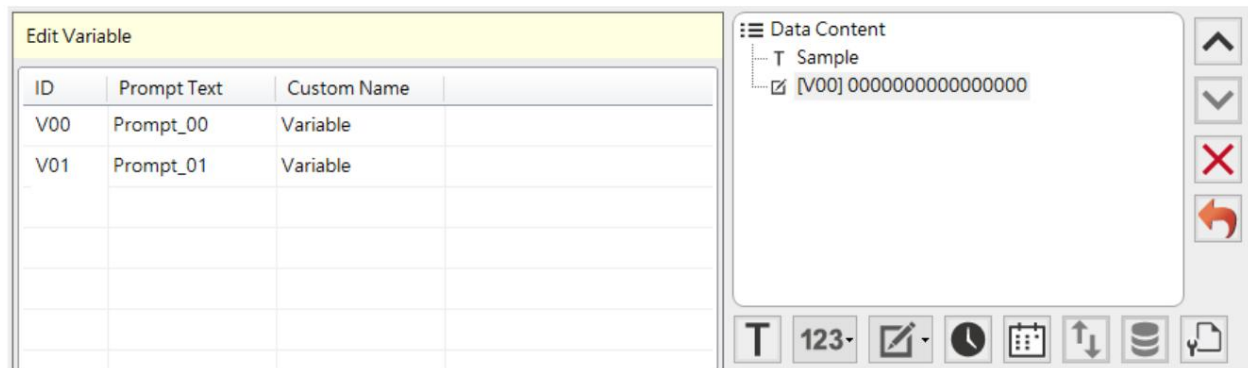
3.4.3 Variables

Cliquez sur l'icône « Variable » , il affichera les options « Insérer » et « Modifier ». Cliquez sur le « Insérer », il insérera une variable dans le texte ou le code-barres. Cliquez sur « Modifier », il peut configurer les paramètres associés pour les variables. Si les paramètres variables associés n'ont pas été configurés, l'option « Insérer » sera inversée et ne pourra pas être exécutée.


Manuel d'utilisation du GoLabel II



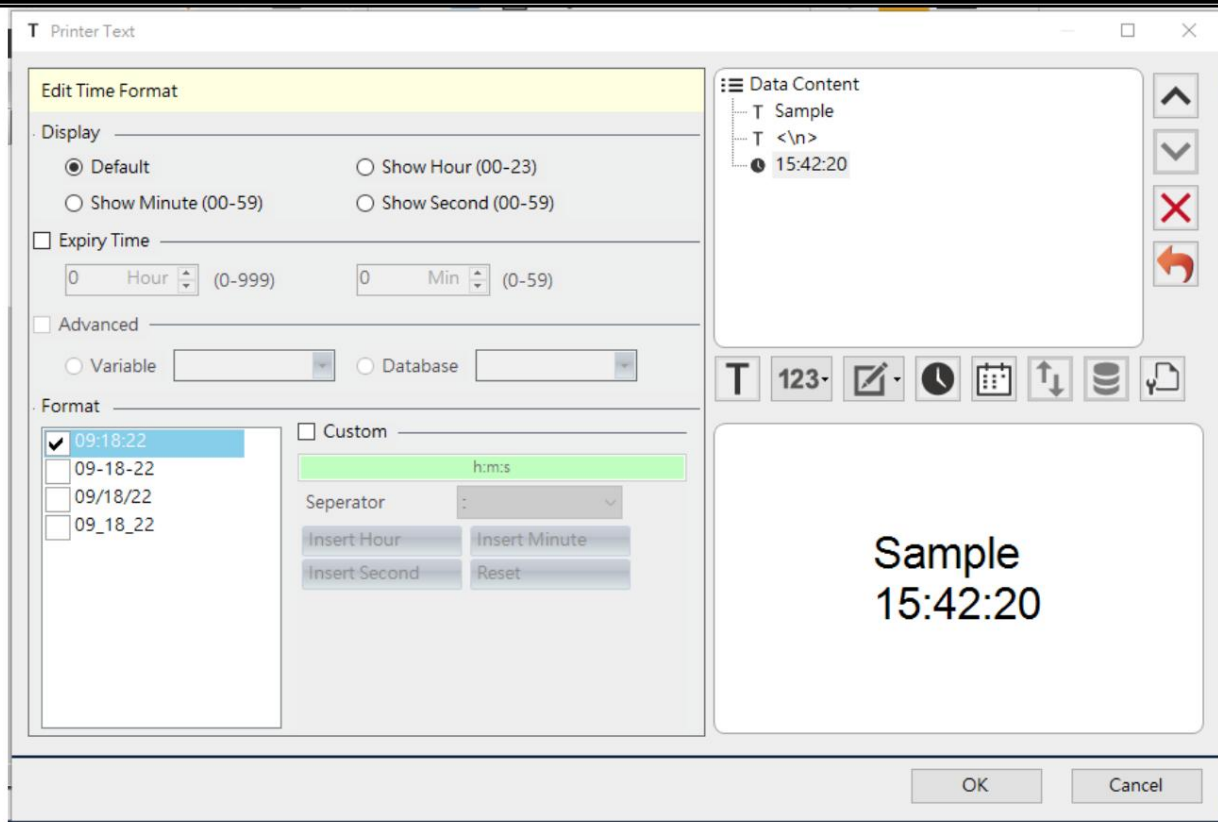
Lorsque l'étiquette comporte plusieurs variables, vous pouvez passer à une autre variable dans la fenêtre de droite sous « Modifier le numéro de série ».



3.4.4 Insérer l'heure

Cliquez sur l'icône « Insérer l'heure »  , vous verrez un nœud sur le côté droit Data Fenêtre de contenu, la fenêtre sur le côté gauche passera à Modifier le format de l'heure. Le l'utilisateur peut réviser le format de l'heure dans la fenêtre « Modifier le format de l'heure ».

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.4.5 Insérer la date

Cliquez sur l'icône « Insérer la date »

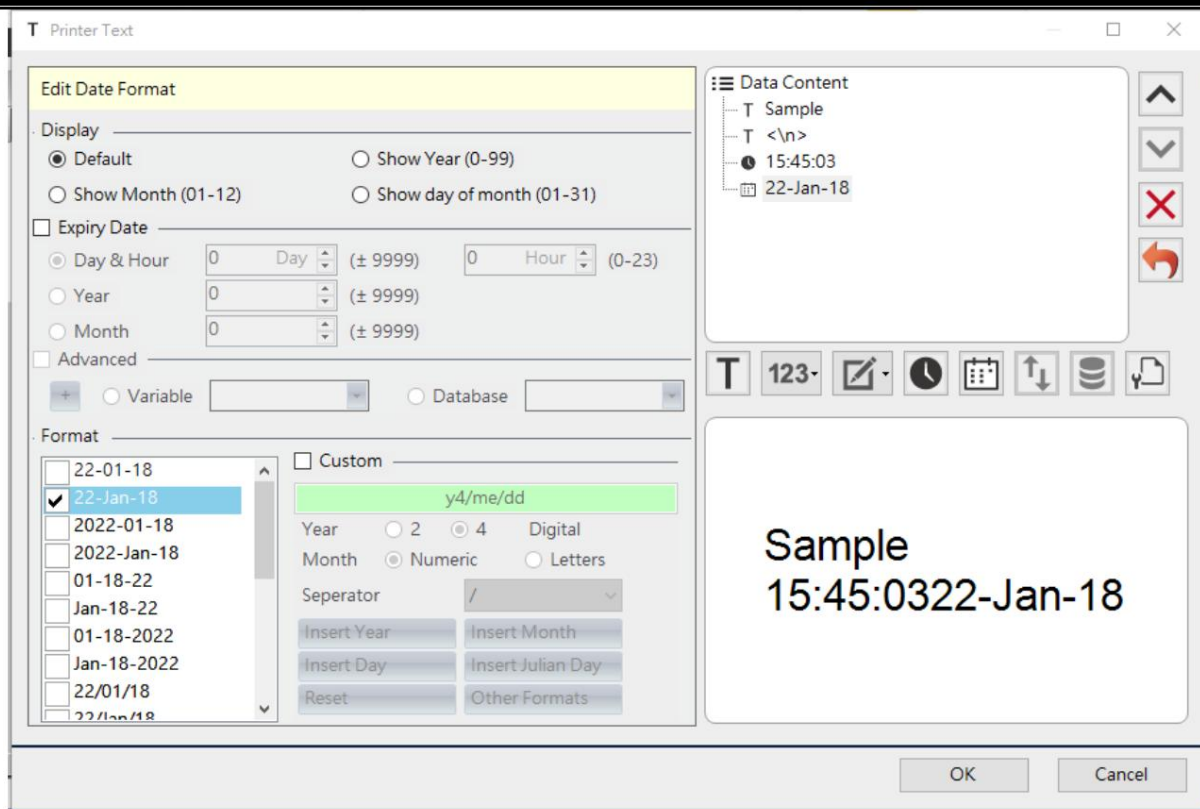


, vous verrez un nœud sur le côté droit Data

Fenêtre de contenu, la fenêtre sur le côté gauche passera à Modifier le format de date. Le

l'utilisateur peut réviser le format de la date dans la fenêtre « Modifier le format de la date ».

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.4.6 Insérer une valeur d'objet

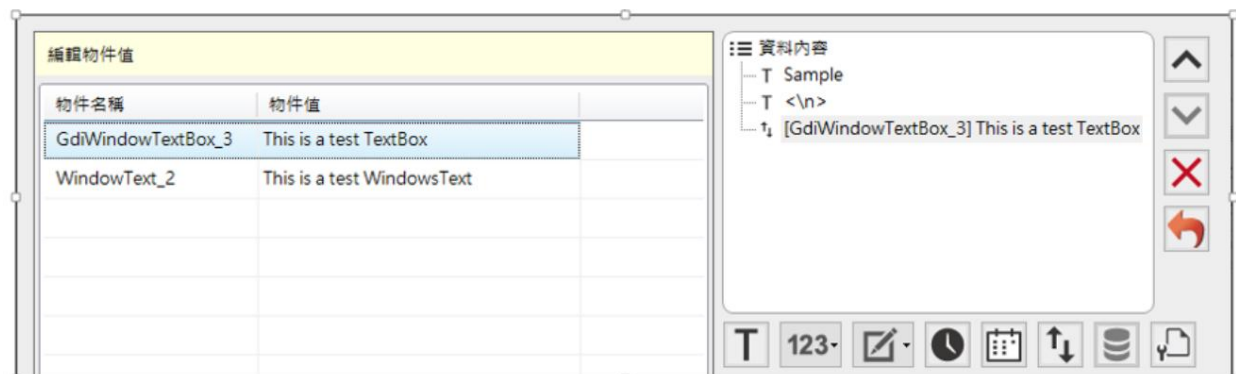
Cliquez sur l'icône " Insérer la valeur de l'objet »



, vous verrez un nœud sur le côté droit.

Sous Fenêtre de contenu des données, la fenêtre sur le côté gauche passera à Modifier la valeur de l'objet.

L'utilisateur peut sélectionner l'objet à insérer dans l'objet actuel. Si l'étiquette n'a pas d'autre objet, l'option « Insérer » sera inversée et ne pourra pas être exécutée.



3.4.7 Insérer une base de données

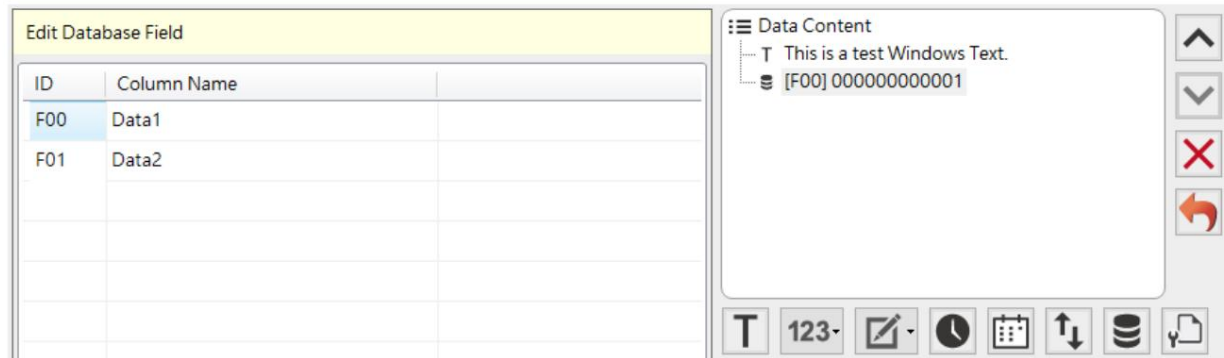
Cliquez sur l'icône « Insérer une base de données »



, vous verrez un nœud sur le côté droit

Manuel d'utilisation du GoLabel II

sous la fenêtre Contenu des données, la fenêtre sur le côté gauche passera à Modifier Champ de base de données. L'utilisateur peut sélectionner la colonne de la base de données à insérer dans l'étiquette. Si l'étiquette ne se connecte pas à la base de données, l'icône sera inversée et ne pourra pas être réalisé.



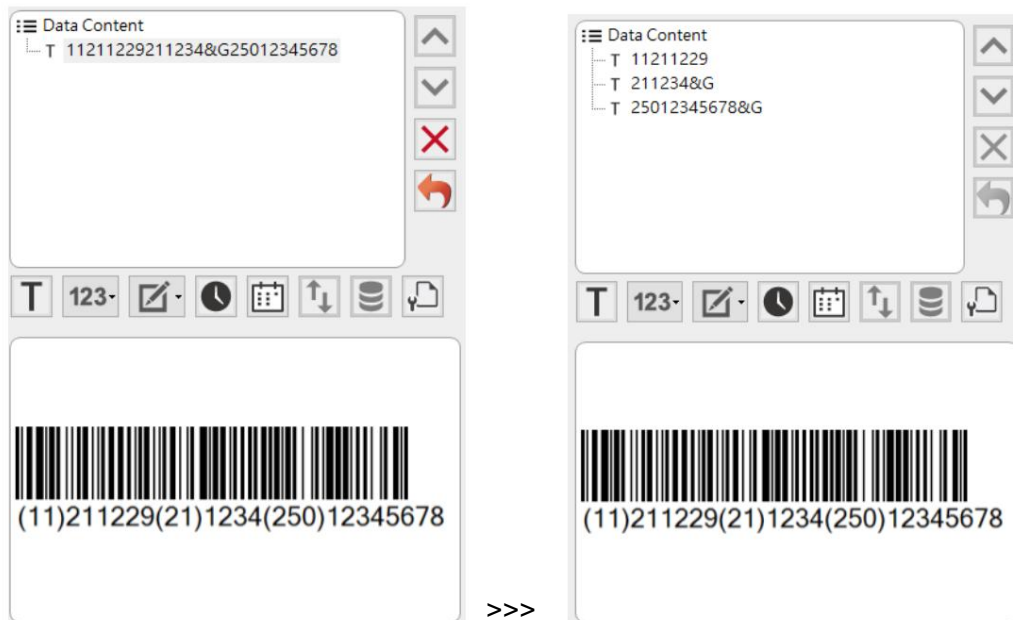
3.4.8 Diviser avec l'IA

Cliquez sur l'icône « Split with



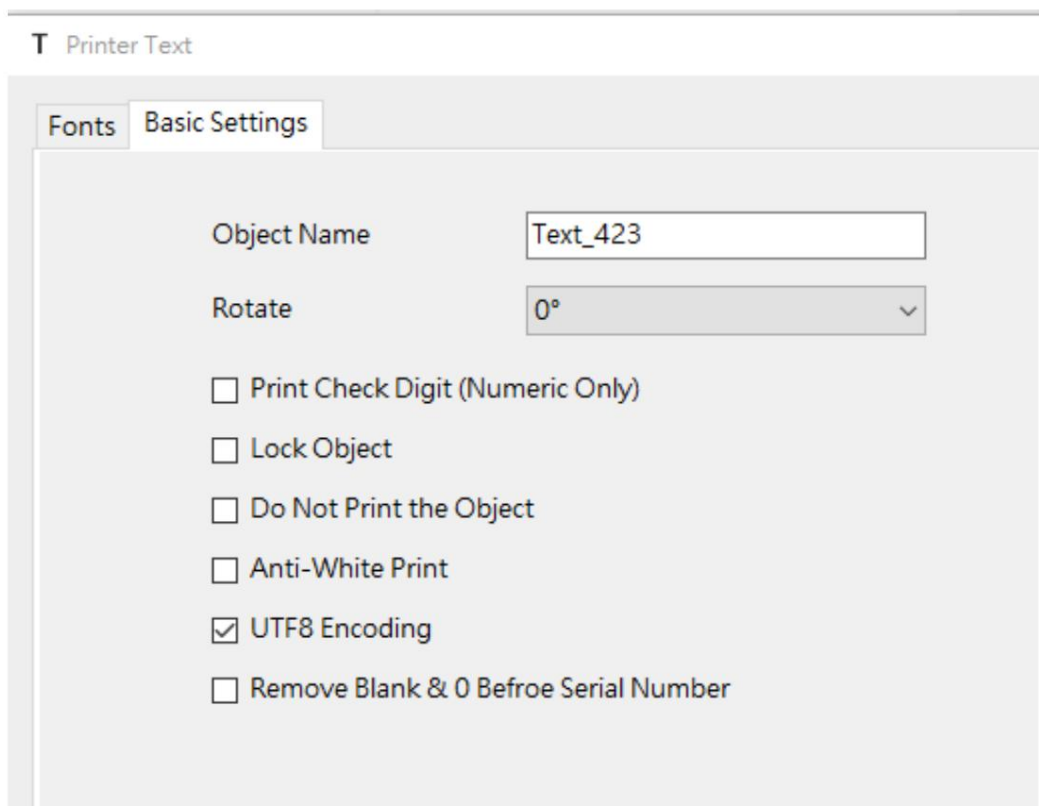
, pour les données de codes-barres qui sont toutes dans un seul nœud, après

AI » en cliquant sur l'icône, cela le séparera en plusieurs nœuds selon la réglementation de l'IA.



3.5 Paramètres de base de l'objet

Pour les paramètres que la plupart des objets utiliseront, nous collectons tous ces paramètres sous l'écran Paramètres de base.



3.5.1 Nom de l'objet

Dans une même étiquette, chaque objet a un nom unique. La plupart du temps, cette colonne ne sera pas utilisée. Lorsque vous utilisez la fonction « Insérer une valeur d'objet », vous devez confirmer la source de la valeur de l'objet via ce paramètre.

3.5.2 Rotation

Vous pouvez définir l'angle de rotation de la police et prévisualiser le contenu des données sur la droite

3.5.3 Imprimer le chiffre de contrôle (numérique uniquement)

Lorsque vous cochez « Imprimer le chiffre de contrôle », le code de contrôle calculé par UCC Mod 10 sera

ajouté à la fin du texte à imprimer. Ce paramètre n'est utilisé que pour l'objet « Texte imprimante ». Le contenu des données doit être un nombre et il peut être imprimé normalement lors de l'impression.

3.5.4 Verrouiller l'objet

Lorsque vous cochez la case « Verrouiller l'objet », l'objet sera fixé dans la zone de conception de l'étiquette et ne pourra pas être supprimé.

3.5.5 Ne pas imprimer l'objet

Lorsque vous cochez la case « Ne pas imprimer l'objet », l'objet peut être vu dans la zone d'édition de l'étiquette mais ne sera pas imprimé.

3.5.6 Impression anti-blanc

Lorsque vous cochez la case « Anti-White Print », le texte apparaîtra en blanc sur noir lors de l'impression.

3.5.7 Codage UTF8

Lorsque vous cochez « Encodage UTF8 », le logiciel enverra les données à l'imprimante dans le codage UTF-8. Si cet élément n'est pas coché, les données seront envoyées à l'imprimante dans le format d'encodage correspondant selon le système de langue actuel du système d'exploitation de l'ordinateur.

3.5.8 Supprimer le blanc et le 0 avant le numéro de série

Si l'objet porte un numéro de série, puis cochez « Supprimer le blanc et le 0 avant le numéro de série », le logiciel supprimera le blanc et le 0 à gauche du numéro de série. Si la

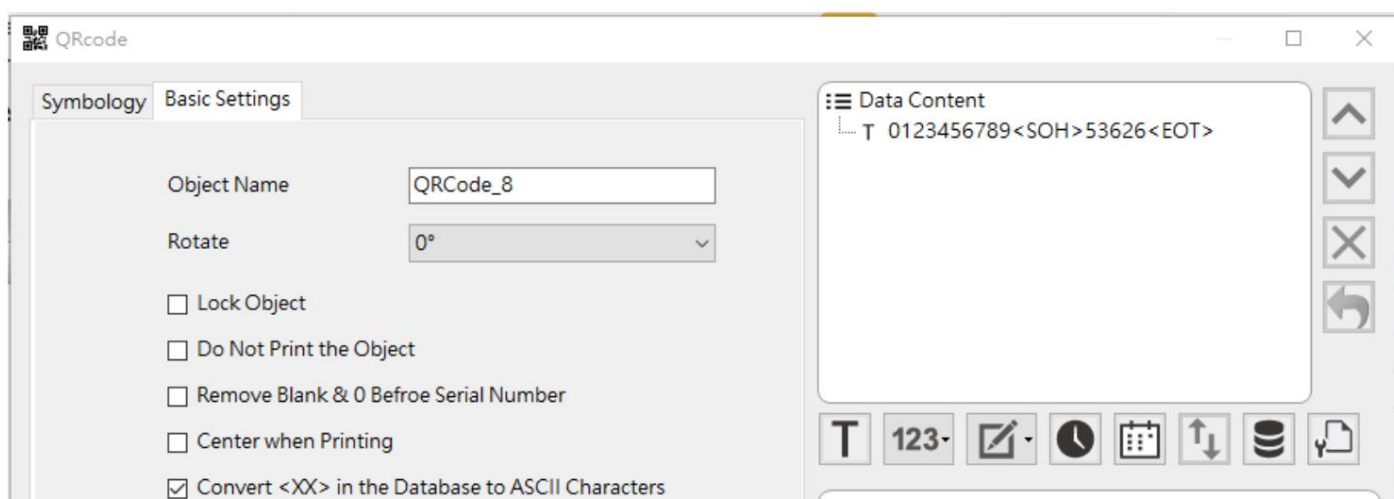
La longueur du numéro de série est de 3 caractères et la valeur initiale est 001. Si cet élément n'est pas coché, le résultat de l'aperçu et de l'impression sera 001. Si l'élément est coché, le résultat de l'aperçu et de l'impression sera 1.

3.5.9 Centrer lors de l'impression

Lorsque la case « Centre lors de l'impression » est cochée, le logiciel déplacera l'objet au centre de l'étiquette et imprimera. La fonction est uniquement disponible dans l'impression de codes-barres.

3.5.10 Convertir <XX> dans la base de données en caractères ASCII

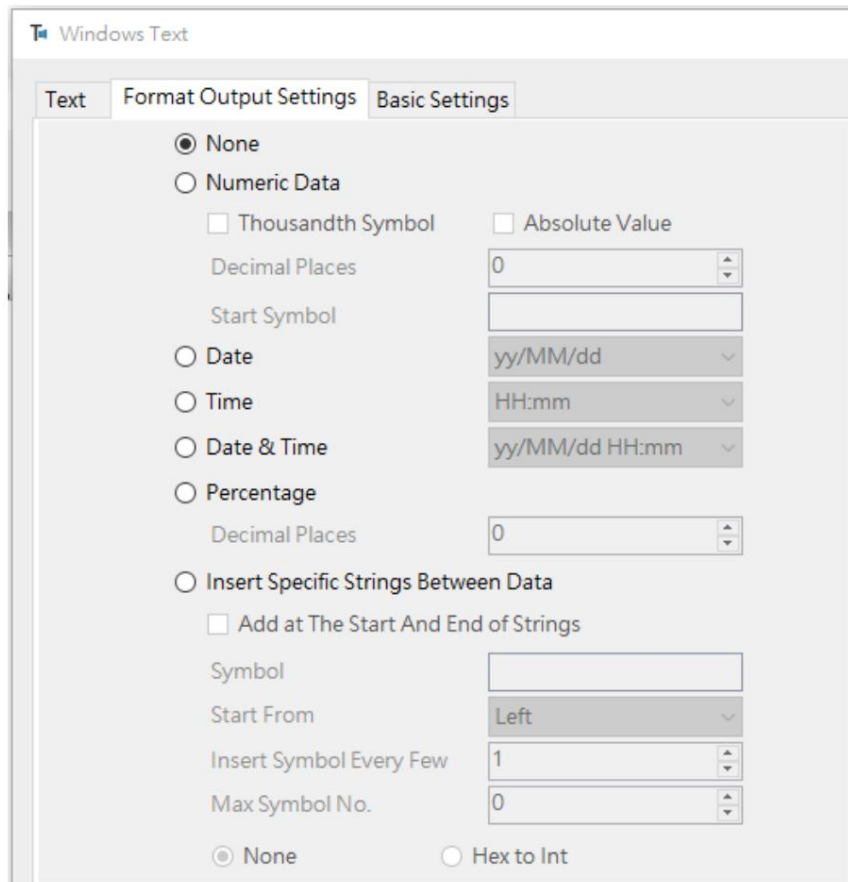
GoLabel II offre la fonction de saisir des [caractères invisibles] dans de nombreux objets. Lorsque le programme restitue des caractères invisibles, ils sont représentés par le format <XX>. Par exemple : 0x01 sera représenté par <SOH>. Lorsque la source de données de l'objet est une base de données, le programme place par défaut les données d'origine de la base de données dans l'objet. Si les données sources de la base de données sont <SOH>, le programme supposera par défaut que les données à imprimer sont <SOH> au lieu du caractère invisible 0x01. Lorsque l'utilisateur sélectionne « Convertir <XX> dans la base de données en caractères ASCII », le programme convertira d'abord les données au format <XX> en caractères invisibles, puis les imprimera.



3.6 Paramètres de formatage de sortie

Manuel d'utilisation du GoLabel II

La plupart des objets texte ont la fonction « Paramètres de sortie du format » pour modifier les données comme « Date numérique », « Date », « Heure » et « Pourcentage » dans certains formats. Cette fonction combinera toutes les données de l'objet et le changera au format souhaité. Si les données incluent plusieurs contenus comme du texte et l'heure, elles risquent de ne pas être modifiées correctement.



Données numériques :

Formater les données numériques et définir des paramètres tels que « Millième symbole », « Valeur absolue », « Places décimales », « Symbole de démarrage », etc.

Date:

Modifiez les informations de date au format souhaité par l'utilisateur.

Temps:

Modifiez les informations de temps au format souhaité par l'utilisateur.

Manuel d'utilisation du GoLabel II

Date et heure :

Modifiez les informations de date/heure au format souhaité par l'utilisateur.

Pourcentage:

Modifiez les données au format pourcentage.

Insérer des chaînes spécifiques entre les données :

Pour formater des chaînes pour une conversion de données personnalisée

3.7 Modifier le texte

« Texte » dans la barre d'outils comprend « Texte d'imprimante », « Texte Windows », « Zone de texte », « Texte d'enveloppement », « Texte RTF », « Texte Word Art » et « Texte de cercle ».

« Texte de l'imprimante » sera converti en commande Imprimer le texte dans l'imprimante de codes-barres commande lors de l'impression, et les autres objets seront convertis en fichier image via le logiciel, puis utilisez la commande Imprimer l'image dans la commande de l'imprimante de codes-barres pour imprimer.

Vous ne pouvez pas faire la différence en utilisant un logiciel pour imprimer. Lorsque l'utilisateur télécharge l'étiquette sur l'imprimante pour exécuter l'application autonome, seul l'objet créé par « Texte de l'imprimante » peut recevoir des données saisies à partir d'un clavier externe. Comme pour les autres objets convertis en fichier image, le contenu ne peut pas être modifié. Ainsi, seul « Printer Text » prend en charge les applications autonomes.

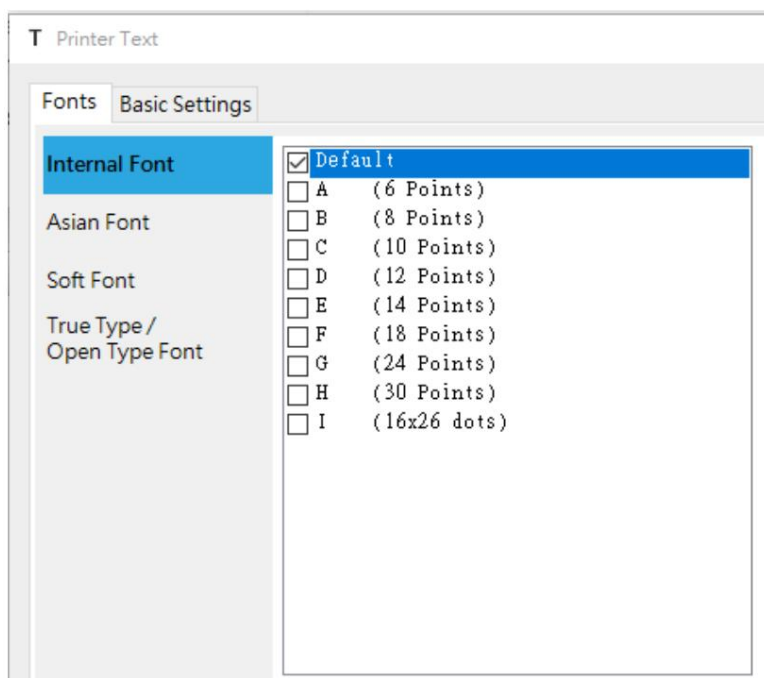
3.7.1 Texte de l'imprimante

Cliquez sur l'icône « Texte de l'imprimante »



de la barre d'outils sur le côté gauche et déplacez

curseur à l'endroit où le texte sera situé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration.



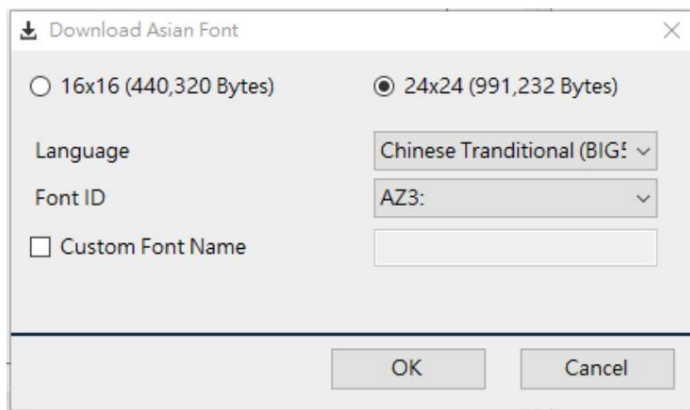
Toutes les fonctions de « Texte de l'imprimante » correspondent aux commandes d'impression de texte de l'imprimante de codes-barres. Il comprend « Police interne », « Police asiatique », « Police douce » et « Polices True Type ».

Police interne :

Des polices internes sont enregistrées dans l'imprimante. Vous avez le choix entre plusieurs polices de taille fixe, avec des choix de polices légèrement différents pour différentes imprimantes de résolution. Uniquement du texte alphabétique et des symboles spéciaux sur le clavier. (prend en charge la table de codes 0x20 ~ 0xFF)

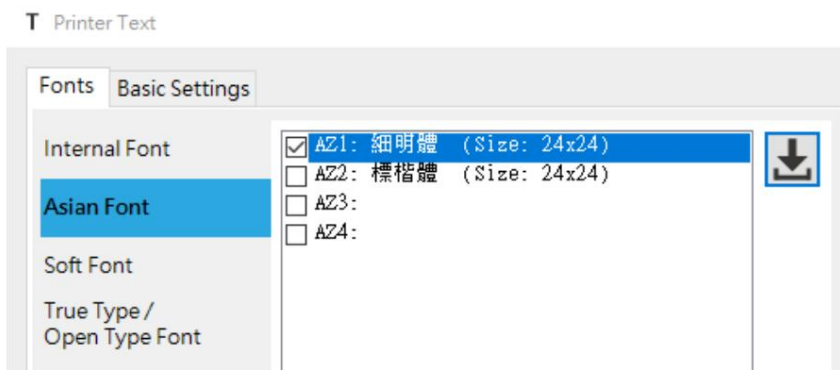
Police asiatique :

L'utilisateur peut choisir quatre polices asiatiques, notamment le chinois traditionnel, le chinois simplifié, le japonais et le coréen, et les télécharger sur la mémoire Flash ou USB de l'imprimante. La taille de police n'est disponible que pour 16 x 16, 24 x 24.



La police téléchargée proposera une sélection dans le menu déroulant de la police à appliquer.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



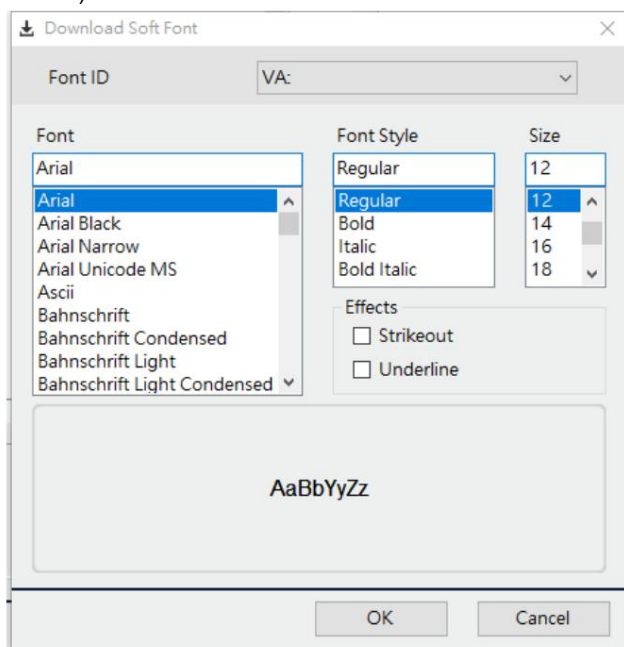
Remarque 1 : lorsque vous utilisez des polices asiatiques, vous devez changer la langue du système d'exploitation en fonction du pays dans lequel vous avez sélectionné la police pour imprimer correctement.

Remarque 2 : La taille de police 16x16 indique que le texte est composé de 16x16 points, la résolution de l'imprimante est de 203 dpi par rapport à la taille du texte de 2x2 mm, la résolution de 300 dpi est de 1,3x1,3 mm et celle de 600 dpi est de 0,7x0,7 mm.

Remarque 3 : La taille de police 24x24 indique que le texte est composé de 24x24 points, la résolution de l'imprimante est de 203 dpi par rapport à la taille du texte de 3x3 mm, 300 dpi correspond à 2x2 mm et 600 dpi correspond à 1x1 mm.

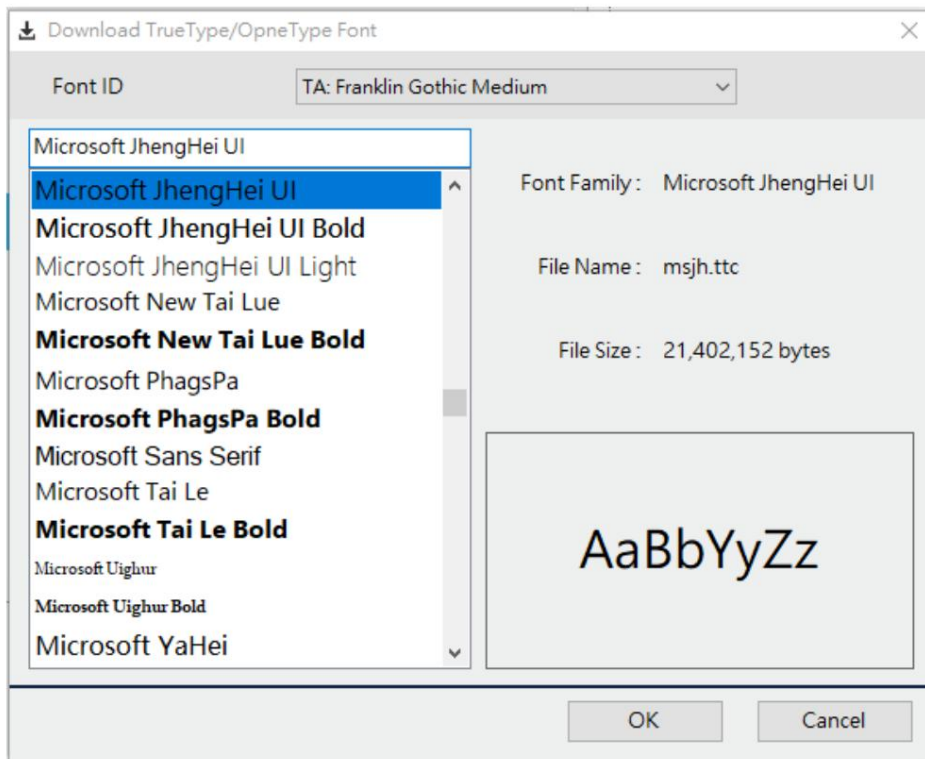
Police douce :

Téléchargez les fichiers de polices de l'ordinateur vers l'imprimante. Prend uniquement en charge le texte alphabétique, les chiffres et les symboles spéciaux sur la partie du clavier (prend en charge la table de codes 0x20 ~ 0xFF).




Police True Type / Type ouvert :

Téléchargez le fichier TTF de l'ordinateur vers l'imprimante. Et puis téléchargez le tableau correspondant de la langue que vous souhaitez imprimer sur l'imprimante. Les mots TTF sont imprimés sans irrégularités, mais en raison de la grande taille du fichier, un espace de stockage d'imprimante plus important est nécessaire pour le téléchargement.



3.7.2 Police Windows

Cliquez sur l'icône « Police Windows »  de la barre d'outils sur le côté gauche et déplacez curseur à l'endroit où le texte sera situé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. Cet objet prend en charge les polices proposées par le système d'exploitation Windows, il ne nécessite donc pas de télécharger les polices sur l'imprimante. Il convertira le texte en fichier image lors de l'impression et via la commande print image pour effectuer le travail d'impression. Étant donné que la taille du fichier image est supérieure à la taille du fichier texte, la vitesse d'impression de traitement des fichiers image sera plus lente que la vitesse de traitement de l'objet texte.

Paramètres de police :

Pour sélectionner la police, le type et la taille de Windows.

Format d'image :

Hauteur du texte fixe, ajuster la proportion de la largeur du texte

Recadrage spatial :

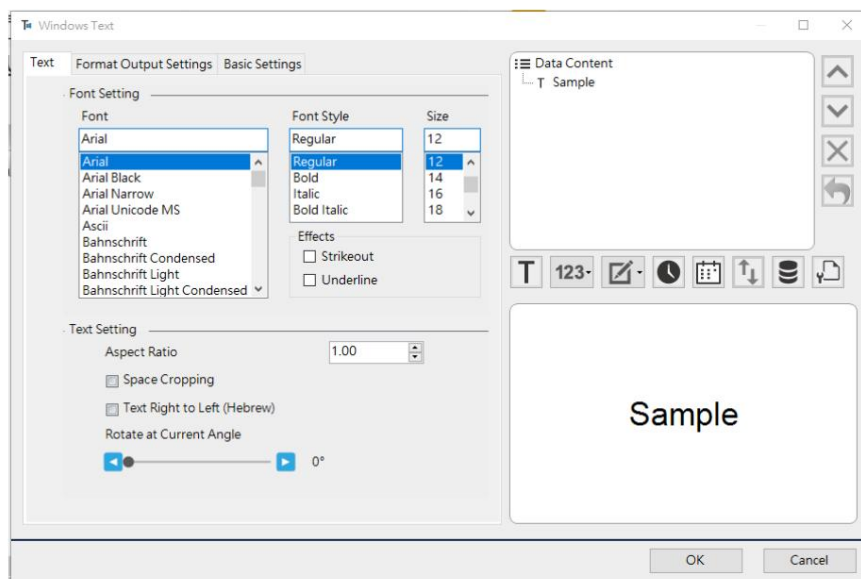
Pour supprimer l'espace autour du texte afin de rapprocher le texte du bord de l'étiquette

Texte de droite à gauche (hébreu) :


Cochez cette option lorsque vous utilisez l'hébreu pour respecter le sens de saisie du texte.

Rotation à l'angle actuel :

L'objet peut être réglé en rotation de 0 à 359 degrés.



3.7.3 Zone de texte

Cliquez sur l'icône « Zone de texte »  de la barre d'outils sur le côté gauche et déplacez le curseur à l'endroit où le texte sera situé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. C'est la même chose que Windows Font pour pouvoir prendre en charge les polices proposées par Windows. Il convertira le texte en fichier image lors de l'impression et via la commande print image pour effectuer le travail d'impression.

Paramètres de la zone de texte :

En modifiant la largeur et la hauteur dans « Paramètres de taille », vous pouvez limiter la plage d'impression du texte. Lorsque le contenu des données dépasse la largeur, il sera automatiquement renvoyé à la ligne. Si le contenu du texte est une seule ligne de texte, en sélectionnant le diagramme schématique dans « Paramètres d'alignement », neuf méthodes d'alignement peuvent être effectuées dans une plage limitée.

Ajustez automatiquement la taille de la police en fonction de la case :

S'il y a trop de texte, une partie du texte dépassera la plage d'impression du texte. Lorsque l'élément Activer est coché, la taille de la police peut être ajustée automatiquement afin que tout le texte saisi puisse être affiché dans la zone d'impression.

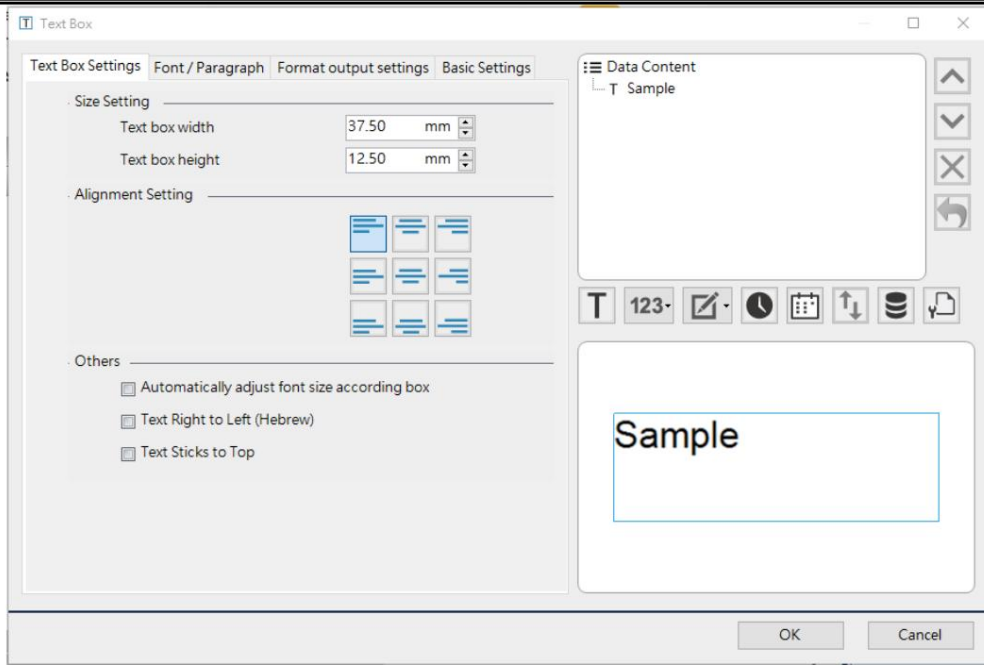
Texte de droite à gauche (hébreu) :

Cochez cette option lorsque vous utilisez l'hébreu pour respecter le sens de saisie du texte.

Le texte colle en haut

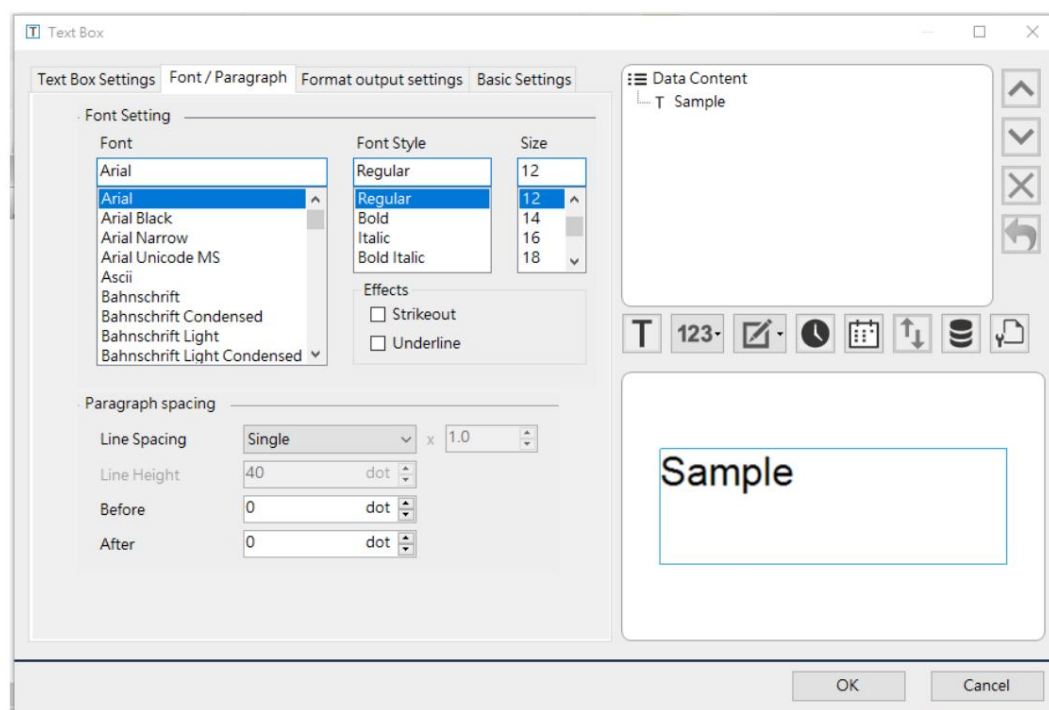
Supprimez l'espace en haut du texte pour rapprocher le texte du bord de l'étiquette.

Manuel d'utilisation du GoLabel II




Police/Paragraphe

Sélectionnez la police, le style et la taille dans « Paramètres de police » pour modifier le style du texte. Et vous pouvez définir les lignes et l'espacement des lignes ainsi que les paragraphes et l'espacement des paragraphes en modifiant les paramètres dans le paramètre « Espacement des lignes ».



3.7.4 Retour à la ligne du texte

Cliquez sur l'icône « Wrap Text » à  de la barre d'outils sur le côté gauche et déplacez le curseur à l'endroit où le texte sera situé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. C'est la même chose que Windows Font pour pouvoir prendre en charge les polices proposées par Windows. Il convertira le texte en fichier image lors de l'impression et via la commande print image pour effectuer le travail d'impression.

Paramètres de la zone de texte :

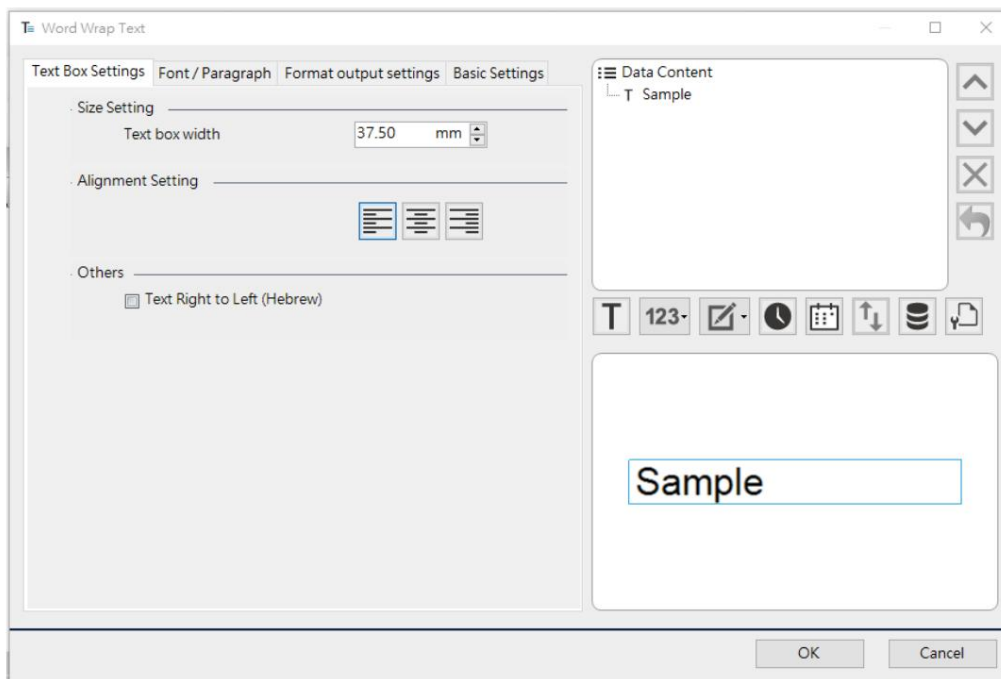
Utilisez cet objet pour faciliter la mise en page du texte pour les utilisateurs. Limitez la plage d'impression du texte en modifiant la largeur dans « Paramètre de taille », et le contenu des données sera automatiquement renvoyé à la ligne lorsque la largeur dépasse la largeur. En sélectionnant le diagramme schématique dans « Alignement

Manuel d'utilisation du GoLabel II

Paramètres », vous pouvez aligner à gauche, au centre et à droite dans une plage limitée. Il convient de noter que si la source de données de cet objet est modifiée (comme : base de données ou variable) et qu'il y a d'autres objets placés sous l'objet, lorsque la quantité de données est importante, l'objet ci-dessous peut être couvert.

Texte de droite à gauche (hébreu) :

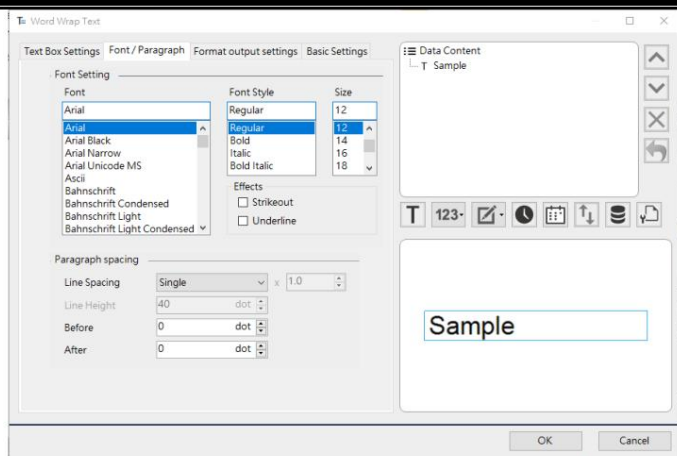
Cochez cette option lorsque vous utilisez l'hébreu pour respecter le sens de saisie du texte.




Police/Paragraphe

Sélectionnez la police, le style et la taille dans « Paramètres de police » pour modifier le style du texte. Et vous pouvez définir les lignes et l'espacement des lignes ainsi que les paragraphes et l'espacement des paragraphes en modifiant les paramètres dans le paramètre « Espacement des lignes ».

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.7.5 Texte RTF

Cliquez sur l'icône « Texte RTF »  de la barre d'outils sur le côté gauche et déplacez le curseur à l'endroit où le texte sera situé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. C'est la même chose que Windows Font pour pouvoir prendre en charge les polices proposées par Windows. Il convertira le texte en fichier image lors de l'impression et via la commande print image pour effectuer le travail d'impression. Avec « RTF tex », vous pouvez définir plusieurs polices dans le même objet texte en même temps et disposer des fonctions de retour à la ligne automatique et de définition de mots-clés.

Texte

Il s'agit de définir la police, d'agrandir le texte, d'affiner le texte, de mettre en gras, en italique, de souligner, de barrer, d'aligner à gauche, d'aligner au centre et d'aligner à droite les fonctions.

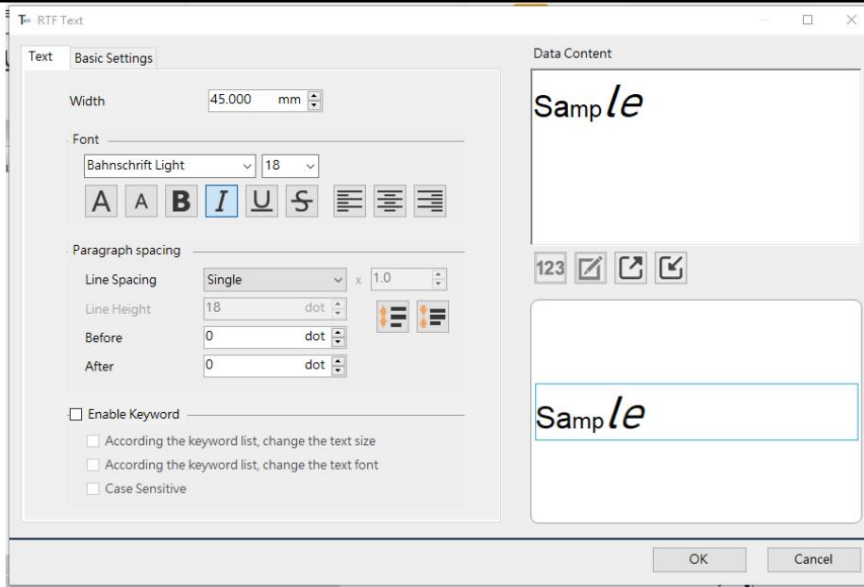
Espace des paragraphes

Définir les lignes et l'espace des lignes, les paragraphes et l'espace des paragraphes

Activer le mot-clé :

Vous pouvez définir l'effet de la modification du type de police en fonction de la liste de mots clés définie dans « Réglage des mots-clés RTF » sur l'écran principal.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.7.6 Paramétrage des mots-clés RTF

Cliquez sur l'icône « Paramètre du mot-clé RTF »



sur l'écran principal à gauche

pour corriger le mot-clé RTF. Dans les réglementations de certains pays, si l'aliment contient des additifs spéciaux, il doit être marqué dans une police spéciale. La fonction de « Mot-clé RTF

Paramètres » permet aux utilisateurs de définir quels ingrédients sont des additifs spéciaux.

Les utilisateurs peuvent saisir un texte additif spécial dans la zone de liste de mots clés et cliquer sur l'icône « Police

Paramètre"

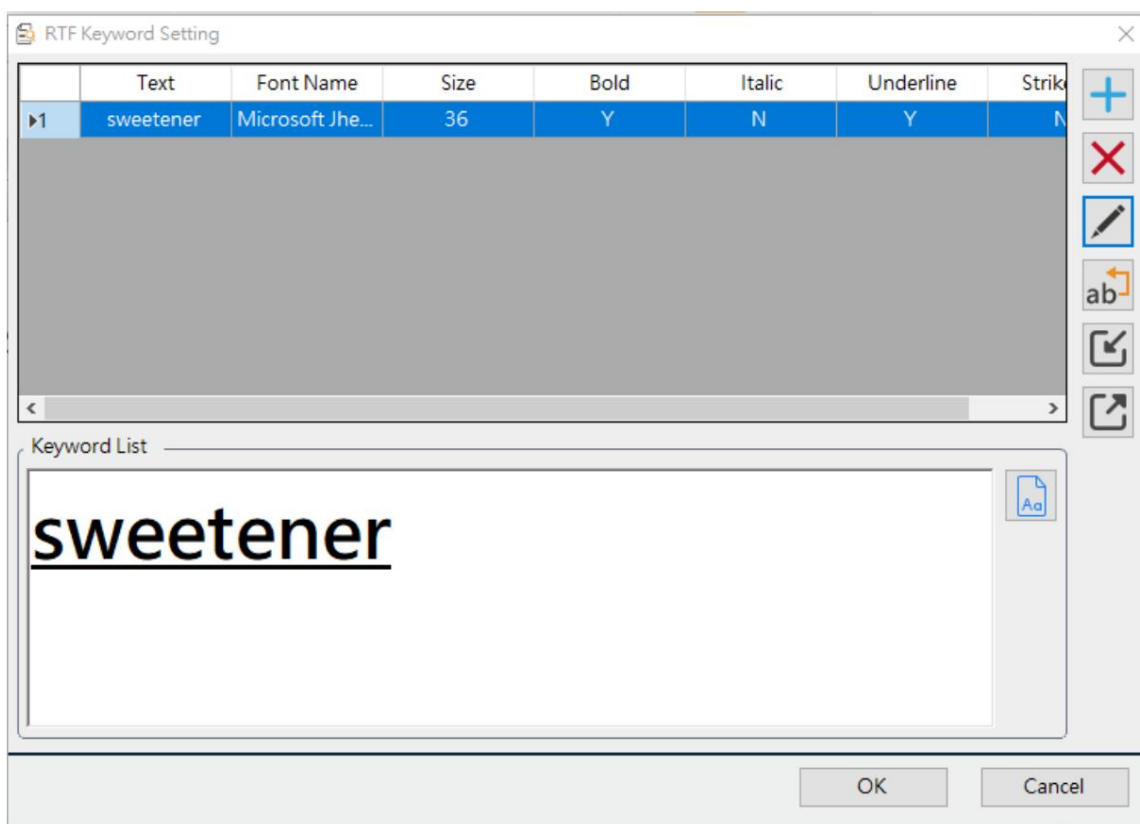


pour effectuer le réglage de la police. Après cela, cliquez sur l'icône « Ajouter »



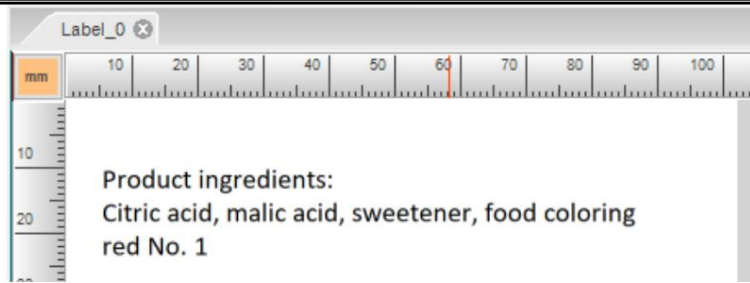
pour ajouter le

texte à la liste.

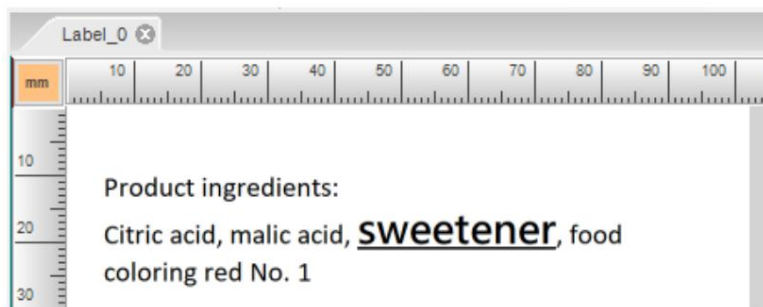


Si la case « Activer le mot clé » n'est pas cochée pour l'objet RTF, le style affiché dans la zone d'édition de l'étiquette de l'objet ne changera pas.


Manuel d'utilisation du GoLabel II



Si l'objet RTF sélectionne « Activer le mot-clé », le style affiché dans la zone d'édition de l'étiquette de l'objet changera en conséquence.



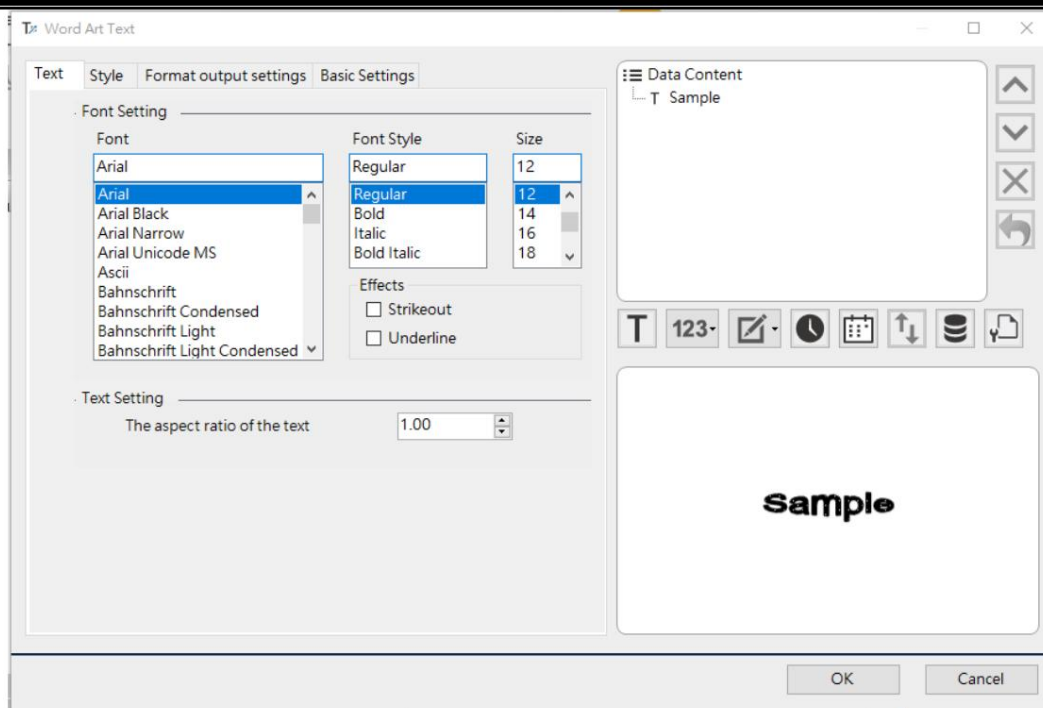
3.7.7 Texte Word Art

Cliquez sur l'icône "Texte Word Art"  de la barre d'outils sur le côté gauche et déplacez curseur à l'endroit où le texte sera situé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. C'est la même chose que Windows Font pour pouvoir prendre en charge les polices proposées par Windows. Il convertira le texte en fichier image lors de l'impression et via la commande print image pour effectuer le travail d'impression.

Texte:

Sélectionnez « Texte » pour définir la police, le style et la taille. En réglant « Le rapport hauteur/largeur du texte » dans « Paramètres du texte » pour ajuster la proportion du texte.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



Style:

Modèles de remplissage :

Sélectionnez des motifs de remplissage

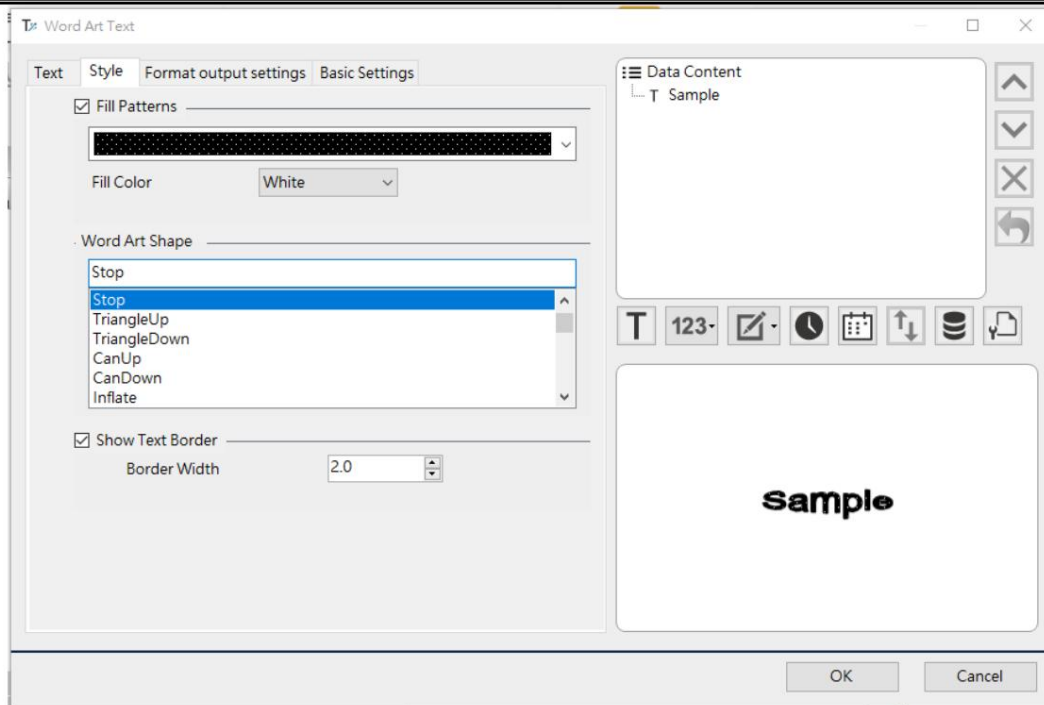
Forme Word Art :

Changer le style d'art des mots


Afficher la bordure du texte :

Pour configurer l'affichage ou non de la bordure de texte et l'épaisseur de la bordure

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.7.8 Texte du cercle

Cliquez sur l'icône « Cercle de texte »  de la barre d'outils sur le côté gauche et déplacez le curseur à l'endroit où le texte sera situé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. C'est la même chose que Windows Font pour pouvoir prendre en charge les polices proposées par Windows. Il convertira le texte en fichier image lors de l'impression et via la commande print image pour effectuer le travail d'impression.

Texte

Configurer la police, le style et la taille de Windows

Paramètres de texte :

Configurer l'espace entre chaque personnage

Alignement du texte

Définir les lignes et l'espacement des lignes, les paragraphes et l'espacement des paragraphes

Afficher le cercle extérieur :

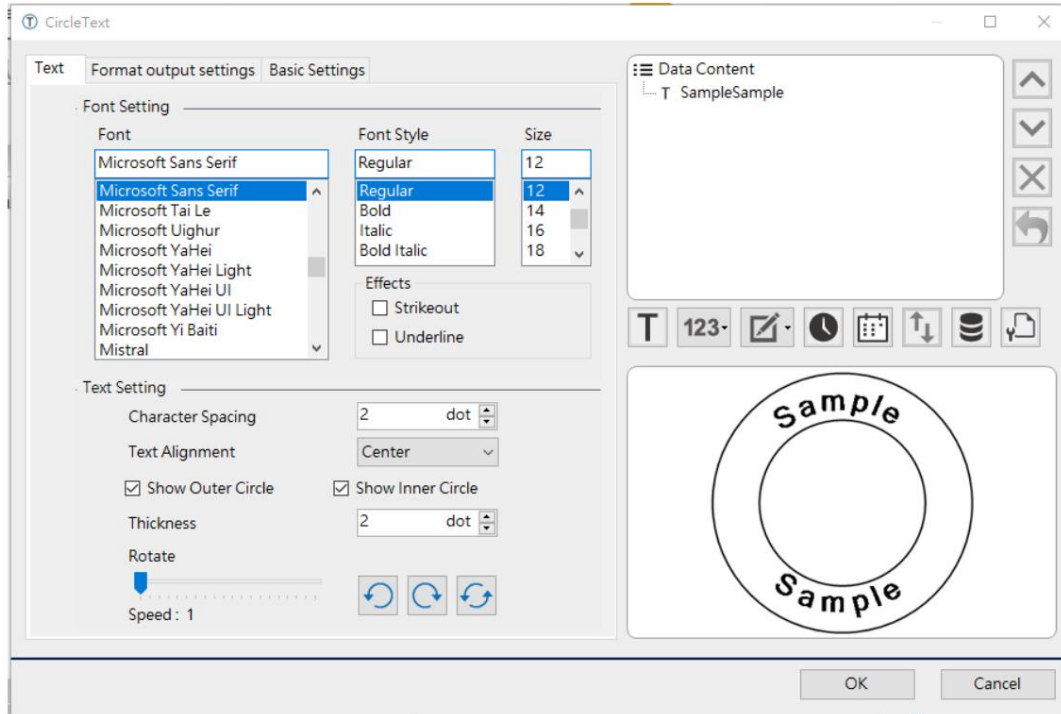
Définir s'il faut dessiner le cercle du cercle extérieur du texte

Afficher le cercle intérieur :

Définir s'il faut dessiner un cercle dans le cercle intérieur du texte

Épaisseur :

Définissez l'épaisseur du cercle intérieur/extérieur du texte à dessiner



3.8 Modifier le code-barres

3.8.1 Code-barres 1D

Cliquez sur l'icône « Code-barres »



dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le code-barres.

sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration.

Code à barre:

Les utilisateurs peuvent sélectionner le code-barres 1D à utiliser dans la liste déroulante.

Hauteur de la barre

Configurer la hauteur du code-barres

Largeur étroite de la barre :

La plupart des codes-barres 1D sont constitués d'une « ligne plus épaisse » et d'une « ligne plus fine » disposées dans un ordre différent.

Ce paramètre peut définir la largeur de la « ligne plus fine » dans le code-barres 1D

Grande largeur de la barre :

La plupart des codes-barres 1D sont constitués d'une « ligne plus épaisse » et d'une « ligne plus fine » disposées dans un ordre différent.

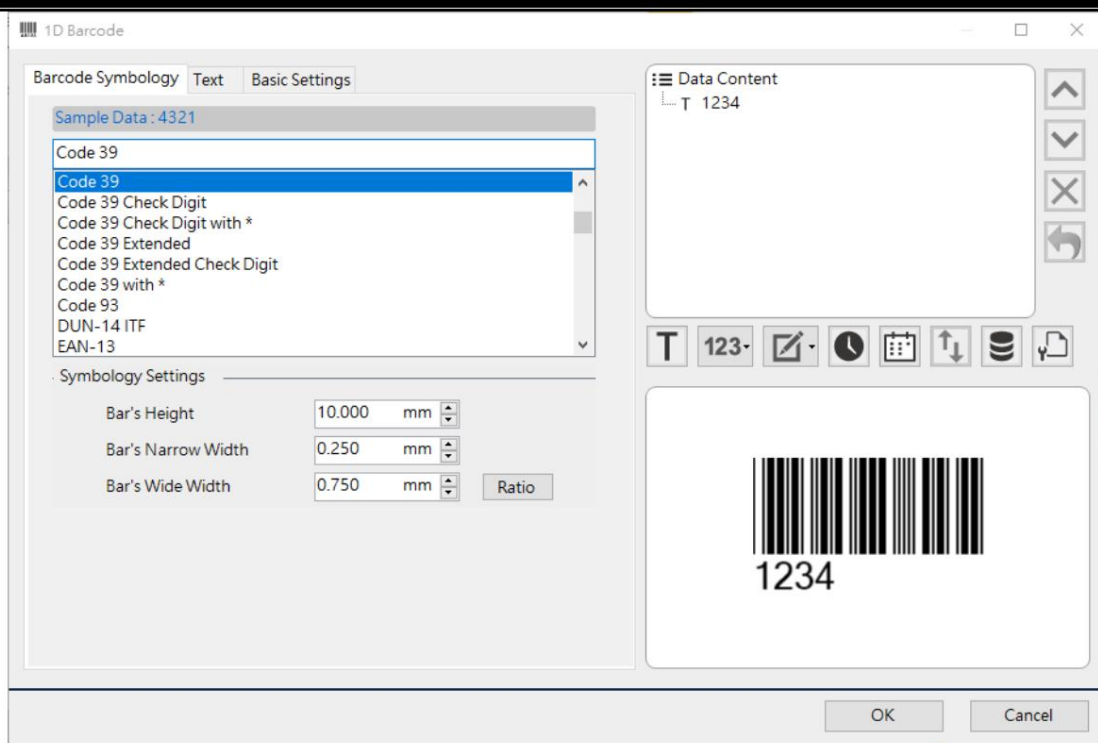
Ce paramètre peut définir la largeur de la « ligne épaisse » dans le format unidimensionnel.

code à barre

Rapport :

La valeur de la largeur de ligne épaisse du code-barres peut être ajustée en fonction du rapport défini.

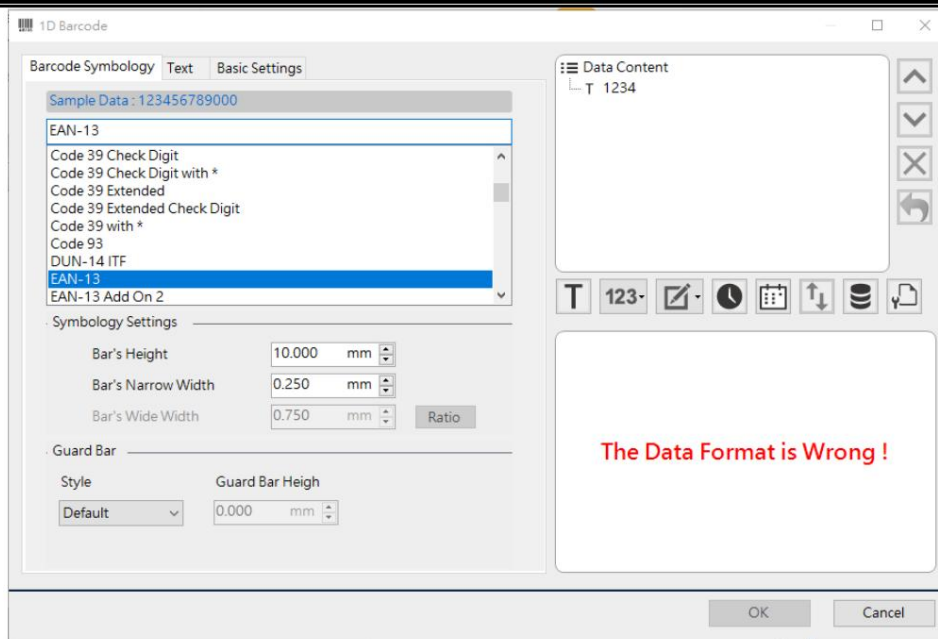
Manuel d'utilisation du GoLabel II



La hauteur du code-barres, l'épaisseur du code-barres, la largeur de ligne fine et le rapport large/étroit affecteront la précision de l'impression des codes-barres et la lecture des scanners de codes-barres, de sorte que la norme de spécification des codes-barres doit être prise en compte lors du réglage.

Lorsque vous changez de type de code-barres, si le contenu des données à droite ne répond pas aux règles du type de code-barres, il affichera « Le format des données est incorrect ». À ce stade, vous pouvez cliquer sur le nœud sous Contenu des données à droite pour modifier manuellement le contenu, ou cliquer deux fois sur « Échantillon de données » en haut à gauche pour importer automatiquement le contenu des données conforme aux règles.

Manuel d'utilisation du GoLabel II

**Texte:****Alignement**

Définir la position d'affichage du texte du code (différents types de codes-barres peuvent prendre en charge différents éléments)

Police intégrée

Lorsque cet élément est coché, la police du texte du code ne peut pas être modifiée et le programme l'imprimera via la commande Imprimer le code-barres.

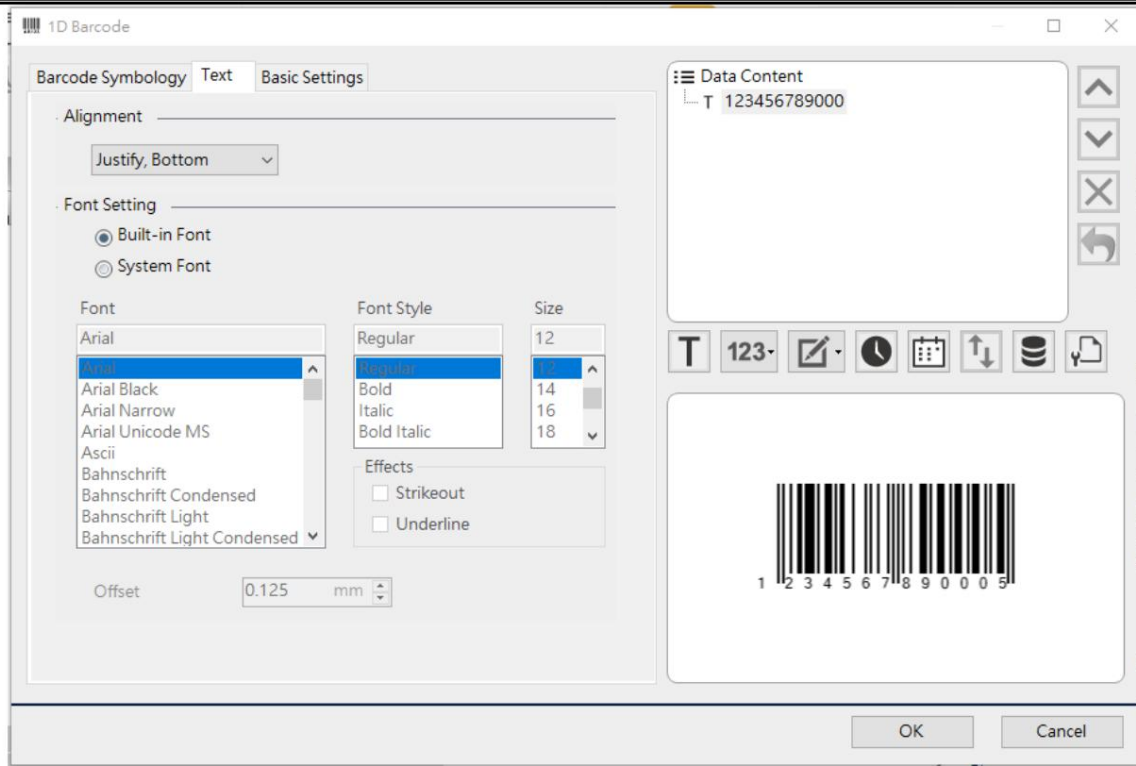
Police système :

Lorsque cet élément est coché, la police du texte du code peut être modifiée, mais le programme convertira d'abord le code-barres en fichier image, puis l'imprimera via la commande Imprimer l'image.

Décalage :

La distance du texte par rapport au code-barres (si elle ne peut pas être définie, cela signifie qu'elle n'est pas prise en charge)

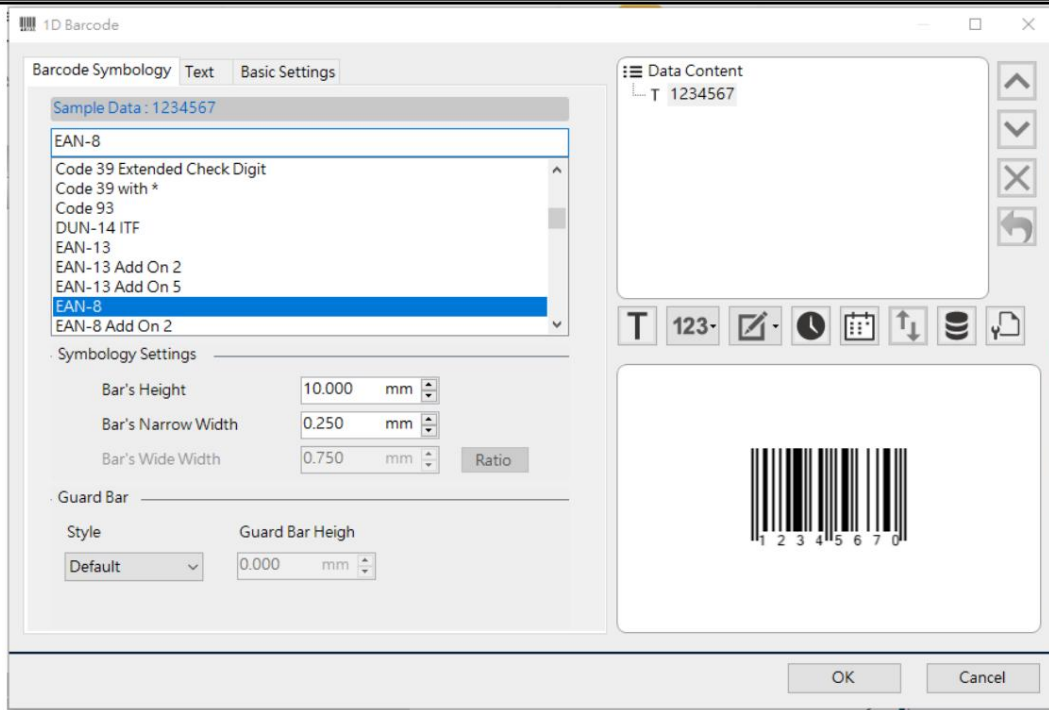
Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.8.2 Code-barres 1D – Barres de garde EAN/UPC

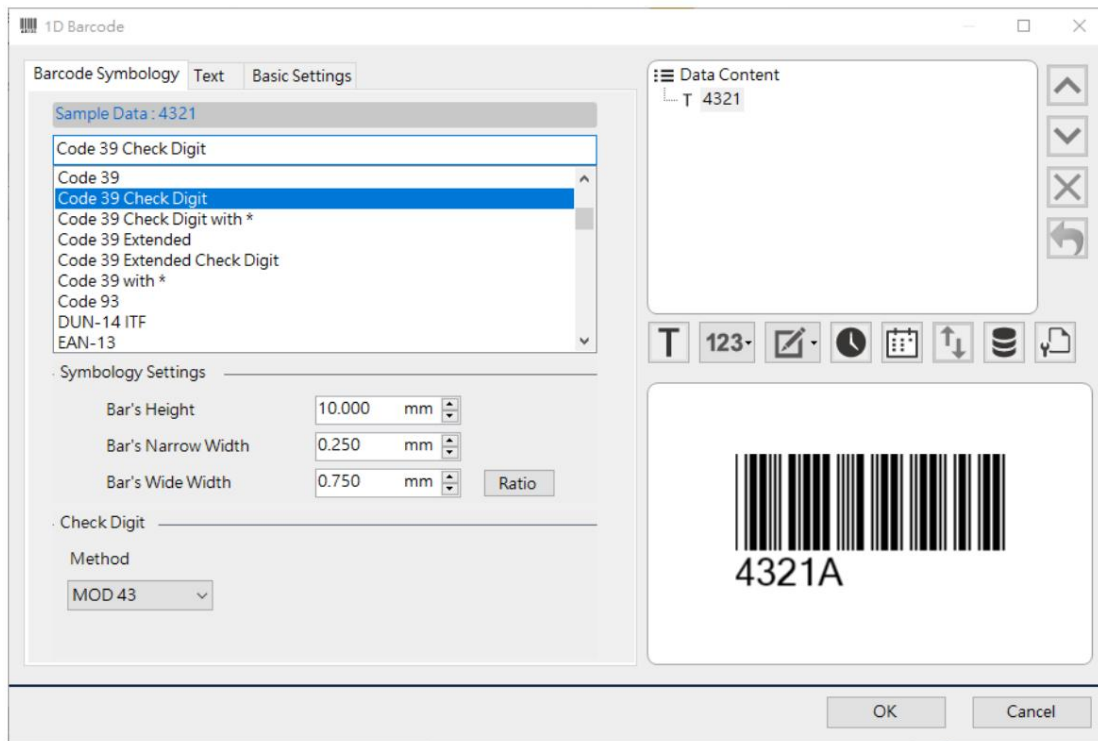
Lorsque vous sélectionnez les codes-barres EAN8, EAN13, UPCA et UPCE, des barres de garde s'afficheront sur l'écran de configuration. Cet élément sert à définir la longueur des barres de garde gauche, des barres de garde droite et des barres de garde centrales. Lorsque vous sélectionnez « Par défaut », le code-barres affichera le paramètre par défaut. Lorsque vous sélectionnez « Personnalisé », vous pouvez définir la longueur des barres de protection gauche, droite et centrale.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.8.3 Code-barres 1D – Code 39 Chiffre de contrôle

Lorsque vous sélectionnez le code-barres Code39CheckDigit, Code39CheckDigit avec* et Code39ExtendedCheckDigit, la liste des chiffres de contrôle s'affiche. Les utilisateurs peuvent sélectionner la méthode MOD 43, UCC MOD 10, MSI MOD 10 ou UNISON MOD 10 selon les besoins.

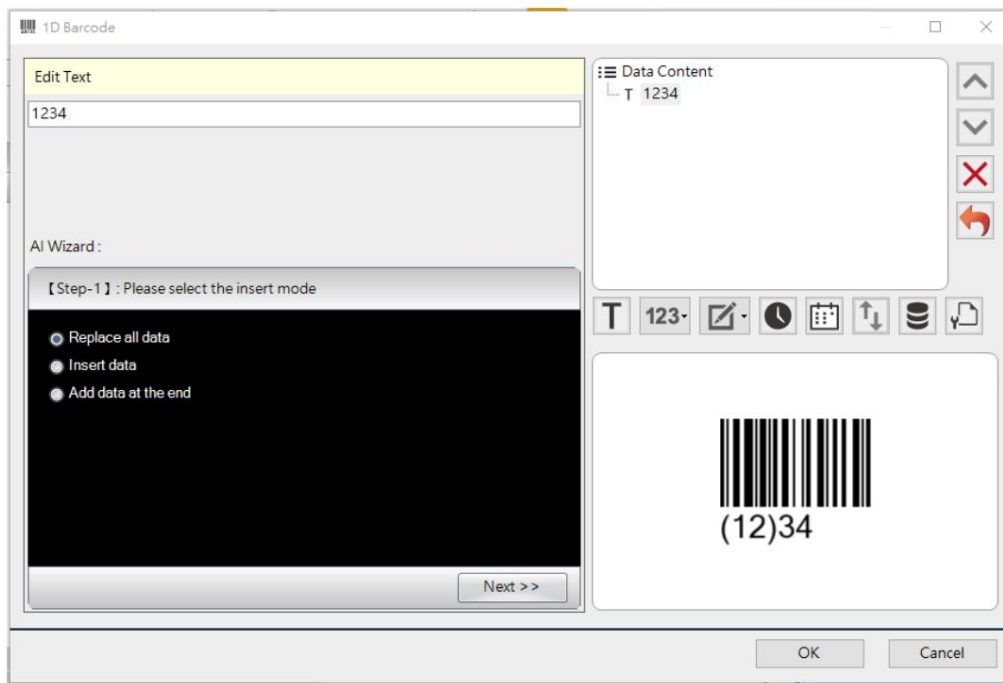


3.8.4 Assistant IA

GS1 (Globe standard 1) est une organisation créée par l'Uniform Code Council (UCC) en 1973. GS1 utilise une identification d'application (AI) à 2 à 4 chiffres pour définir le contenu et le format des données suivantes, qui peuvent être continuellement développées, selon les besoins de l'industrie ou du système mondial.

Certains codes-barres du programme (par exemple : GS1-128) ont des formats de contenu prenant en charge l'IA. Lorsque l'utilisateur clique sur le nœud sous Contenu des données sur le côté droit avec la souris, les données actuelles seront affichées dans la zone « Modifier le texte » en haut à gauche, et le

« AI Wizard » s'affichera en bas à gauche. Les utilisateurs peuvent créer des données une par une selon les instructions de fonctionnement de « AI Wizard ».



Étape 1 : Veuillez sélectionner le mode d'insertion.

Manuel d'utilisation du GoLabel II

【Step-1】 : Please select the insert mode

Replace all data

Insert data

Add data at the end

Next >>

Étape 2 : Veuillez sélectionner un code AI. (Il y a une description de chaque fonctionnalité de l'IA.)

【Step-2】 : Please select an AI code

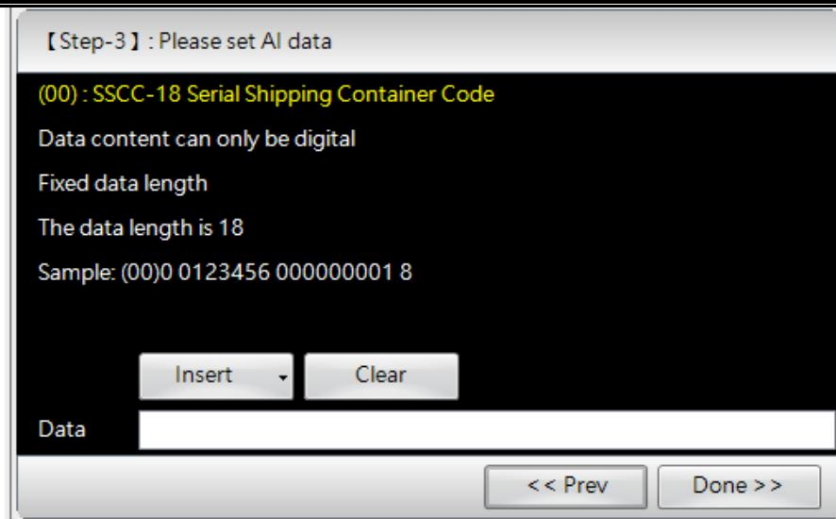
Filter

AI	Description
00	SSCC-18 Serial Shipping Container Code
01	SCC-14 Shipping Container Code(GTIN)
02	Item Number of Goods Contained Logistic Unit(GTIN)
10	Batch or Lot Number
11	Production Date(YMMDD)
12	Due Date(YMMDD)
13	Packaging Date(YMMDD)

<< Prev Next >>

Étape 3 : Veuillez définir les données AI.

Voici une description du format et des règles d'IA sélectionnés.



3.8.5 Barre de données GS1

Cliquez sur l'icône «GS1 DataBar»



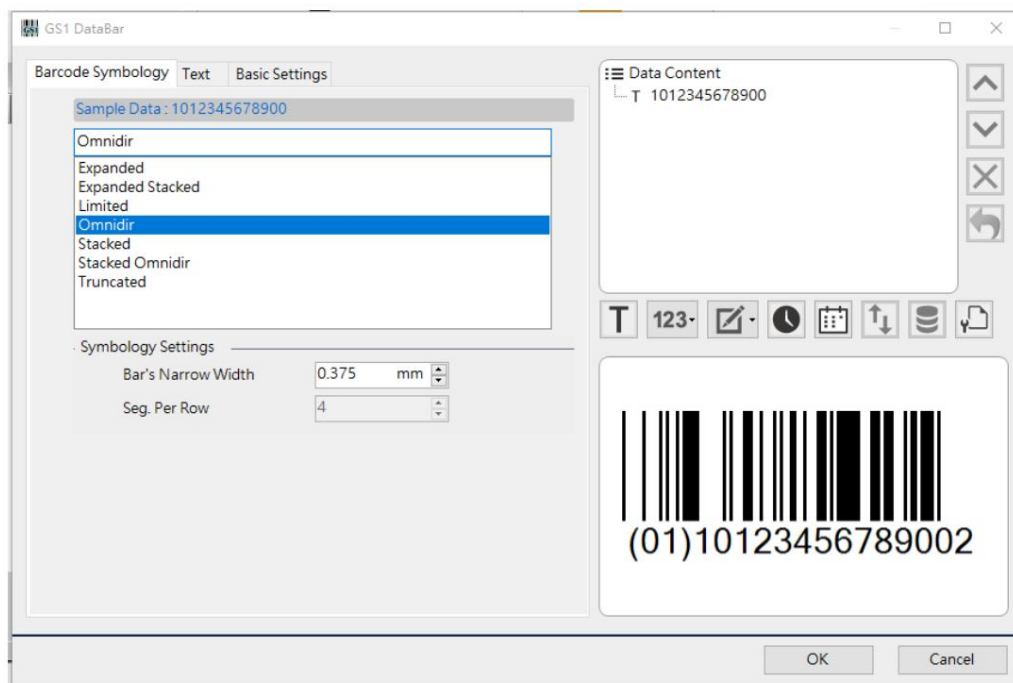
dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le

Le code-barres sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. Les utilisateurs

peuvent sélectionner le type de code-barres requis dans la liste déroulante. La largeur de ligne fine du code-barres et

les paramètres de segment/colonne affecteront la précision de l'impression du code-barres et la lecture du lecteur de code-barres. La

norme de spécification du code-barres doit donc être prise en compte lors du réglage.



3.8.6 PDF 417 et MacroPDF 417

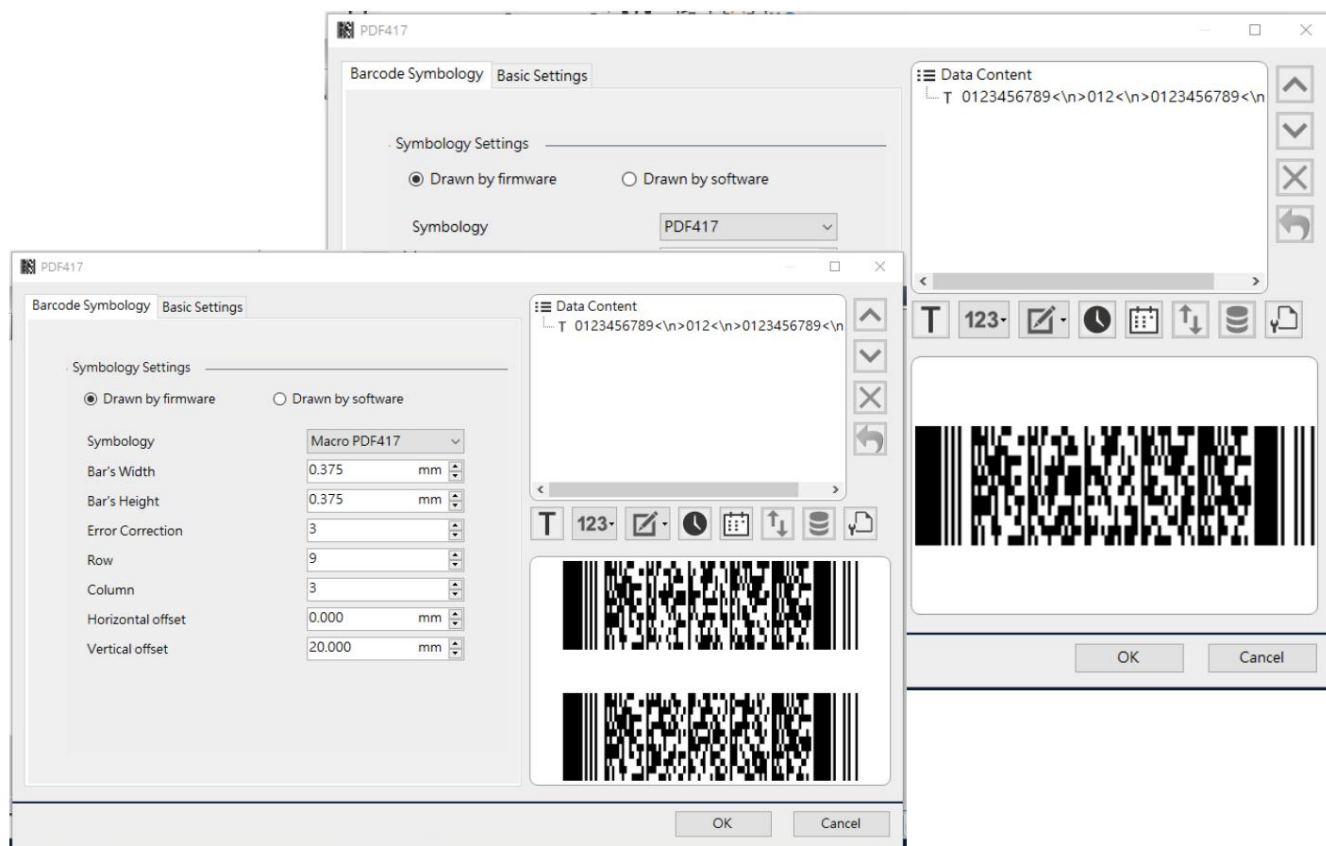
Cliquez sur l'icône « PDF417 »



dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le code-barres.

sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. Dans les anciens micrologiciels qui pourraient ne pas prendre en charge la macro PDF417, il existe des options sous ce code-barres parmi lesquelles permettre aux utilisateurs de choisir. L'un est Draw by firmware. L'autre est Draw par logiciel. Si Dessiner par logiciel est coché, GoLabel II enverra le PDF417 sous forme de fichier image à imprimer.

Dans la symbologie, il existe deux options, PDF417 ou Macro PDF417. La macro PDF417 est une variante de PDF417. Lorsque la quantité de données est supérieure à la quantité pouvant être stockée dans un PDF417, les données peuvent être coupées en plusieurs sections et stockées dans plusieurs Macro PDF417. Les utilisateurs peuvent modifier les données des codes-barres ici. Lorsque la quantité de données est importante, le logiciel découpera automatiquement les données en plusieurs codes-barres.



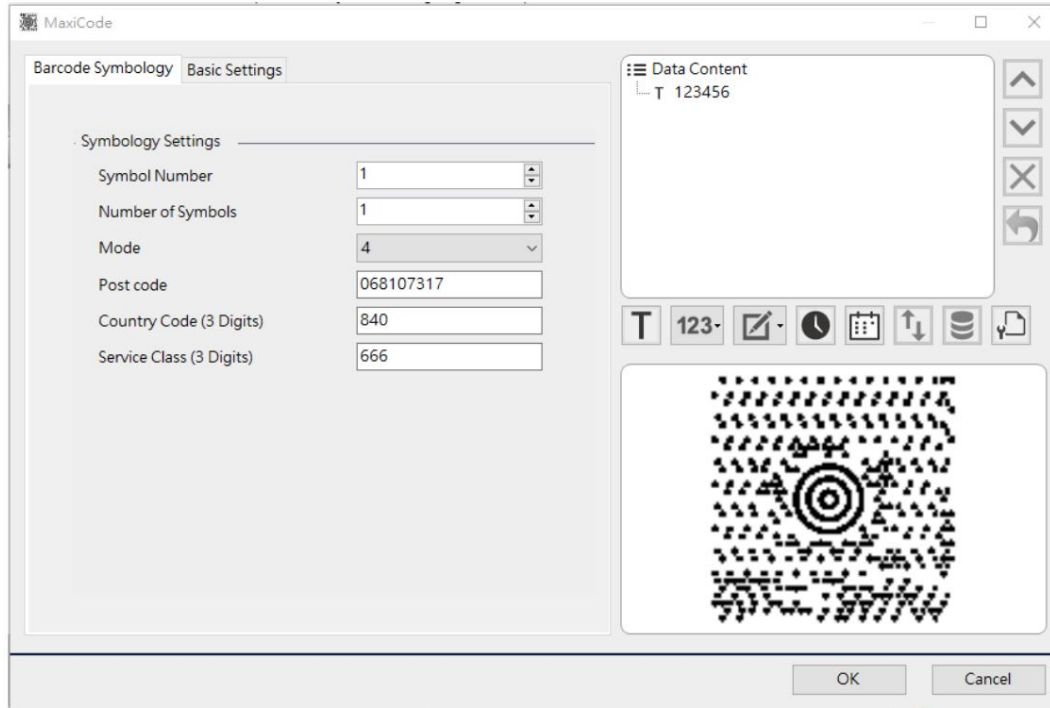
3.8.7 MaxiCode

Cliquez sur l'icône « MaxiCode »



dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le

Le code-barres sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration.



3.8.8 Code DataMatrix

Cliquez sur l'icône « Code Data Matrix »



dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le

Le code-barres sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. Ce code-barres prend en charge AI Wizard. Pour plus de détails sur les paramètres de l'AI Wizard, veuillez vous référer au [chapitre 3.8.4 AI Wizard](#).

Grossissement

Grossissement du code-barres

Taille :

Différentes spécifications de code-barres peuvent être modifiées lors du changement de taille. Chaque spécification a une limite de caractères différente. Si vous sélectionnez « Auto », la taille du code-barres peut être automatiquement ajustée en fonction du contenu des données.

Alignement

Définissez la position d'affichage du texte du code. (Le micrologiciel ne prend pas en charge l'affichage du texte du code. Lorsque le texte du code d'affichage est défini, il n'est pas pris en charge en impression autonome.)

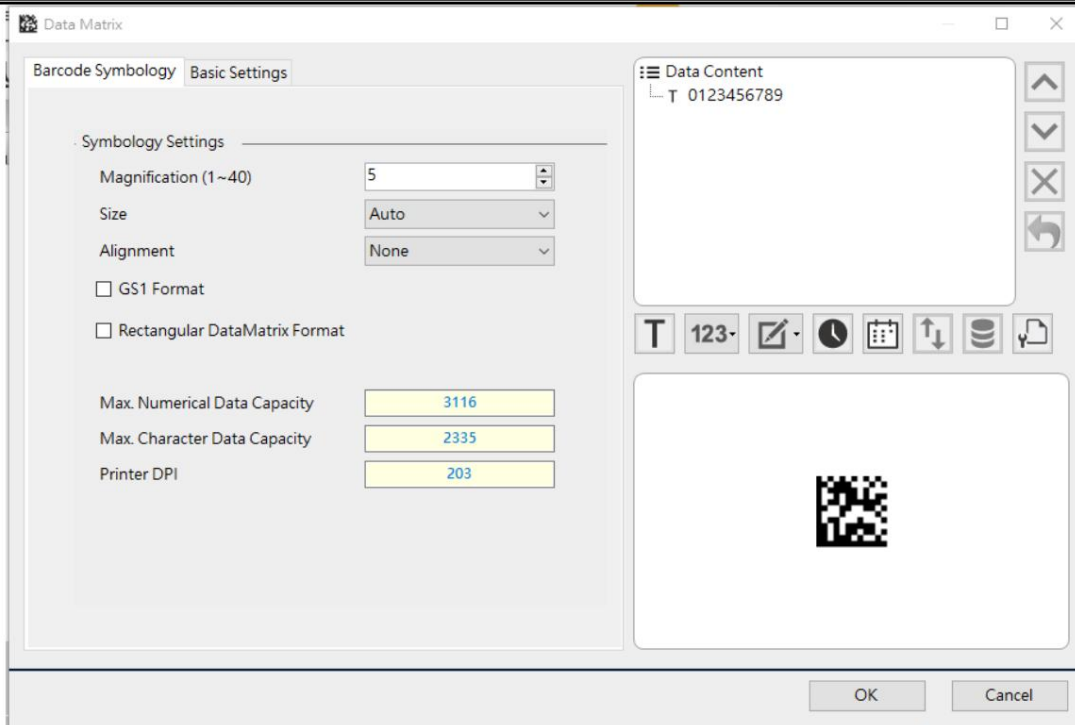
Format GS1

Lorsque cet élément est coché, le premier caractère au début des données sera automatiquement renseigné <Fuc1> lors de l'impression

Format DataMatrix rectangulaire


Définir le code-barres au format rectangulaire

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.8.9 Codes QR



Cliquez sur l'icône « QR Code » pour  dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le localiser le code-barres et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. Ce code-barres prend en charge AI Wizard. Pour plus de détails sur les paramètres de l'AI Wizard, veuillez vous référer au chapitre 3.8.4. Assistant IA.

Grossissement

Grossissement du code-barres

Version

Différentes spécifications de codes-barres peuvent être modifiées lors du changement de version. Chaque spécification a une limite de caractères différente. Si vous sélectionnez « Auto », la taille du code-barres peut être automatiquement ajustée en fonction du contenu des données.

Correction d'erreur :

Cet élément peut être utilisé pour définir le niveau de tolérance aux pannes du code-barres. Quand un coin du code-barres est manquant ou une partie de l'information est manquante, d'autres parties seront remplies automatiquement, de sorte que l'information globale puisse toujours être entièrement identifiée.

QRcode a 4 niveaux de tolérance aux pannes :

Faible : environ 7 % des données peuvent être corrigées.

Moyen : Environ 15 % des données peuvent être corrigées.

Moyen-élevé : environ 25 % des données peuvent être corrigées.

Élevé : environ 30 % des données peuvent être corrigées.

Facteur de masque :

Des codes QR non masqués peuvent apparaître dans la zone de données avec des blancs continus, des zones noires ou des graphiques similaires à des points de positionnement, ce qui nuit à la reconnaissance automatique. La sélection d'un masque approprié, puis son traitement via un algorithme spécial, peuvent étaler le noir et blanc de la zone de données du code QR, ce qui facilite l'identification des machines.

Tapez

Configurer le type de code QR

Original : ce type, également connu sous le nom de modèle 1, est la première version du code QR.

Amélioré : ce type, également connu sous le nom de modèle 2, est une version améliorée du modèle 1,

Manuel d'utilisation du GoLabel II

qui peut lire les données en douceur dans des conditions de déformation de l'image du code à barres.

Micro QRcode : Il n'y a qu'une seule marque de positionnement, qui peut être imprimée en plus petit espace.

Mode :

Configurer le type de données d'entrée du code QR

Alignement

Définissez la position d'affichage du texte du code. (Le micrologiciel ne prend pas en charge l'affichage du texte du code. Lorsque le texte du code d'affichage est défini, il n'est pas pris en charge en impression autonome.)

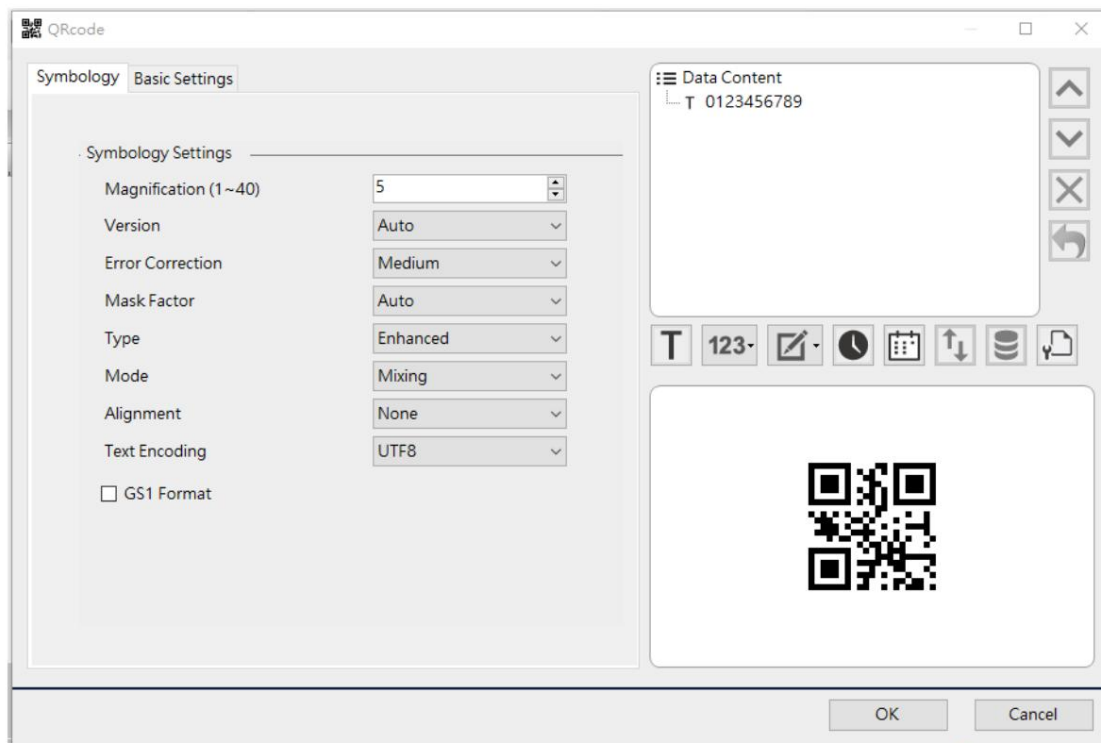
Encodage du texte

Définir le format d'encodage du texte des données dans le code-barres

GS1 et GS1 Format :

Lorsque cet élément est coché, le premier caractère au début des données sera automatiquement renseigné

<Fuc1> lors de l'impression



3.8.10 MicroPDF 417

Cliquez sur l'icône « Micro PDF417 »



dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le

Le code-barres sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration.

Largeur :

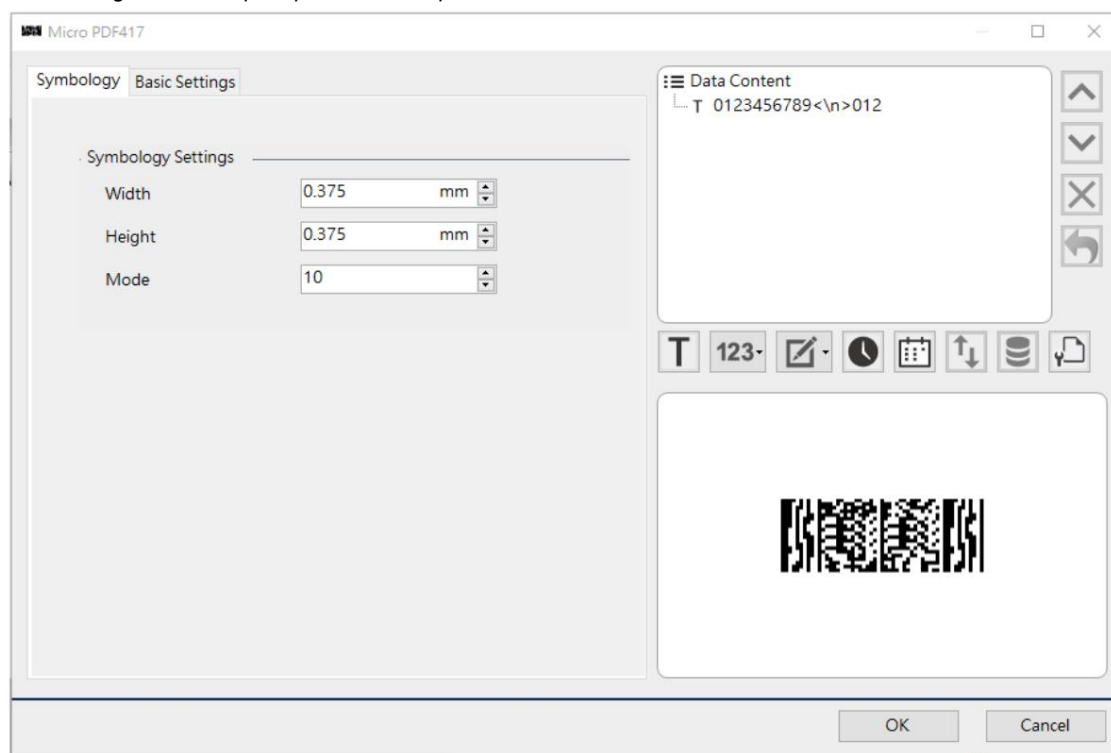
Définir la largeur du code-barres

Hauteur


Définir la hauteur du code-barres

Mode :

Changer de mode pour passer à des spécifications différentes

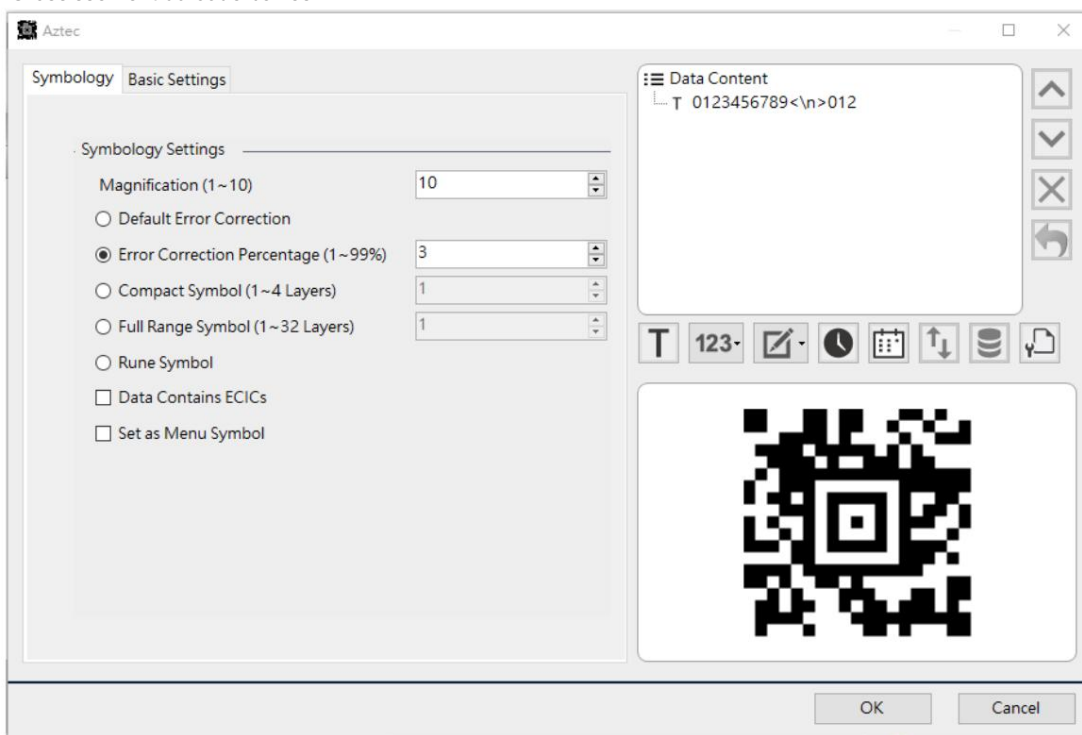


3.8.11 Aztèque


Cliquez sur l'icône « Aztèque »  dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le code-barres. sera localisé et cliqué à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration.

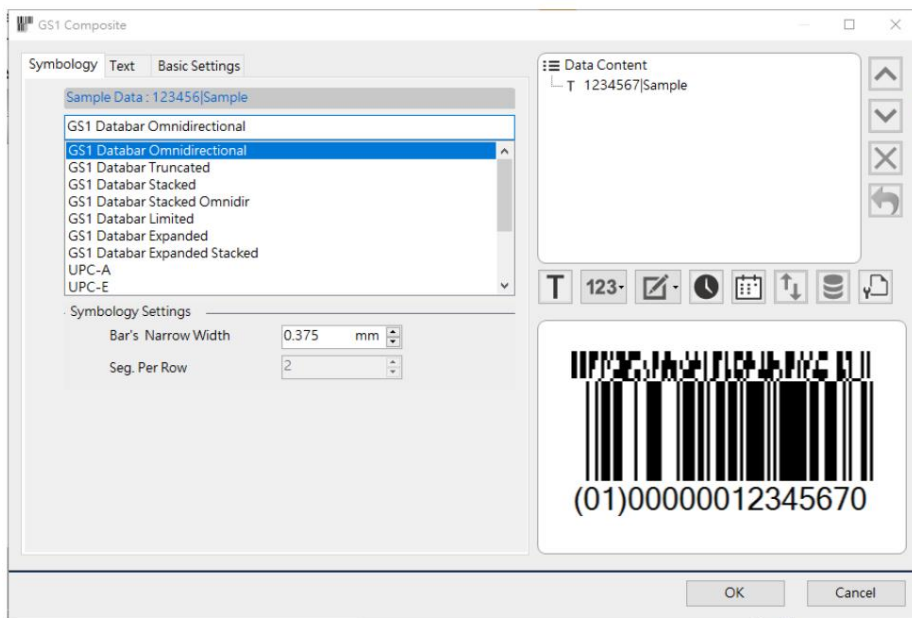
Grossissement

Grossissement du code-barres




3.8.12 GS1 Composite

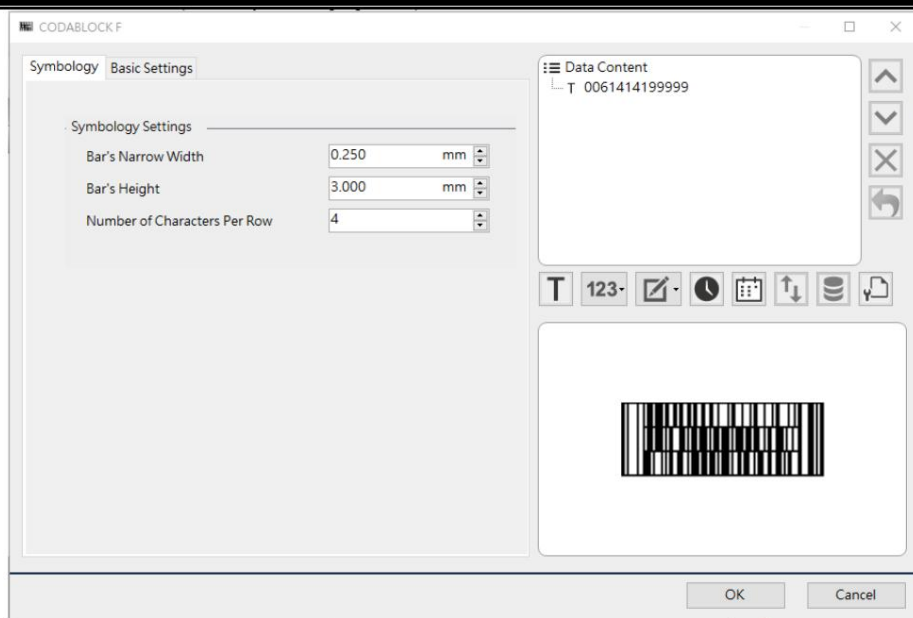
Cliquez sur l'icône « GS1 Composite » le code à  dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le barres sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. La largeur de ligne fine du code-barres et les paramètres de segment/ligne affecteront l'exactitude de l'impression du code-barres et de la lecture de la machine, de sorte que la norme de spécification du code-barres doit être prise en compte lors du réglage.



3.8.13 CODABLOC F

Cliquez sur l'icône « CODABLOCK F »  dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le Le code-barres sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration. La largeur de ligne fine du code-barres et les paramètres de segment/ligne affecteront l'exactitude de l'impression du code-barres et de la lecture de la machine, de sorte que la norme de spécification du code-barres doit être prise en compte lors du réglage.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.8.14 Han Xin

Cliquez sur l'icône " Han Xin"



dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le code-barres.

sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration.

Grossissement

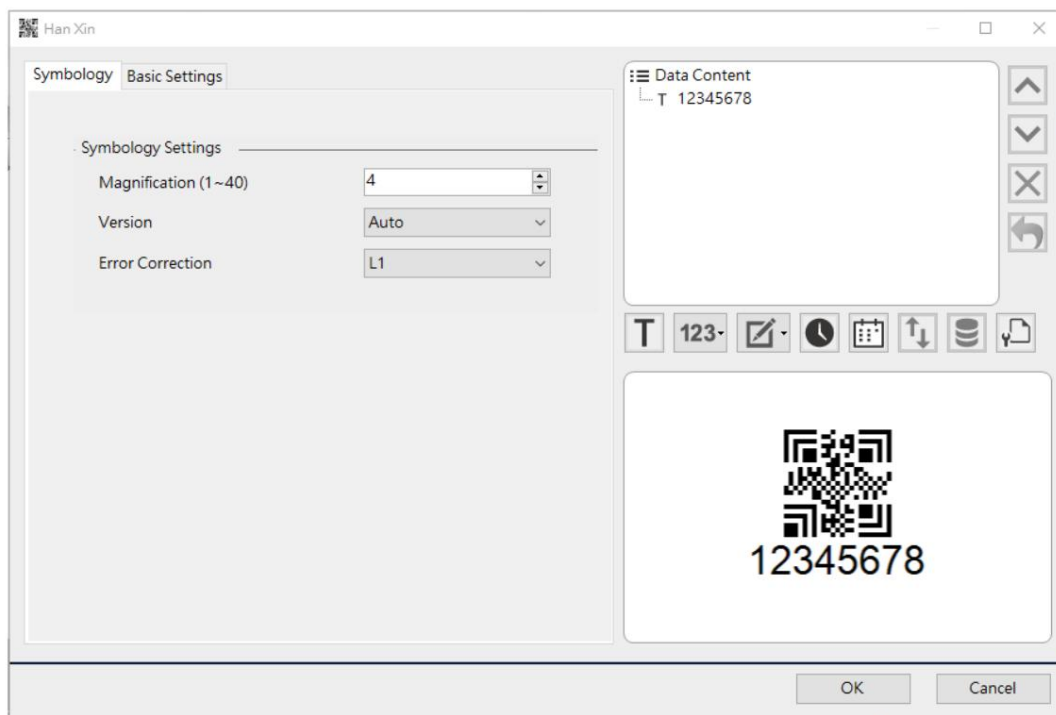
Grossissement du code-barres

Version


Différentes spécifications de codes-barres peuvent être modifiées lors du changement de version. Chaque spécification a une limite de caractères différente. Si vous sélectionnez « Auto », la taille du code-barres peut être automatiquement ajustée en fonction du contenu des données.

Correction d'erreur :

Cet élément peut être utilisé pour définir le niveau de tolérance aux pannes du code-barres. Quand un coin du code-barres est manquant ou une partie de l'information est manquante, d'autres parties seront remplies automatiquement, de sorte que l'information globale puisse toujours être entièrement identifiée.

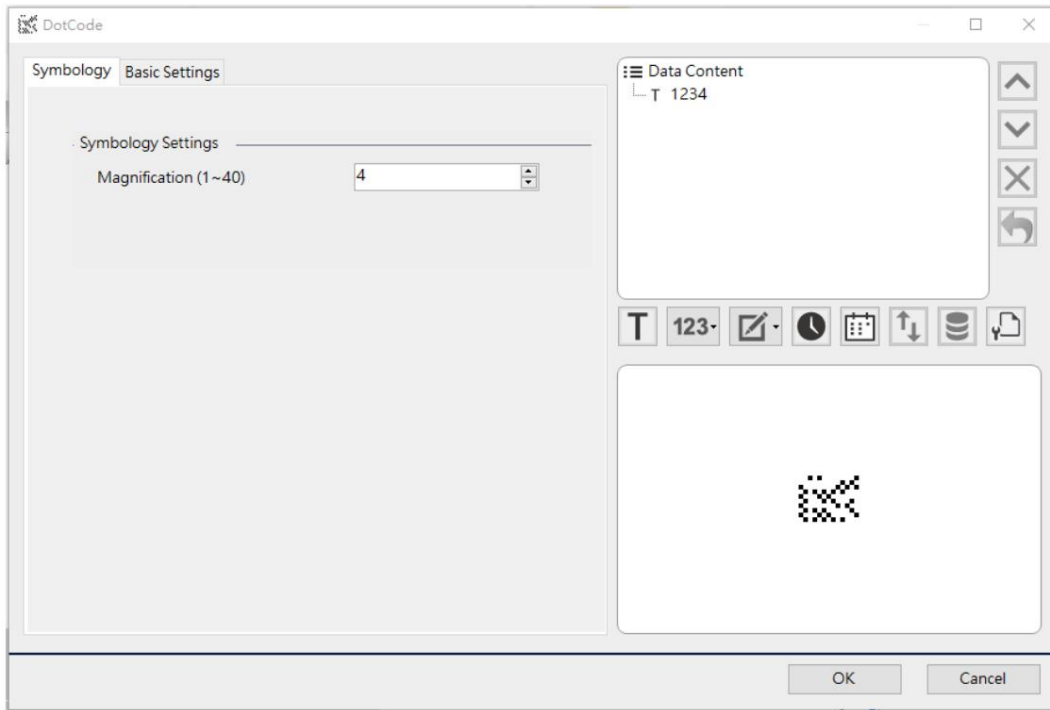


3.8.15 DotCode

Cliquez sur l'icône « DotCode »  dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le code-barres. Le code-barres sera localisé et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration.




Grossissement

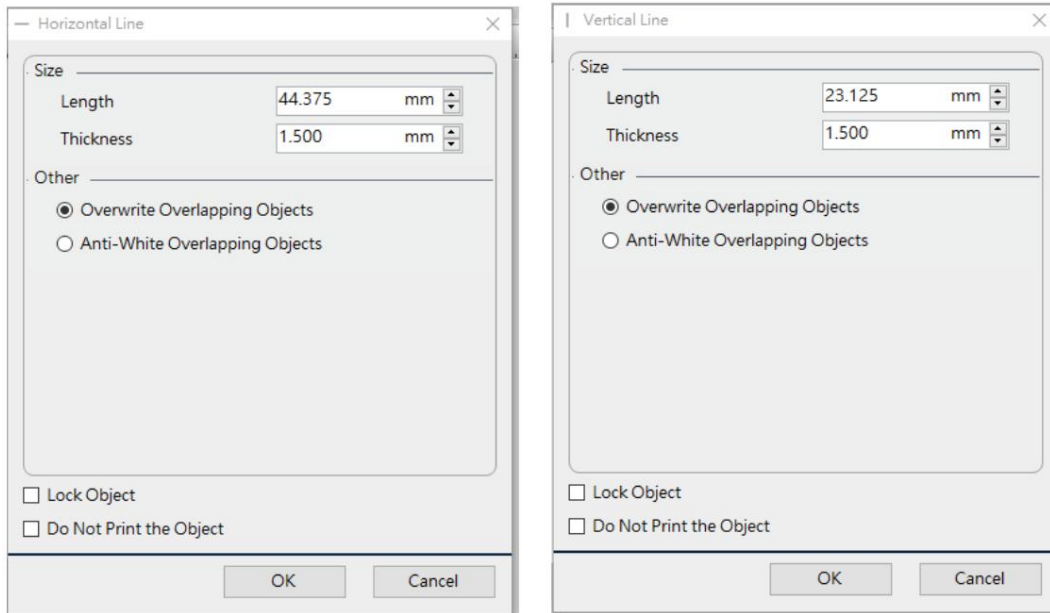
Grossissement du code-barres



3.9 Dessiner une ligne, un rectangle et un cercle

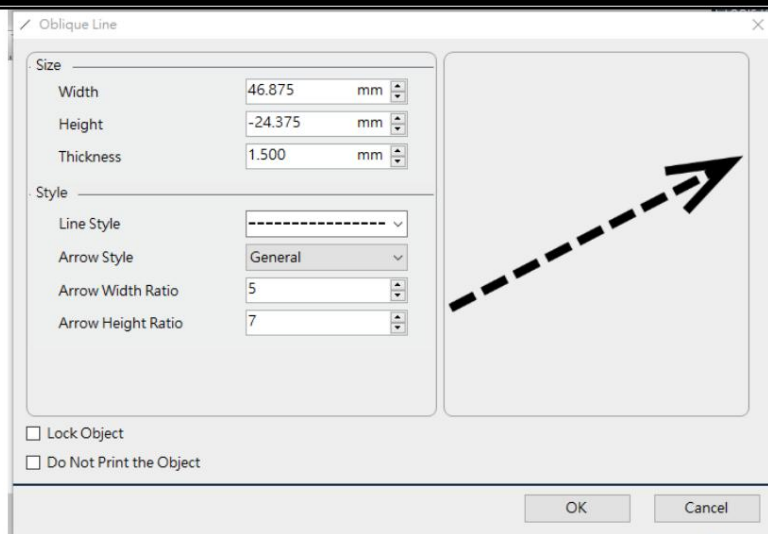
3.9.1 Ligne de dessin (ligne horizontale, ligne verticale et ligne oblique)

Cliquez sur l'icône « Ligne horizontale » , « Ligne verticale » , ou "Ligne Oblique"  dans la barre d'outils, déplacez le curseur là où se trouvera la ligne et commencez à dessiner le objet. Cliquez sur l'objet et faites-le glisser pour ajuster la taille. Cliquez deux fois sur l'objet, la fenêtre de configuration apparaîtra. « Écraser les objets superposés » est coché, c'est le mode d'impression normal. « Objets superposés anti-blancs » est coché, la zone superposée s'imprimera en anti-blanc.




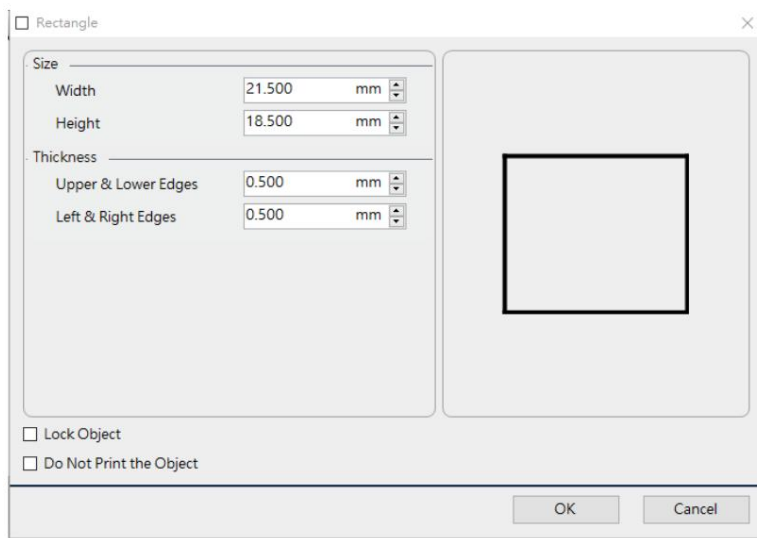
La barre oblique peut activer l'option permettant d'afficher les flèches, ajuster le rapport hauteur/largeur de la flèche en fonction de la largeur de la ligne pour modifier la taille de la flèche.

Manuel d'utilisation du GoLabel II




3.9.2 Dessiner un rectangle

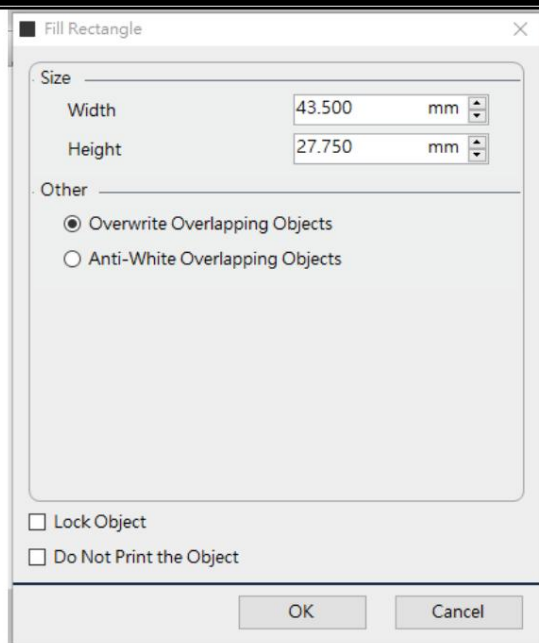
Cliquez sur l'icône « Rectangle » Le  dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le rectangle sera localisé et commencera à dessiner l'objet. Cliquez sur l'objet et faites-le glisser pour ajuster la taille. Cliquez deux fois sur l'objet, la fenêtre de configuration apparaîtra.



3.9.3 Dessiner un rectangle rempli

Cliquez sur l'icône « Rectangle rempli » le  dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le rectangle sera localisé et commencerez à dessiner l'objet. Cliquez sur l'objet et faites-le glisser pour ajuster la taille. Cliquez deux fois sur l'objet, la fenêtre de configuration apparaîtra. « Écraser les objets superposés » est coché, c'est le mode d'impression normal. « Objets superposés anti-blancs » est coché, la zone superposée s'imprimera en anti-blanc.

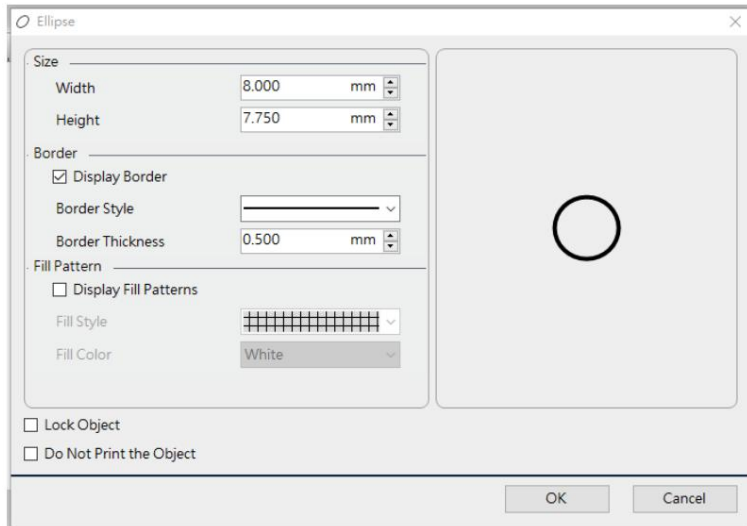
Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.9.4 Dessiner une ellipse



Cliquez sur l'icône «Ellipse» dans la barre d'outils, déplacez le curseur là où se trouvera l'ellipse et commencez à dessiner l'objet. Cliquez sur l'objet et faites-le glisser pour ajuster la taille. Cliquez deux fois sur l'objet, la fenêtre de configuration apparaîtra. Vous pouvez définir l'épaisseur de la bordure et son style, ainsi que l'affichage ou non de la bordure.

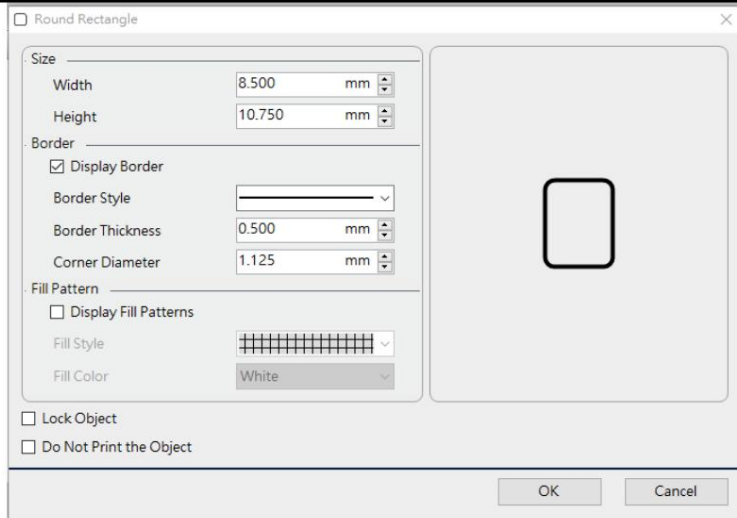


3.9.5 Dessiner un rectangle arrondi



Cliquez sur l'icône «Rectangle arrondi», le dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit rectangle sera localisé et commencerez à dessiner l'objet. Cliquez sur l'objet et faites-le glisser pour ajuster la taille. Cliquez deux fois sur l'objet, la fenêtre de configuration apparaîtra. Vous pouvez définir l'épaisseur de la bordure, le diamètre des coins, le style de bordure et afficher ou non le frontière.

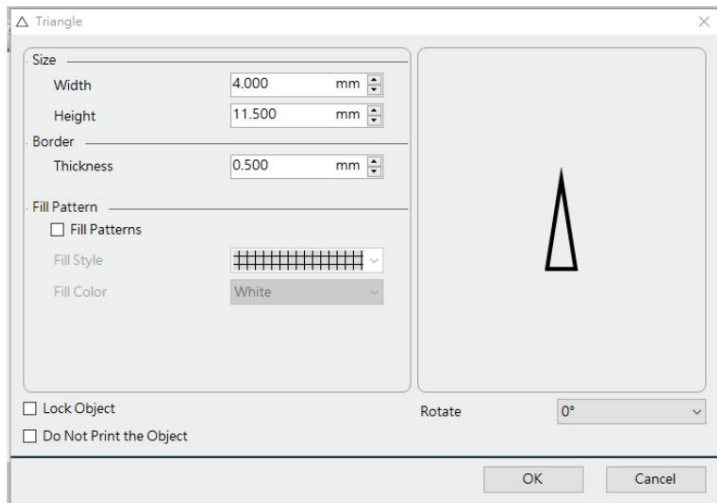
Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.9.6 Dessiner un triangle

Cliquez sur l'icône « Triangle » dans la barre d'outils, déplacez le curseur là où le triangle sera situé et commencez à dessiner l'objet.

Cliquez sur l'objet et faites-le glisser pour ajuster la taille. Cliquez deux fois sur l'objet, la fenêtre de configuration apparaîtra. Vous pouvez définir l'épaisseur de la bordure et le motif de remplissage.



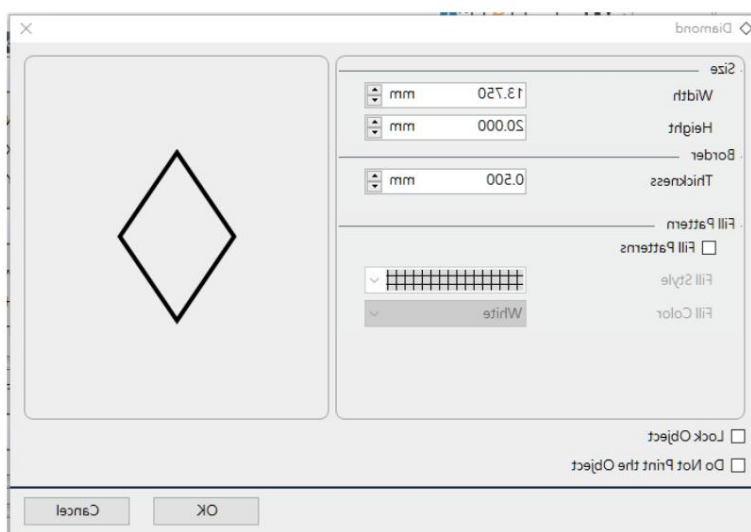
3.9.7 Dessiner un diamant

Cliquez sur l'icône "Diamant"



dans la barre d'outils et déplacez le curseur à l'endroit où se trouve le

le diamant sera localisé et commencera à dessiner l'objet. Cliquez sur l'objet et faites-le glisser pour ajuster la taille. Cliquez deux fois sur l'objet, la fenêtre de configuration apparaîtra. Vous pouvez définir l'épaisseur de la bordure et le motif de remplissage.



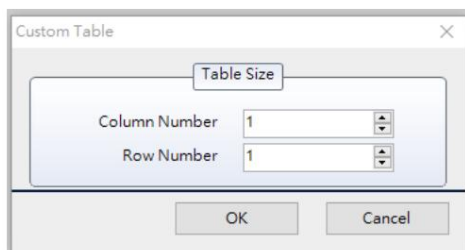
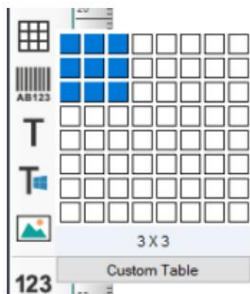
3.9.8 Table à dessin

Cliquez sur l'icône « Tableau »

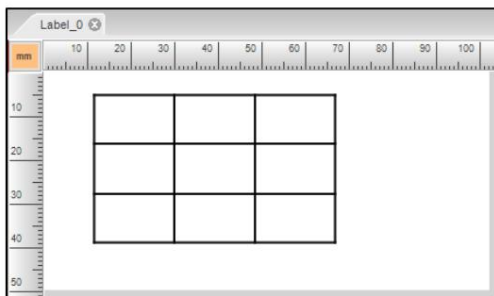


dans la barre d'outils, le tableau apparaîtra comme indiqué ci-dessous.

Les utilisateurs peuvent faire glisser la souris pour dessiner le tableau ou cliquer sur la barre « Tableau personnalisé » pour effectuer le réglage.

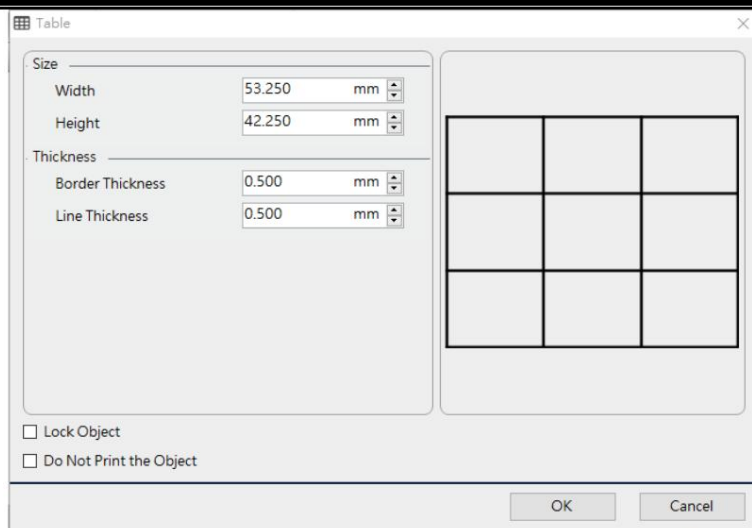


Déplacez ensuite le curseur là où se trouvera la table et cliquez à nouveau sur la touche gauche pour ajouter une table.




Cliquez sur l'objet et faites-le glisser pour ajuster la taille. Cliquez deux fois sur l'objet, la fenêtre de configuration apparaîtra. Vous pouvez définir la largeur, la hauteur et l'épaisseur de la bordure et du motif de remplissage.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



3.10 Créer des graphiques

Cliquez sur l'icône « Graphiques »  dans la barre d'outils, puis déplacez le curseur à l'endroit où le graphique qui sera localisée et cliquez sur la touche gauche pour ouvrir la fenêtre de configuration.

Largeur :

Définir la largeur du graphique

Hauteur

Définir la hauteur de la hauteur graphique

Format d'image fixe :

Si cet élément est coché, lors de la modification de la largeur ou de la hauteur, le rapport entre la largeur et la hauteur du graphique restera inchangé.

Retourner

Vous pouvez définir le retournement horizontal et vertical des graphiques.

Demi-teintes :

Étant donné que l'imprimante ne prend en charge que l'impression en noir et blanc, si les graphiques sont au format couleur ou en niveaux de gris, le résultat de l'impression peut se transformer en une image entièrement noire ou entièrement blanche. Les demi-teintes sont une technologie qui utilise la densité de la distribution des points pour modifier visuellement les niveaux de gris d'une image, ce qui peut donner aux imprimantes prenant uniquement en charge l'impression en noir et blanc une sensation similaire à une gradation en niveaux de gris. Le programme prend actuellement en charge les méthodes de demi-teintes « Clustered », « Dispersed » et « Diffusion ». Les utilisateurs peuvent choisir la méthode de traitement des demi-teintes appropriée en fonction de différentes images.






Couleur inversée :

L'image est traitée avec des couleurs complémentaires et le noir et le blanc de l'image sont échangés.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



Icônes graphiques en bas Affiche la

	Fichier ouvert	fenêtre d'ouverture des fichiers. Peut charger *.pcx, *.png, *.bmp, *.wmf, *.emf, *.ico, *.jpg, *.jpeg, *.svg et d'autres types de fichiers image.
	Télécharger Enregistrer	Sélectionnez les graphiques qui ont été téléchargés sur l'imprimante
	Champ de base de données	Vous pouvez sélectionner le champ de la base de données comme « Chemin de dessin » Le fichier d'étiquettes doit être connecté à la base de données pour pouvoir être utilisé cette fonction.
	Depuis Presse-papiers	Après avoir modifié le graphique à partir de Windows Paint ou d'un autre logiciel, copiez-le directement. Après avoir sélectionné cet élément, le graphique peut être affiché dans l'aperçu
	Exportation graphique	Exporter l'image actuelle et l'enregistrer sous forme de fichier

4. Opération avancée

4.1 Utilisation du numéro de série

Si les utilisateurs souhaitent imprimer avec le numéro de série, ils peuvent utiliser cette fonction pour répondre aux exigences.

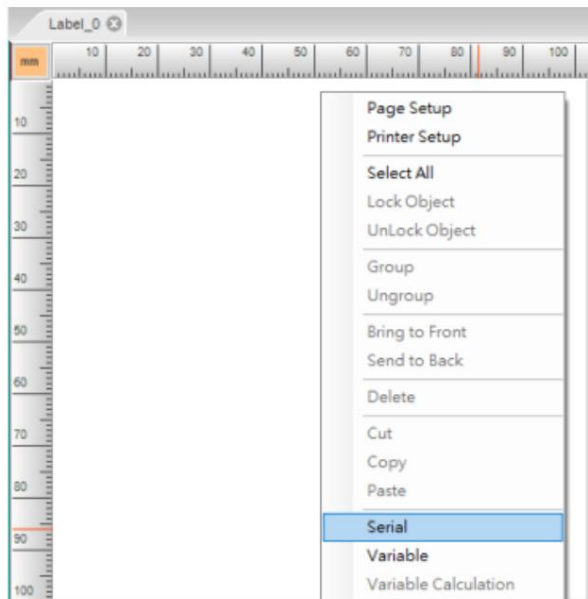
4.1.1 Créer un numéro de série

Cliquez sur l'icône "Série"

123

dans la barre d'outils de gauche pour accéder à la fenêtre de configuration. Ou

cliquez sur la touche droite de la souris dans la zone de conception de l'étiquette et cliquez sur « Série » pour entrer le paramètre fenêtre.



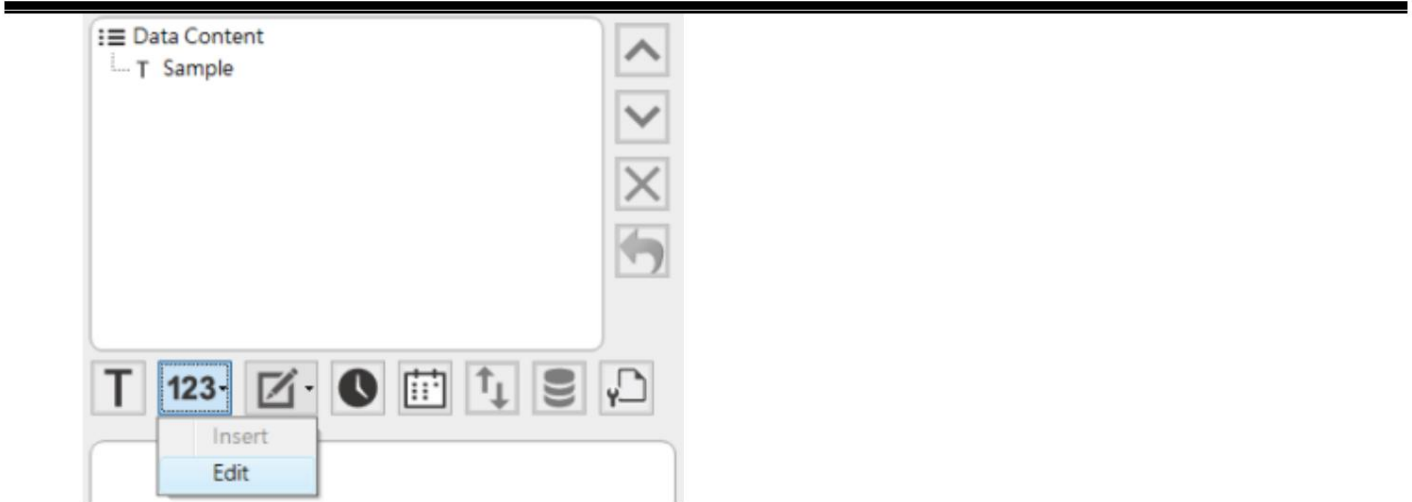
Ou cliquez sur l'icône « Série »

123

sur la barre d'outils sur le côté droit du paramètre

fenêtre pour dérouler une liste et sélectionnez « Modifier » pour accéder à la fenêtre d'édition.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



4.1.2 Modification du numéro de série

Les utilisateurs peuvent régler « Valeur de départ », « Longueur numérique », « Pas », « Incrémenter/Décroître »,

Demander une valeur avant l'impression, etc. Les chiffres devant la table signifie le numéro de série 0, le numéro de série 2 et le numéro de série 3... et ainsi de suite, les données behand, le numéro de série affiche le contenu des paramètres associés. Il peut définir 100 numéros de série au total.

Pour effectuer le réglage dans la zone d'édition du numéro de série ci-dessous, après avoir terminé, cliquez sur le bouton

icône "Ajouter"



pour ajouter une nouvelle donnée à la liste en haut. Pour ajouter une autre série

numéro, vous devez cliquer sur la prochaine colonne vide de la table série, sinon les données d'origine seront remplacées. Il ne peut être ajouté que dans l'ordre sans sauter de numéros. Lors de la suppression, sélectionnez le numéro de série à supprimer dans le tableau des numéros de série, cliquez sur "Effacer", et la colonne du numéro de série suivante sera complétée vers le haut.

100 jeux de numéros de série correspondent à ^C00 ~ ^C99 dans l'imprimante de codes-barres commande.

Ci-dessous, nous avons configuré 3 numéros de série, les paramètres associés sont les suivants :

Serial_0 : longueur numérique : 5 ; Valeur de départ : 1 ; Étape 1; Incrément : + ; Invite : Serial_0 ;

Base : Décimal (0~9) ; "Utiliser 0 pour remplacer les espaces" coché

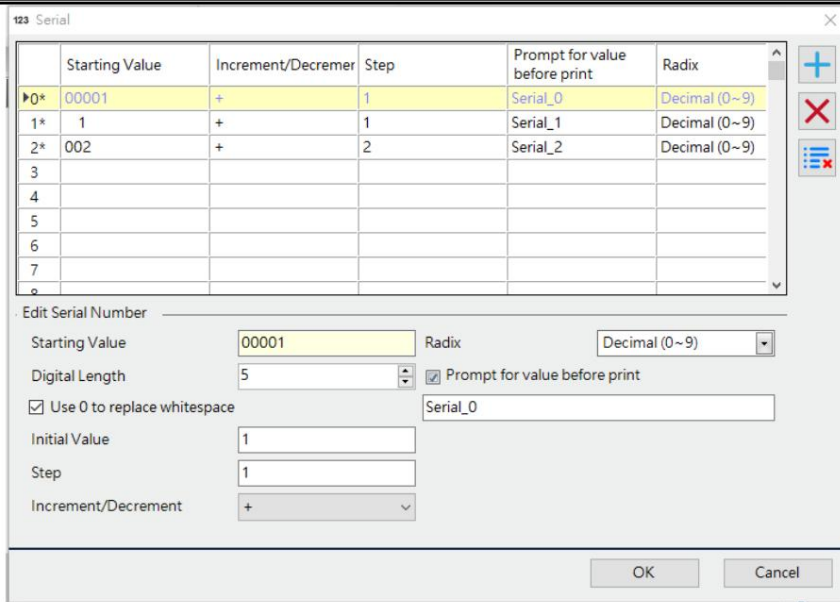
Serial_1 : longueur numérique : 5 ; Valeur de départ : 1 ; Étape 1; Incrément : + ; Invite : Série_1 ;

Base : Décimal (0~9) ; Désactivez « Utiliser 0 pour remplacer les espaces »


Serial_2 : longueur numérique : 3 ; Valeur de départ : 2 ; Étape 2; Incrément : + ; Invite : Série_2 ;

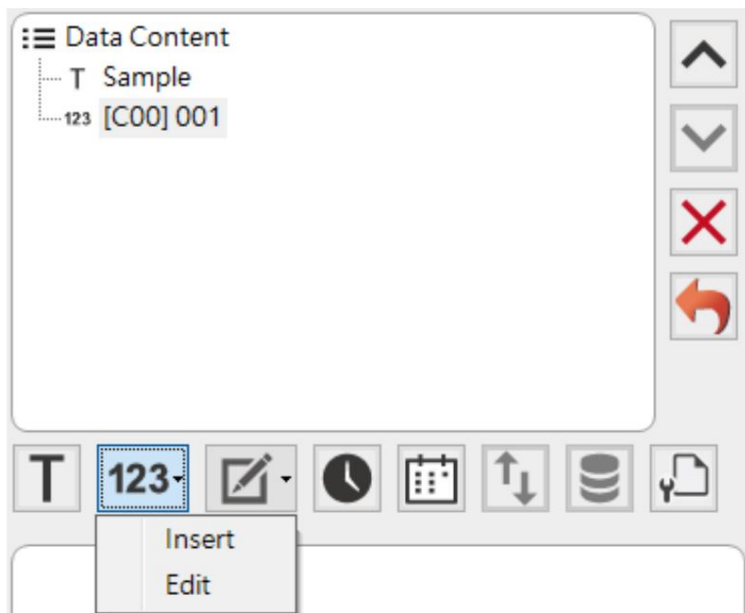
Base : Décimal (0~9) ; "Utiliser 0 pour remplacer les espaces" coché

Manuel d'utilisation du GoLabel II



4.1.3 Insérer le numéro de série

Cliquez sur l'icône "Série"  dans la barre d'outils pour dérouler la liste et cliquez sur « Insérer » pour ajouter un numéro de série à l'objet.

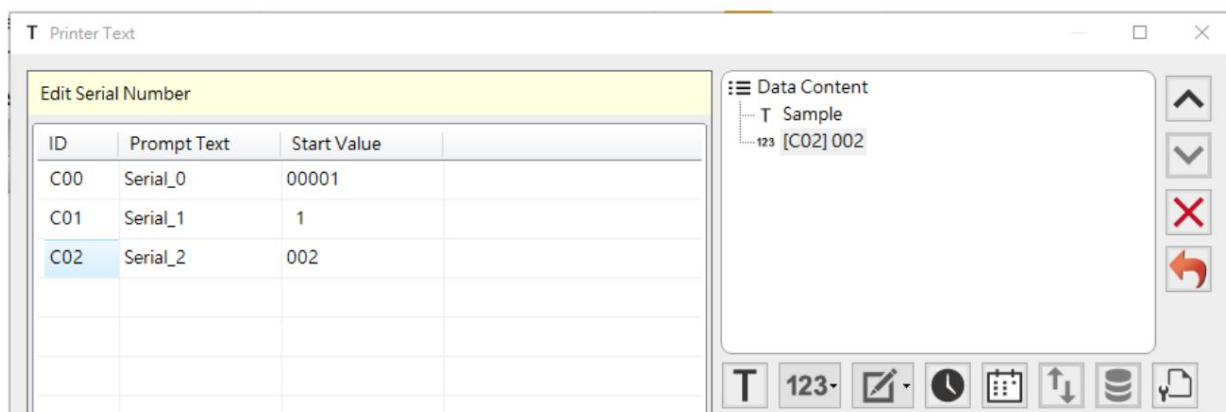


Manuel d'utilisation du GoLabel II



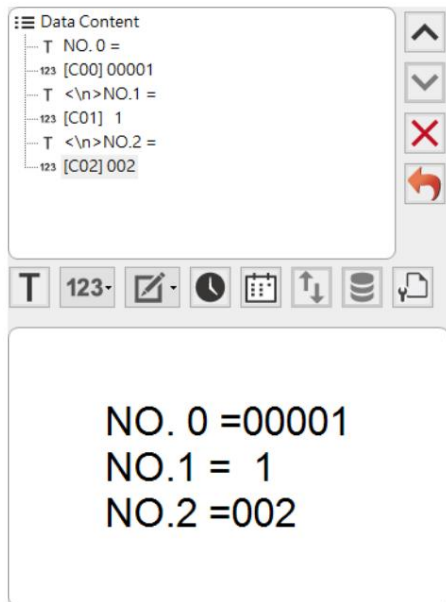
Cliquez sur le nœud sous le contenu des données, l'interface de gauche affichera l'option Modifier la série.

Fenêtre numérique. Lorsque l'utilisateur clique sur le numéro de série dans la liste de gauche avec la souris, les données peuvent être commutées vers le numéro de série sélectionné.



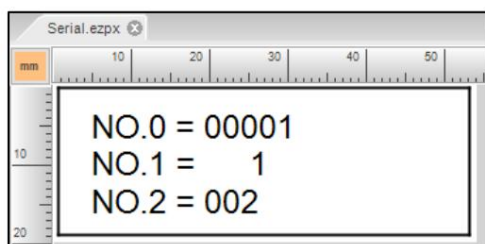
Manuel d'utilisation du GoLabel II

Connaissant la méthode de définition du numéro de série et la définition des variables du numéro de série, les utilisateurs peuvent utiliser plus directement le contenu des données et les données textuelles dans chaque fenêtre de configuration d'objet. Comme indiqué ci-dessous:



4.1.4 Impression du numéro de série

En poursuivant les paramètres du chapitre précédent, le contenu d'affichage de la zone de conception d'étiquette est le suivant :



Lorsque les quantités d'impression sont définies sur 3, le résultat de l'impression est le suivant.

NO.0 = 00003
NO.1 = 3
NO.2 = 006

NO.0 = 00002
NO.1 = 2
NO.2 = 004

NO.0 = 00001
NO.1 = 1
NO.2 = 002

4.1.5 Fonction de séquence personnalisée du numéro de série

Lorsque Radix est défini sur « Séquence personnalisée », les utilisateurs peuvent définir la séquence de base. Cette fonction provient du logiciel et ne fonctionne donc pas en mode autonome.

Edit Serial Number			
Starting Value	<input type="text" value="001"/>	Radix	<input type="text" value="Custom Sequence"/>
Digital Length	<input type="text" value="3"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Prompt for value before print	
<input checked="" type="checkbox"/> Use 0 to replace whitespace		Prompt	<input type="text" value=""/>
Initial Value	<input type="text" value="1"/>	Sequence Definition	<input type="text" value="0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"/>
Step	<input type="text" value="1"/>		
Increment/Decrement	<input type="text" value="+"/>		

4.2 Utilisation de variables

Si l'étiquette que vous souhaitez concevoir est : la majeure partie du contenu est la même, seulement une petite partie du contenu que vous souhaitez saisir et imprimer, alors vous devrez peut-être utiliser la fonction "variable". Ce chapitre expliquera étape par étape comment utiliser les « variables ».

4.2.1 Entrer dans la page de configuration des variables

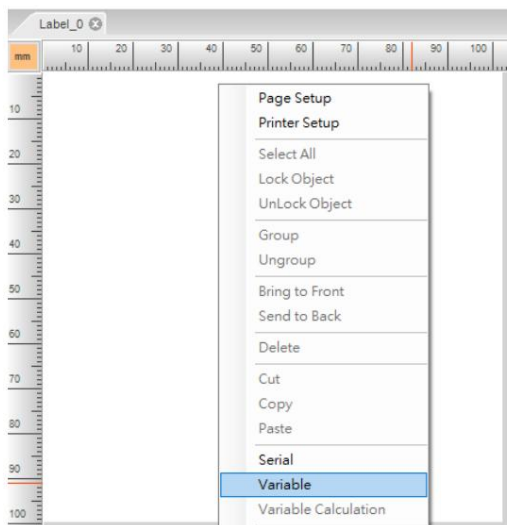
Cliquez sur l'icône « variable »



dans la barre d'outils de droite pour accéder à la fenêtre d'édition des

variables. Ou cliquez sur le bouton droit de la souris lorsque vous êtes dans la zone de conception d'étiquette et cliquez sur le bouton

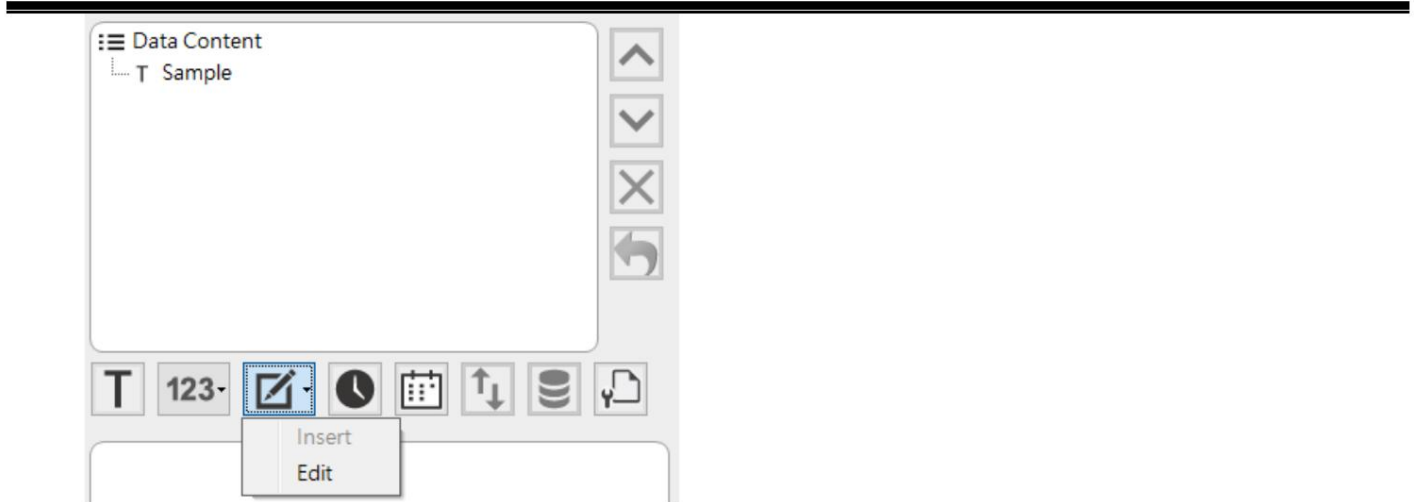
« Variable » pour accéder à la fenêtre d'édition.



Ou cliquez sur l'icône « Variable » dans la barre d'outils ci-dessous pour dérouler la liste et cliquez sur

« Modifier » pour accéder à la fenêtre d'édition.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



4.2.2 Créer une variable (paramètre simple)

Dans la fenêtre d'édition des variables, les utilisateurs peuvent simplement cliquer sur l'icône



pour ajouter du nouveau

« Ajouter » une variable. La plupart du temps, les utilisateurs doivent simplement configurer « Invite » et « Prompt Mode ».

Invite :

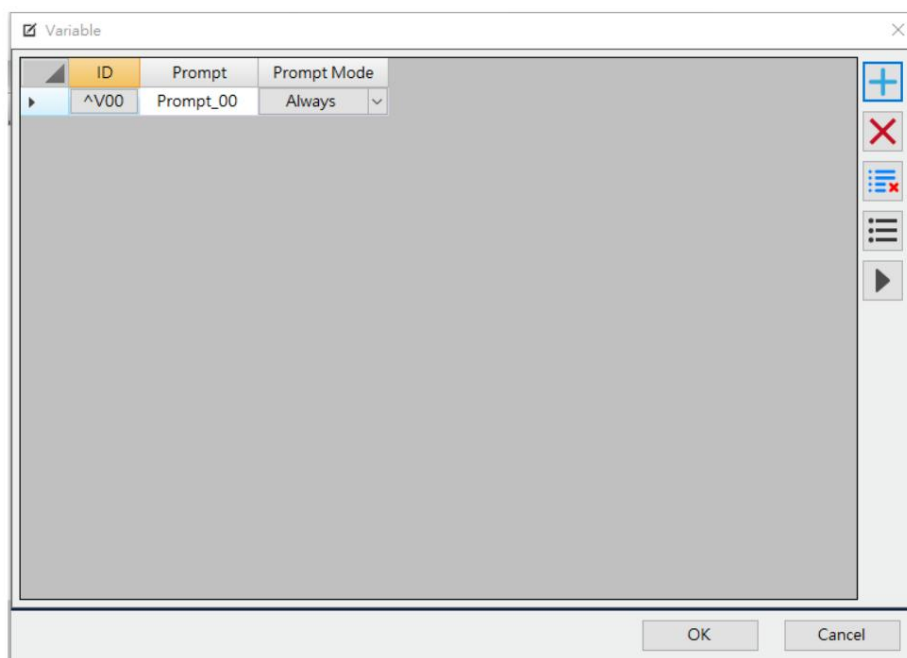
Il s'agit de modifier les mots d'invite sur le logiciel ou l'écran LCD de l'imprimante. Lors de l'impression via un ordinateur, le logiciel ouvrira la fenêtre pour permettre à l'utilisateur de saisir la variable à imprimer. Dans la fenêtre, il affichera la description définie de la variable.

Lors du téléchargement de l'étiquette sur l'imprimante dotée d'un écran LCD, en mode autonome pour imprimer, l'écran LCD demandera le nom de la colonne pour indiquer à l'utilisateur quelle valeur de variable saisir.

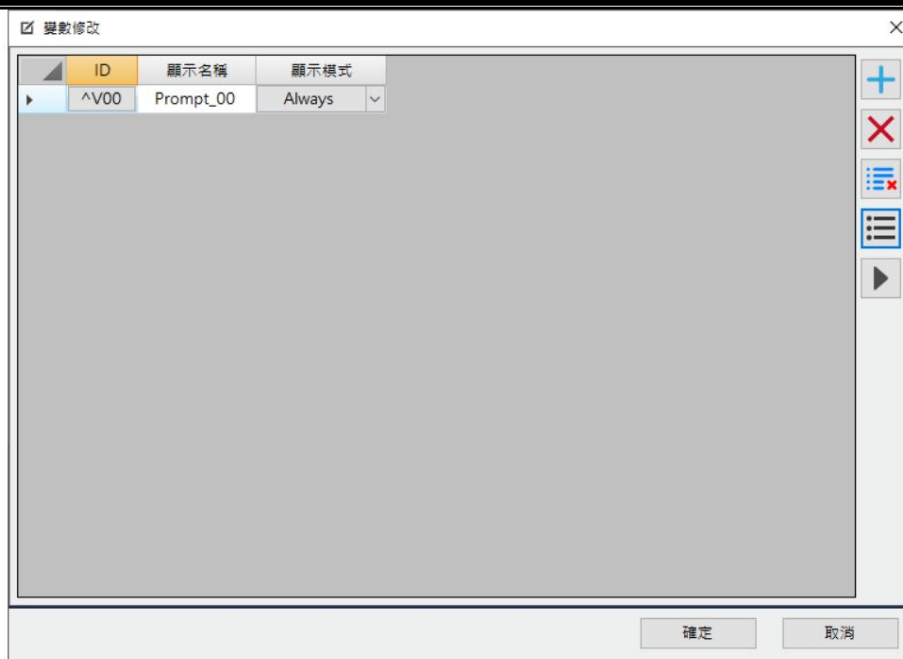
Mode invite :

Configurez la fréquence pour afficher l'invite. Il y a « Toujours », « Une fois » et

"Non". Par exemple, lorsque vous sélectionnez « Toujours » et imprimez 3 étiquettes, chaque étiquette doit saisir une fois la valeur variable. Lorsque vous sélectionnez « Une fois » et imprimez 3 étiquettes, seule l'impression de la première étiquette doit saisir une valeur variable. Lorsque vous sélectionnez « Aucun », il n'est pas nécessaire de saisir la valeur de la variable.



Manuel d'utilisation du GoLabel II



Si vous souhaitez configurer plus de paramètres, veuillez cliquer sur l'icône « Plus » éléments de configuration terminés.



voir

Numéro de personnage :

Définit la longueur maximale des données pouvant être saisies pour cette variable

Longueur de l'enveloppe :

Cet élément peut être utilisé avec l'alignement pour déterminer l'emplacement des données variables. Si la fonction d'habillage du texte de la variable est activée, la largeur de l'habillage sera déterminée en fonction de ce paramètre.

Alignement

Avec la longueur du champ, déterminez la position des données. Cependant, si la longueur des données est supérieure à la longueur de la nouvelle ligne, elles seront alignées à gauche.

Interception :

Affiche s'il existe une fonction d'interception pour définir les variables

Remplir zéro :

Affiche s'il existe une fonction d'ajout de 0 devant la variable définie.

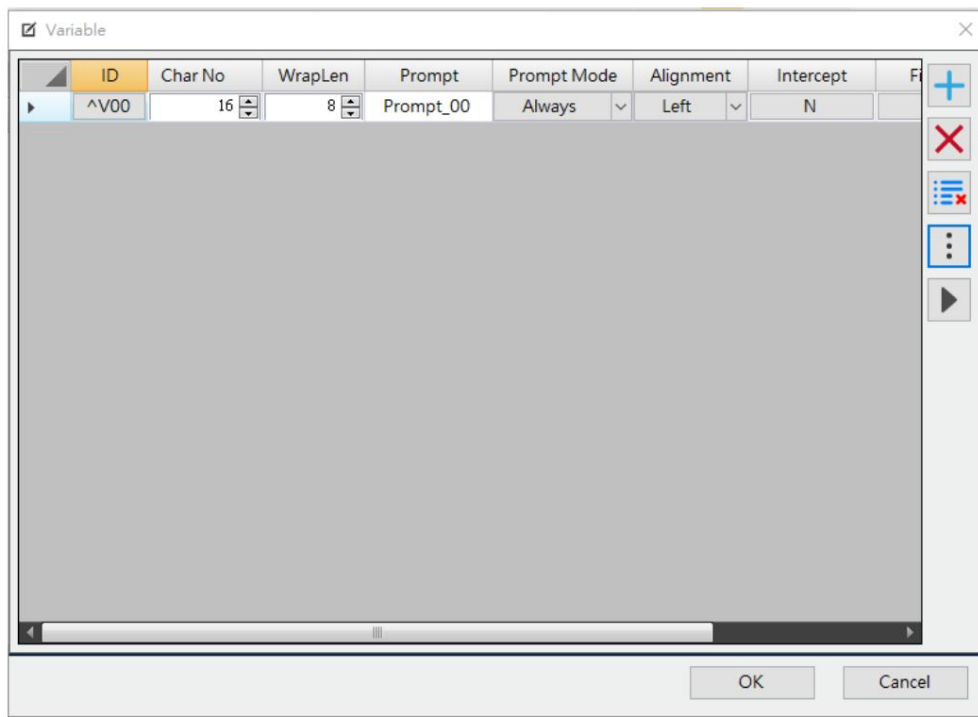
Selon le paramétrage du nombre maximum de caractères, si la longueur du

Manuel d'utilisation du GoLabel II

les données variables saisies par l'utilisateur sont insuffisantes, des zéros seront automatiquement remplis devant.

Format flottant :

Indique s'il existe une fonction de format flottant pour définir les variables. Lorsque les données variables sont des données numériques, elles sont utilisées pour déterminer le nombre de décimales et la méthode d'arrondi.



4.2.3 Créer une variable (paramètre avancé)

Lorsque vous cliquez sur la colonne sous ID, vous entrez dans la fenêtre de configuration.

ID	Prompt	Prompt Mode	Alignment	Intercept	Fill Zero	Float Format
^V00	Prompt_00	Always	Left	N	N	N
^V01	Prompt_01	Always	Left	N	N	N
^V02	Prompt_02	Always	Left	N	N	N

Dans la fenêtre, vous verrez le nom de la variable sur laquelle vous travaillez, affiché sur le

centre de la barre supérieure, lorsque vous cliquez sur l'icône « Variable précédente »



et « Variable suivante »



pour changer d'autre page de réglage variable. Dans cette fenêtre, il comprend les pages de

configuration « Basic », « Intercept » et « Format flottant » ainsi que la zone de saisie « Données d'échantillonnage » sur le bas de la fenêtre.

Page de base

Pour plus de détails, veuillez vous référer à l'explication du chapitre précédent.

Manuel d'utilisation du GoLabel II

Basic	
Max Character	16
Alignment (Wrap) Width (mm)	8
Prompt Message	Prompt_00
Prompt Mode	Always
Alignment	Left
Initial Value	

Page d'interception :

Généralement, lorsque des étiquettes avec des variables sont imprimées en mode autonome, un clavier USB externe sera connecté à l'imprimante pour la saisie. S'il y a 2 variables qui doivent être saisies dans l'étiquette, lorsque l'utilisateur imprime, le déroulement des opérations est le suivant :

- (1) Entrez la valeur de la première variable via le clavier, puis appuyez sur le bouton Entrée du clavier.
- (2) Entrez la valeur de la deuxième variable via le clavier, puis appuyez sur le bouton Entrée du clavier.

Le firmware de l'imprimante s'appuie sur le bouton Entrée du clavier (plus précisément, en fonction des caractères 0x0D et 0x0A reçus), pour déterminer si la valeur de la variable a été saisie. Dans certains cas (généralement avec une application de balance), l'utilisateur peut souhaiter ne pas juger si la variable a été saisie sur la base des caractères 0x0D et 0x0A, et cette fonction est requise à ce stade.

Intercept Mode	
<input checked="" type="radio"/> None	
<input type="radio"/> By Length	1
<input type="radio"/> By Ending String	

Page Format flottant :

Lorsque les données variables sont des données numériques, elles sont utilisées pour déterminer le nombre de décimales et la méthode d'arrondi.

Manuel d'utilisation du GoLabel II

Float Format

<input type="checkbox"/> Enable	<input type="checkbox"/> Fill Zero
<input type="text" value="Decimal Point"/>	<input type="text" value="0"/>
<input type="text" value="Carry Mode"/>	<input type="text" value="N - Round Off"/>
<input type="checkbox"/> Use Thousand Format	
<input type="text" value="Thousand Character"/>	<input type="text" value=","/>
<input type="text" value="Decimal Character"/>	<input type="text" value="."/>
<input type="text" value="End Character"/>	<input type="text"/>

4.2.4 Fonction d'interception

Normalement, cette fonction d'interception fonctionne avec l'application de balance. Si le format des données de poids envoyées par la balance est « STR1 : 1111,11 Kg », ce qui suit utilise les méthodes « par longueur » et « par chaîne de fin » pour démonter le poids de la balance.

Veillez noter que toutes les données envoyées par la balance à l'imprimante doivent être affectées à des variables. Si certaines données ne sont pas affectées aux variables lors de l'impression, les données restantes seront affectées à la première variable de la feuille suivante, ce qui peut provoquer une anomalie lors de l'impression suivante.

Analyser les données par longueur

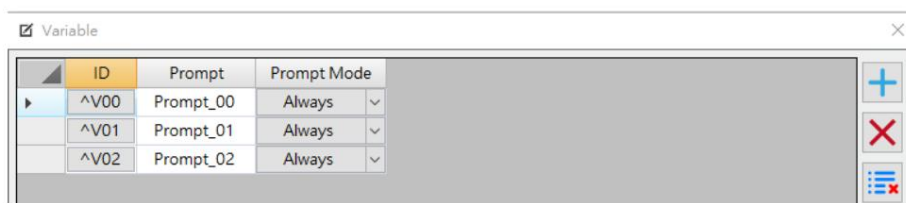
Prenons l'exemple ci-dessus, si vous souhaitez obtenir des données numériques, vous allez d'abord couper « STR1 : 1111,11Kg » en 3 sous-chaînes :

Sous-chaîne 1 : « STR1 : »

Sous-chaîne 2 : « 1111.11 »

Sous-chaîne 3 : « Kg »

Étant donné que toutes les données doivent être affectées à des variables, nous devons configurer trois variables pour enregistrer les données. Ensuite, cliquez sur l'icône \wedge V00 sous le champ ID pour terminer la modification de variable. fenêtre.




Dans la fenêtre d'édition de variable, suivez les étapes ci-dessous pour fonctionner :

- (1) Passer à la page « Intercepter »
- (2) Copiez les données de l'échelle dans la zone inférieure « Données d'échantillon »
- (3) Sous le mode d'interception de la variable \wedge V00, sélectionnez « par longueur » et réglez-le sur 8.

Pour définir la longueur sur 8 car dans l'échantillon, la longueur de la sous-chaîne 1 est de 8. Après la configuration, vous pouvez voir le résultat de la fenêtre en bas à droite. Après cela, \wedge V00 a « STR1 : » et les données restantes sont « 1111,11Kg » qui seront affectées à la variable suivante \wedge V01.

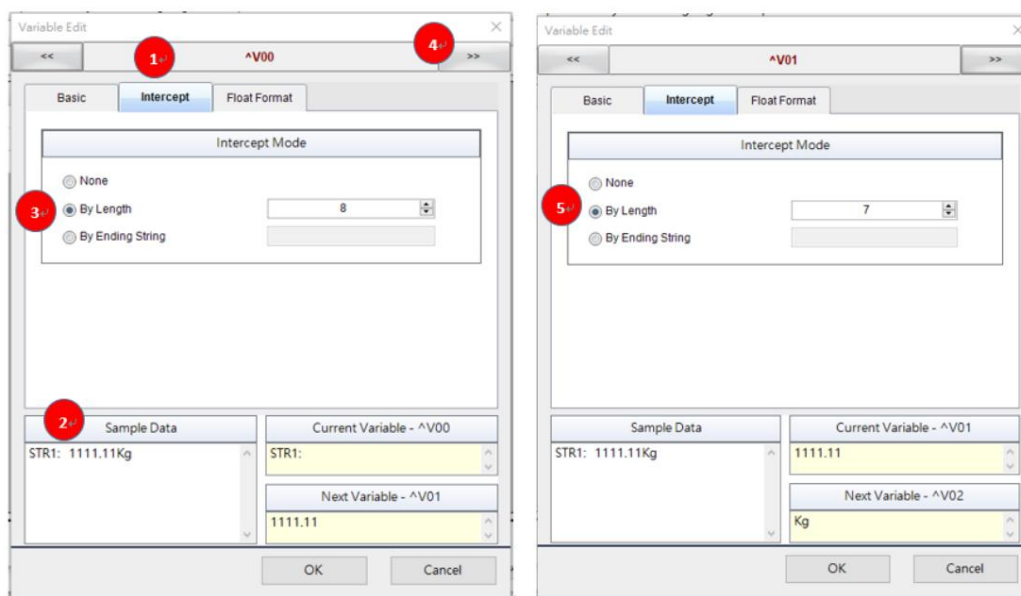
Manuel d'utilisation du GoLabel II

(4) Après avoir terminé le réglage ^V00, cliquez sur l'icône « Variable suivante »  à configurer ensuite variable ^V01.

(5) Sous le mode d'interception de la variable ^V01, sélectionnez « par longueur » et réglez-le sur 7.

Une fois que c'est fait, vous pouvez voir le résultat en bas à droite. Le ^V01 a

« 1111.11 » et les données restantes « Kg » seront affectées à la variable suivante ^V02.



Jusqu'à présent, l'analyse des données de l'échelle est terminée. Lors de l'impression, chaque variable obtiendra les données suivantes. Si vous souhaitez imprimer la valeur du poids, mettez simplement la variable ^V01 dans l'objet.

^V00 « STR1 : »

^V01 « 1111.11 »

^V02 "Kg"

Analyser les données en terminant la chaîne

Utilisez l'exemple d'exemple, dans la fenêtre Modification de variable, pour configurer selon les étapes suivantes :

- (1) Passer à la page Intercepter
- (2) Copiez les données de balance « STR1 : 1 111,11 kg dans la zone inférieure des données d'échantillon.
- (3) Dans la « Méthode d'interception » de la variable ^V00 pour sélectionner « par chaîne de fin » et définissez-le comme « : » Une fois que c'est fait, vous pouvez voir le résultat en bas à droite.

La variable actuelle ^V00 a STR1" et les données restantes "1111.11Kg" seront affectées à la variable suivante ^V01. La différence entre « par longueur » et « par

Chaîne de fin » est si la chaîne de fin est définie sur « 1 : » et les données seront coupées. Il ne sera attribué ni à ^V00 ni à ^V01.

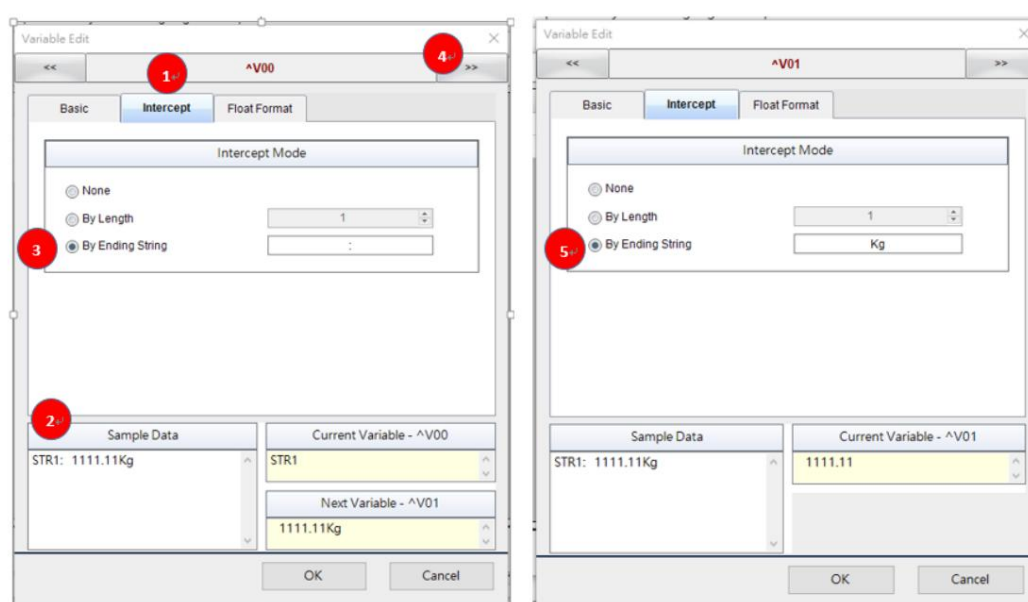
- (4) Une fois ^V00 défini, cliquez sur l'icône « Variable suivante »



pour définir la variable suivante ^V01.

- (5) Sélectionnez « par fin de chaîne » dans la « Méthode d'interception » et réglez-le sur « Kg ». Ensuite, vous pouvez voir le résultat en bas à droite. Le ^V01 a « 1111.11 ».

Pour ce qui est de « Kg » est défini comme chaîne de fin et sera donc coupé. Il ne sera pas affecté à la variable suivante. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire de définir une autre variable ^V02 pour sauvegarder le reste du données.



Jusqu'à présent, l'analyse des données de l'échelle est terminée. Lors de l'impression, chaque variable obtiendra les données suivantes.

^V00 « STR1 : »

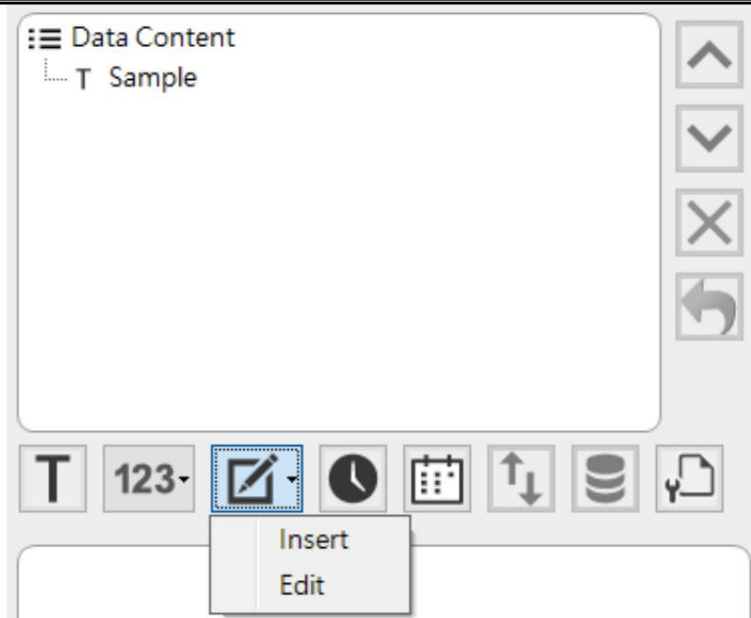
^V01 « 1111.11 »

^V02 "Kg"

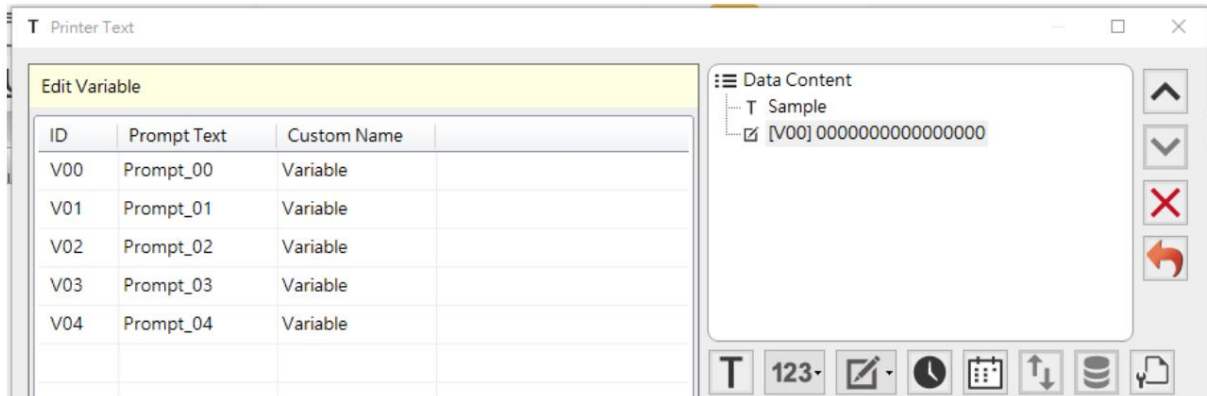
4.2.5 Insérer une variable

Cliquez sur l'icône « Variable » dans la barre d'outils pour dérouler la liste et cliquez sur « Insérer » pour ajouter une variable à l'objet.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



Lorsque vous cliquez sur le nœud dans la zone Contenu des données, l'interface de gauche affichera la fenêtre Modifier la variable. Les utilisateurs cliquent sur la variable avec la touche gauche de la souris pour basculer les données vers la variable sélectionnée.



4.3 Calcul des variables

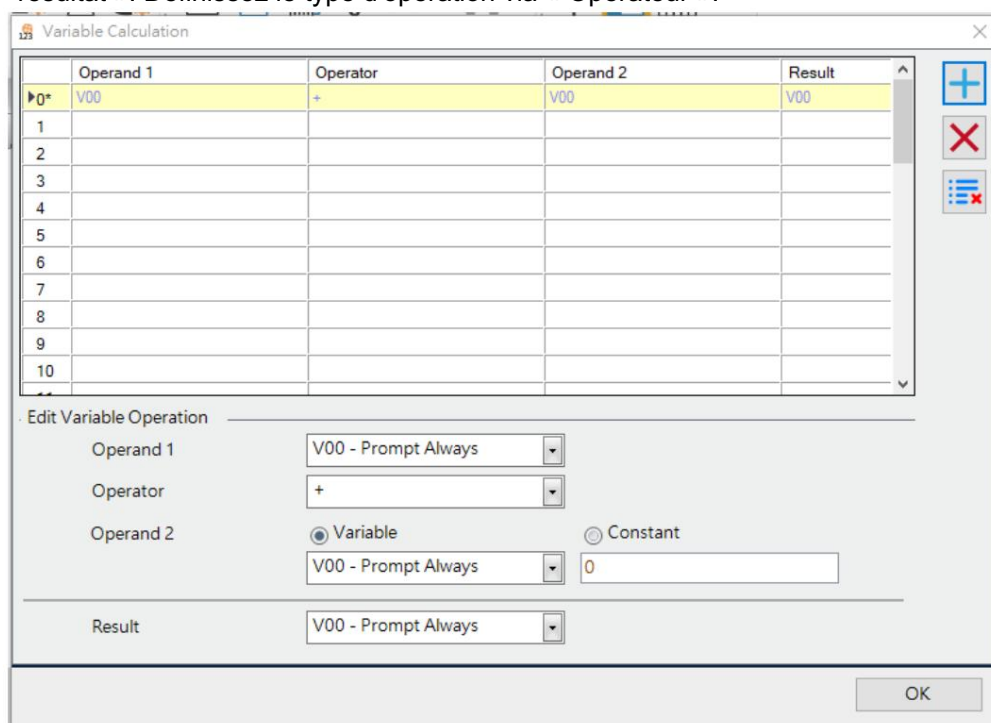
Cliquez sur l'icône « Calcul des variables »



dans la barre d'outils de gauche pour saisir une variable

fenêtre de paramétrage du calcul. Si vous souhaitez extraire les données d'une variable pour des calculs mathématiques ou obtenir une partie du contenu d'une variable, vous pouvez utiliser la fonction de calcul de variable pour répondre à cette exigence. Il est important de noter que cette fonctionnalité ne sera pas activée lorsqu'aucune variable n'est définie dans l'étiquette.

Le concept de base du calcul de variable est d'effectuer une opération numérique ou un traitement de chaîne « Opérande 1 » et « Opérande 2 », et enfin de remplir le résultat du calcul dans « Variable de résultat ». Définissez le type d'opération via « Opérateur ».



Opérande 1

Ce champ doit spécifier une variable pour représenter la première source de données dans l'expression.

Opérateur

L'opérateur a actuellement les types suivants

Opérateur	Description de la fonction
+	Ajout

Manuel d'utilisation du GoLabel II

-	Soustraction
*	Multiplication
/	Division
%	Calcul du reste
STRSUB	La partie d'interception de « l'Opérande 1 » se résume au "Résultat"
STRCUT	Supprimer la tête et la queue du contenu de « l'Opérande 1 » dans le "Résultat"

Opérande 2

Ce champ peut spécifier une variable ou une constante pour représenter la deuxième source de données dans l'expression.

Si l'opérateur est l'opérateur sélectionné pour traiter la chaîne, le contenu de ce champ est le paramétrage de l'extraction de la chaîne.

Résultat

Ce champ doit spécifier une variable. Le résultat du calcul de l'opération variable est renseigné dans cette variable.

4.3.1 STRSUB

Il peut intercepter les données d'une chaîne variable en définissant la position de départ et la longueur des données.

Position de départ

L'emplacement à partir duquel commencer à intercepter les données. Lorsque ce paramètre est 0, cela signifie extraire du premier caractère, lorsque ce paramètre est 1, cela signifie extraire du deuxième caractère, et ainsi de suite

Longueur des données :

La longueur à intercepter.

Edit Variable Operation	
Operand 1	V00 - Prompt Always
Operator	STRSUB
Start Position	Data Length
1	3
Result	V01 - Prompt Always

Manuel d'utilisation du GoLabel II

Les paramètres ci-dessus indiquent que les données à intercepter commencent à partir du 2ème caractère de V00 et que la longueur des données à intercepter est de 3. Lors de l'impression, si la valeur saisie pour V00 est ABCDEFGHIJK. La valeur imprimée par V01 est BCD.

4.3.2 COUPE

Cette fonction peut obtenir les données de la variable via la méthode de suppression des données avant et après.

Coupe à gauche :

Pour définir le nombre de caractères à supprimer sur le côté gauche.

Coupe à droite :

Pour définir le nombre de caractères à supprimer sur le côté droit.

The screenshot shows a dialog box titled "Edit Variable Operation". It contains the following fields:

- Operand 1:** A dropdown menu with "V00 - Prompt Always" selected.
- Operator:** A dropdown menu with "STRCUT" selected.
- Left Cut.:** A numeric input field with "1" entered.
- Right Cut.:** A numeric input field with "3" entered.
- Result:** A dropdown menu with "V01 - Prompt Always" selected.

Le paramètre ci-dessus signifie supprimer 1 caractère du côté gauche de V00 et 3 caractères du côté droit.

A l'impression, si la valeur saisie pour V00 est ABCDEFGHIJK. La valeur imprimée par V01 est

BCDEFGH.

4.4 Réglage de la date et de l'heure

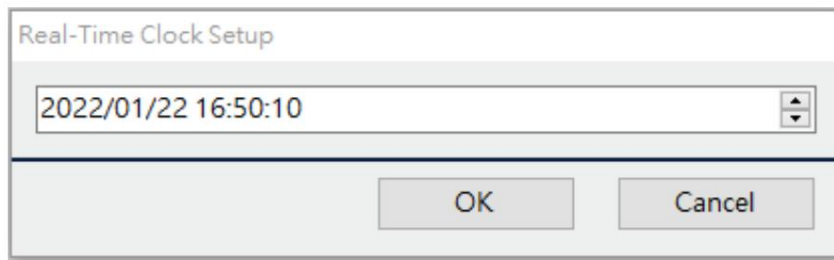
4.4.1 Réglage de la date/heure sur le RTC de l'imprimante

Cliquez sur l'icône dans la fenêtre « Configuration de



sur la barre d'outils supérieure pour afficher le paramètre

l'horloge en temps réel ». Après la configuration, cliquez sur « OK » pour confirmer le paramètre.



4.4.2 Insérer la date/l'heure

Cliquez sur l'icône « Insérer l'heure »

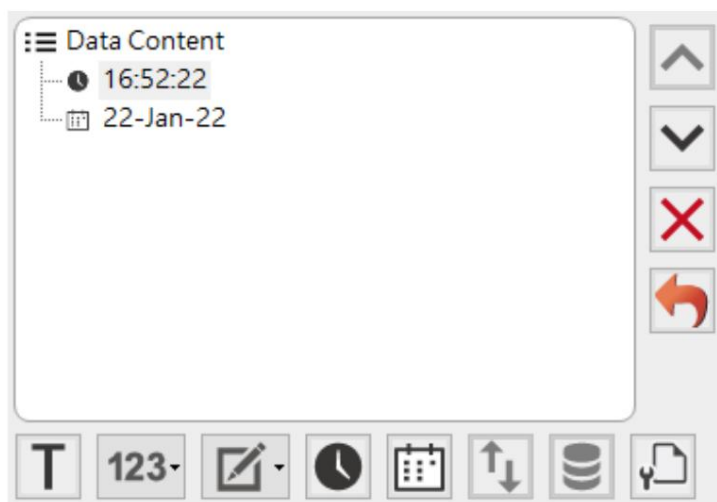


dans la barre d'outils de droite pour insérer du temps dans l'objet.

Cliquez sur l'icône " Insérer la date »

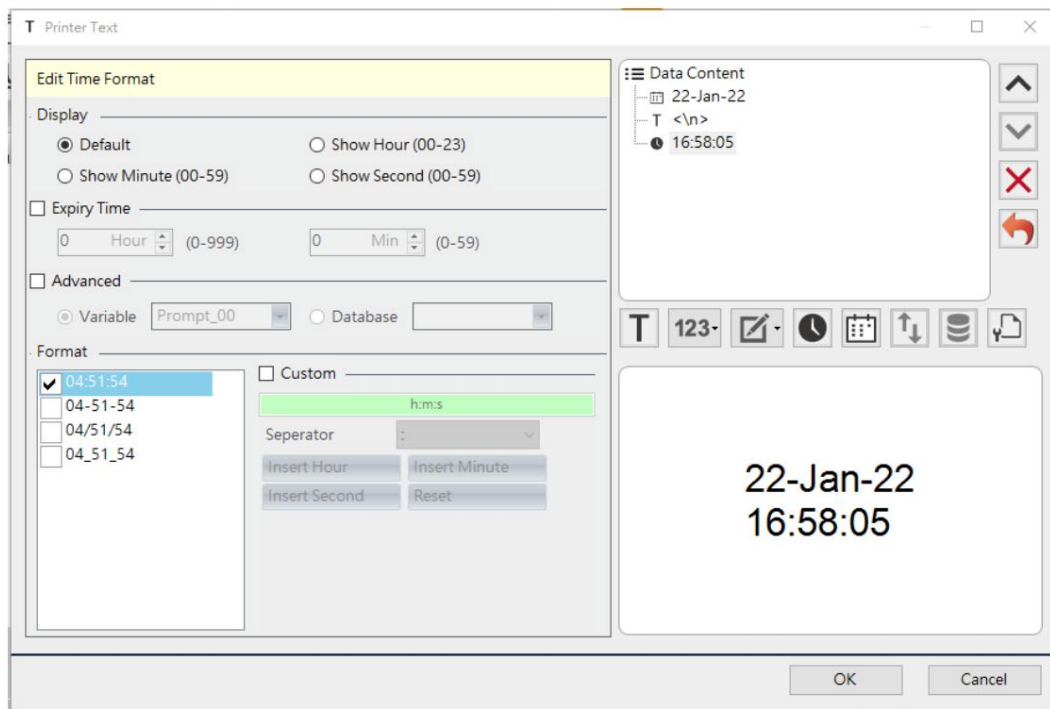


pour insérer la date dans l'objet.

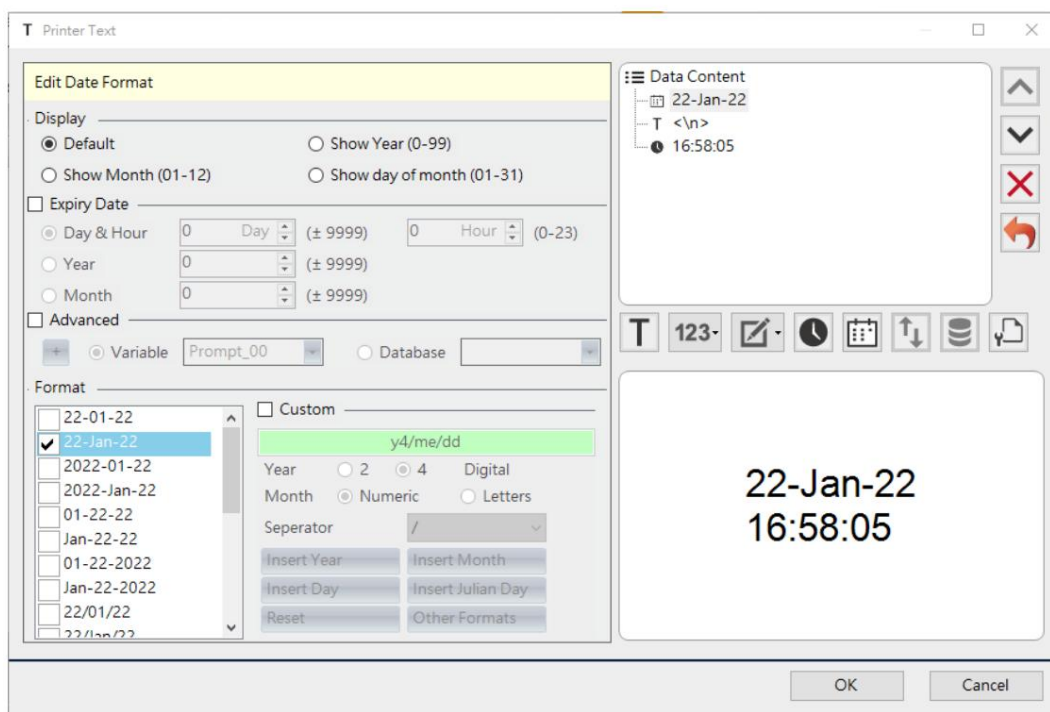


Manuel d'utilisation du GoLabel II

Cliquez sur le nœud correspondant à l'heure dans la zone Contenu des données, l'interface de gauche affichera Modifier Fenêtre Format de l'heure.



Cliquez sur le nœud de la date dans la zone Contenu des données, l'interface de gauche affichera Modifier Format de date.



4.5 Paramètres de la base de données

La fonction du paramètre de base de données est de lire les données de la base de données dans le fichier d'étiquettes pour l'impression.

4.5.1 Liaison avec la base de données

Cliquez sur l'icône « Connecter la base de données »



pour accéder à la fenêtre de connexion à la base de données.

New Connect

MS SQL Access Oracle Excel Text DBF

Enter connection information

File Name:

Initial Catalog

SQL Server Initial Catalog

Use a Specific User Name and Password

User Name:

Password:

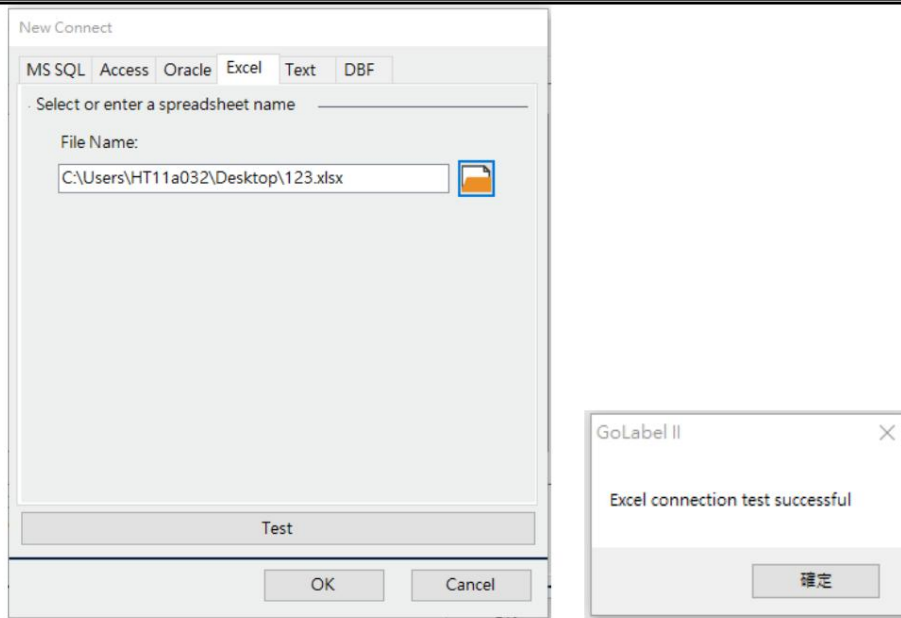
Use Windows Integrated Security

Test

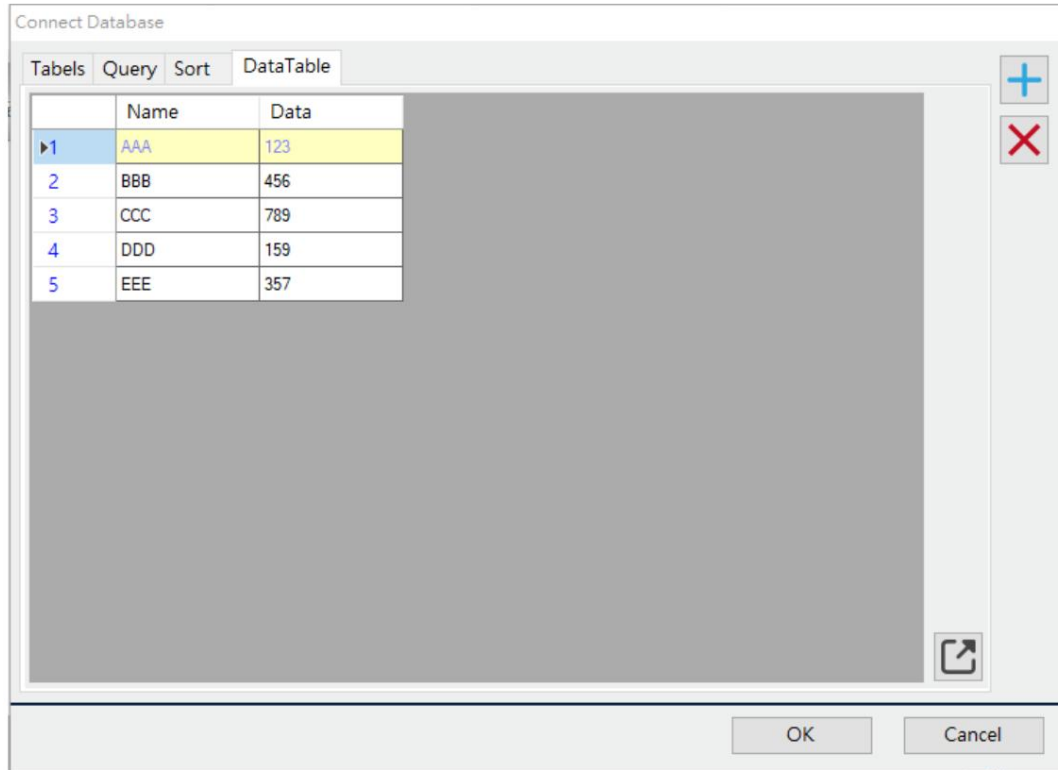
OK Cancel

Sélectionnez le type de connexion à la base de données à établir. Par exemple : à l'aide d'Excel, sélectionnez l'emplacement du chemin du fichier, cliquez sur "Test de connexion" pour afficher si la connexion a réussi, puis cliquez sur "OK" pour terminer la connexion à la base de données.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



Dans la « Table de données » de la fenêtre de la base de données, vous pouvez voir le contenu des fichiers connectés. Et la première colonne du fichier appartient au nom du champ dans le base de données.



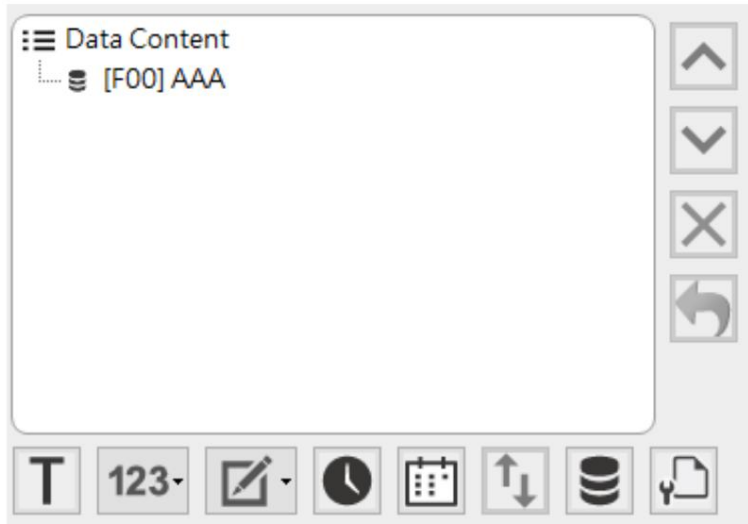
4.5.2 Sélectionner la base de données

Cliquez sur l'icône « Insérer une base de données »



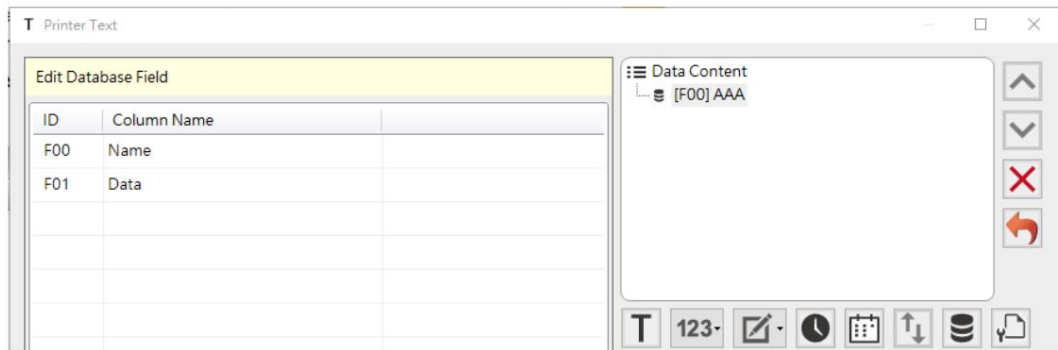
dans la barre d'outils de droite pour insérer le champ de base de données dans

L'object.

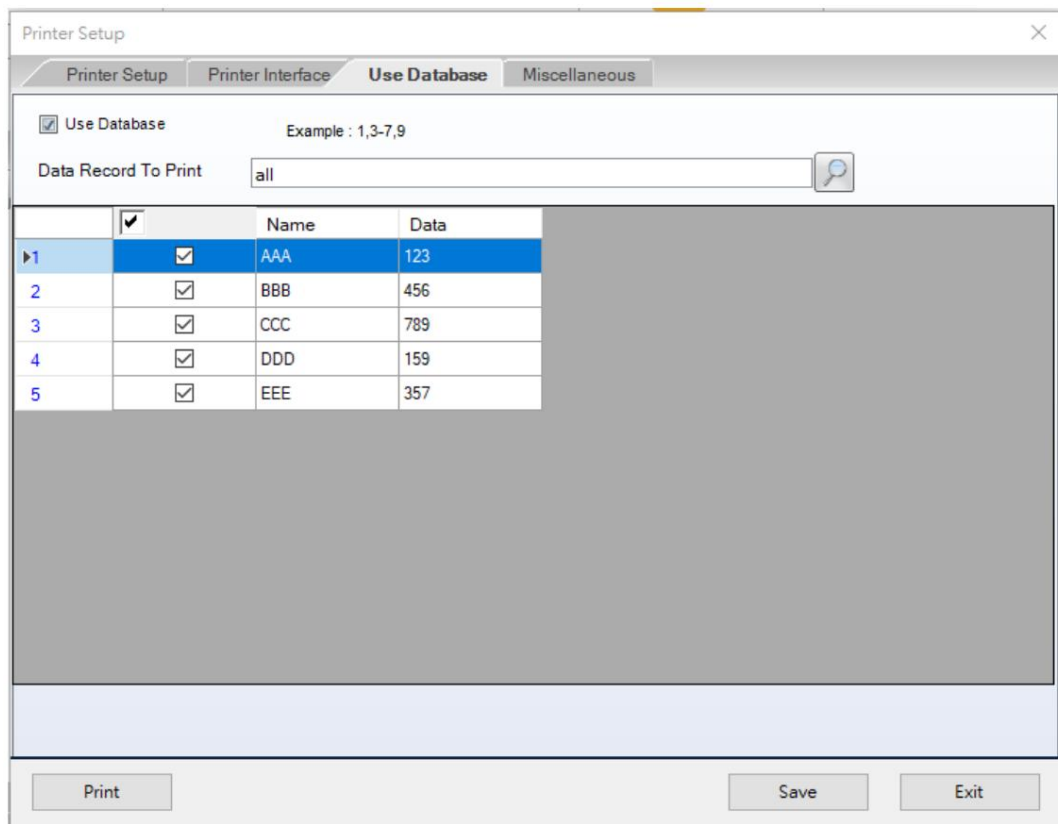


Manuel d'utilisation du GoLabel II


Cliquez sur le nœud de la base de données dans la zone Contenu des données, l'interface de gauche affichera la fenêtre Modifier le champ de la base de données. L'utilisateur peut cliquer sur la touche gauche de la souris lorsqu'il se trouve dans le champ de la liste de gauche pour basculer les données vers le champ de données de base de données sélectionné.

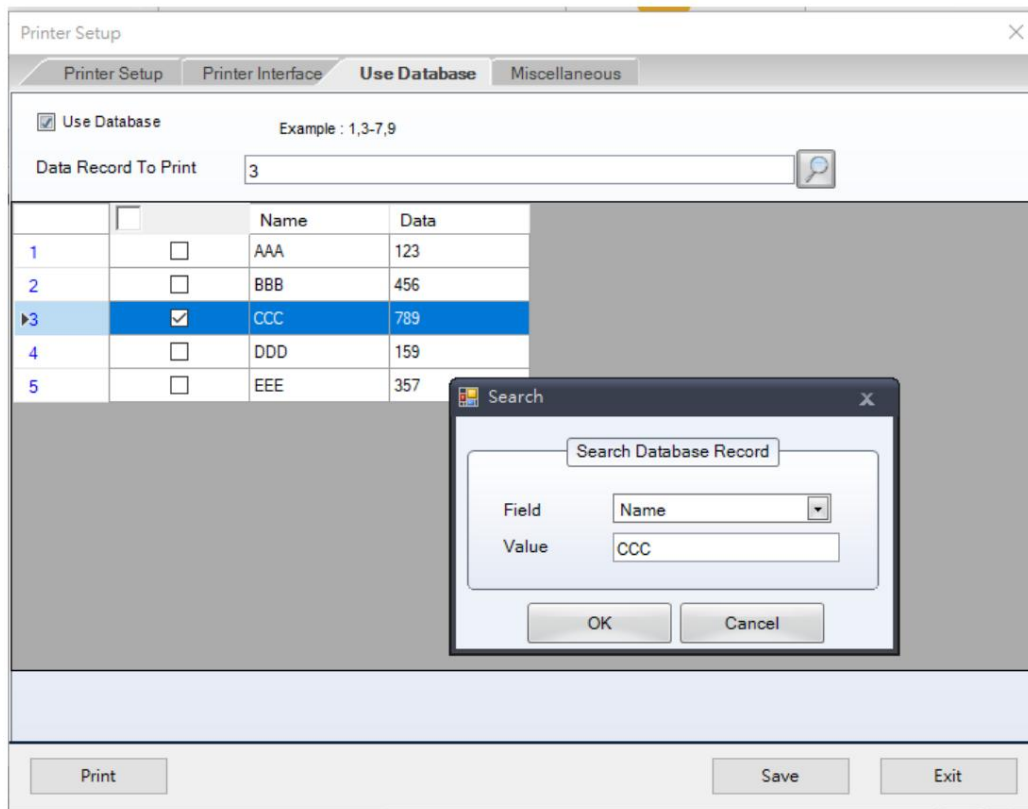


L'étiquette avec la base de données lors de l'impression affichera la fenêtre de configuration de l'imprimante et passera à la page « Utiliser la base de données ». Les utilisateurs peuvent définir l'article à imprimer et imprimer les quantités pour l'élément sélectionné.



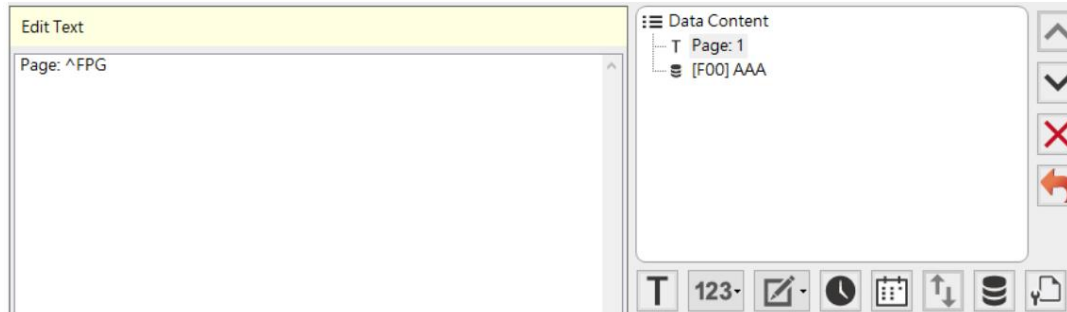
Manuel d'utilisation du GoLabel II

Cliquez sur l'icône  en haut à droite pour rechercher certaines données de la base de données actuelle. Cliquez sur « OK », les premières données répondant à cette exigence seront sélectionnées.



4.5.3 Imprimer le numéro de page de la base de données

Lorsque l'étiquette est connectée à la « Base de données », saisissez ^FPG dans la zone Modifier le texte comme ci-dessous.

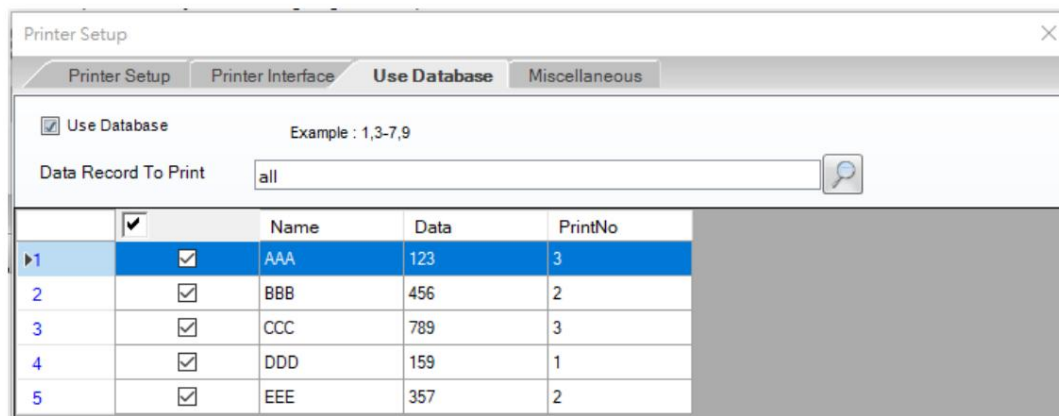


Et pour définir « Nombre d'étiquettes » sur la colonne de correspondance « Base de données » comme ci-dessous.

(Imprimez un nombre différent d'étiquettes pour chaque donnée)



Prenons l'exemple de l'image suivante : élément 1 pour imprimer trois étiquettes, élément 2 pour imprimer trois étiquettes, élément 3 pour imprimer deux étiquettes, et l'effet de numéro de page peut être imprimé.



4.5.4 Oracle

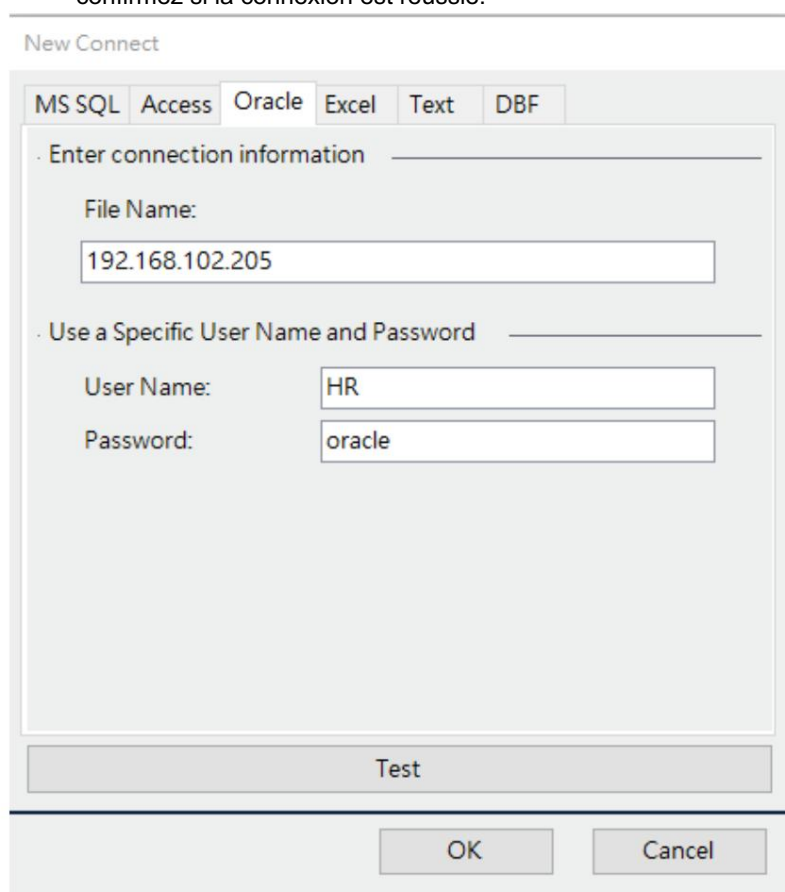
Avant d'utiliser Oracle Database Selection, vous devez télécharger Oracle à partir d' [Oracle Data Access](#)

[Components \(ODAC\) avec Oracle Developer Tools pour Visual Studio.](#)

Une fois l'installation terminée, ouvrez les paramètres de connexion à la base de données

Entrez l'adresse IP du serveur dans Nom de fichier. Ex : 192.168.xxx.xxx

Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe pour vous connecter au serveur. Appuyez sur « Test » pour confirmez si la connexion est réussie.



The image shows a 'New Connect' dialog box with the 'Oracle' tab selected. It contains two sections: 'Enter connection information' and 'Use a Specific User Name and Password'. The 'File Name' field is filled with '192.168.102.205'. The 'User Name' field is filled with 'HR' and the 'Password' field is filled with 'oracle'. A 'Test' button is located below the input fields, and 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom of the dialog.

Field	Value
File Name:	192.168.102.205
User Name:	HR
Password:	oracle

4.5.5 Serveur SQL

Ouvrez les paramètres de connexion à la base de données et sélectionnez SQL.

Entrez l'adresse IP du serveur dans le nom de fichier. EX : 192.168.xxx.xxx

Saisissez le nom de la base de données à connecter dans le répertoire initial SQL.

Saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe pour vous connecter au serveur. Appuyez sur « Test » pour confirmez si la connexion est réussie.

The image shows a 'New Connect' dialog box with the following fields and options:

- MS SQL** (selected), Access, Oracle, Excel, Text, DBF
- Enter connection information**
 - File Name: 192.168.102.205
- Initial Catalog**
 - SQL Server Initial Catalog: Test
- Use a Specific User Name and Password**
 - User Name: Tester
 - Password: 123456
 - Use Windows Integrated Security
- Test** button
- OK** and **Cancel** buttons

4.5.6 Texte

Nom du texte :

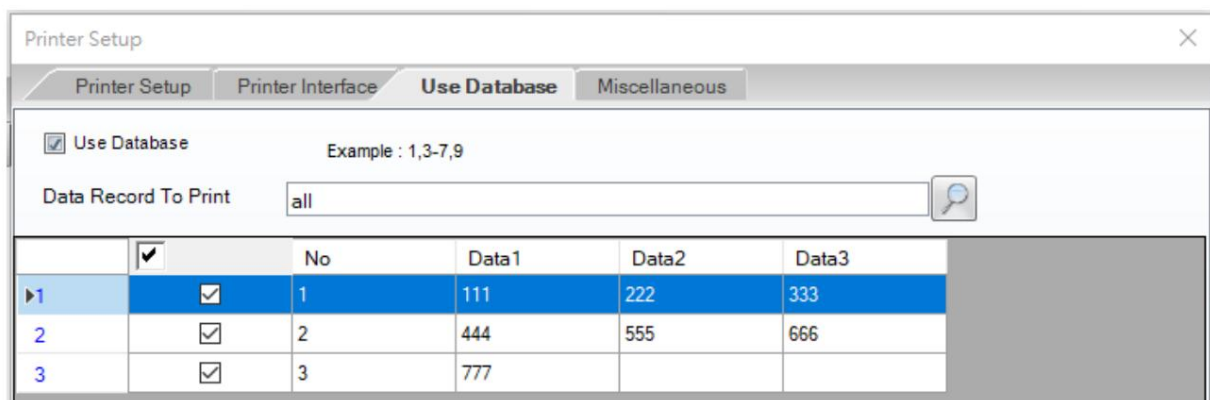
Un fichier nommé .txt ou .CSV

Mode verbatim :

Si les données du fichier (comme indiqué ci-dessous) sont séparées par des virgules et contiennent des guillemets doubles " comme ci-dessous.

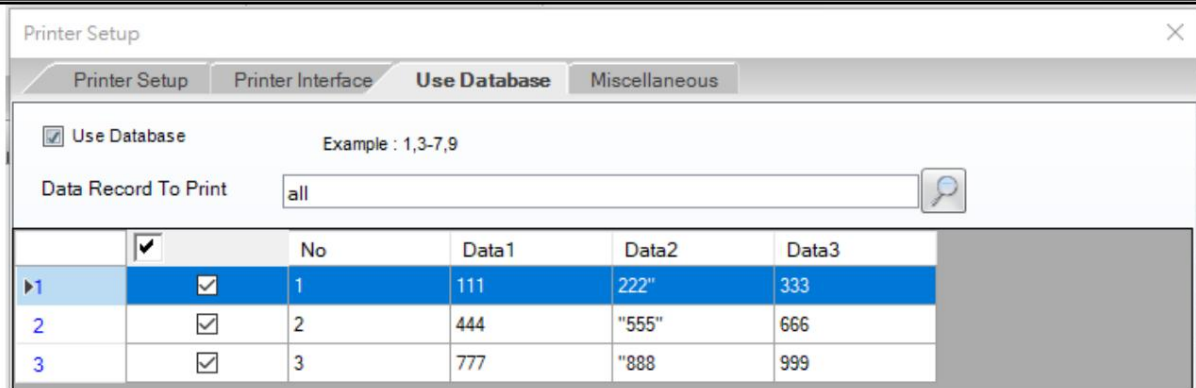
```
No,Data1,Data2,Data3
1,111,222",333
2,444,"555",666
3,777,"888,999
```

Lorsque « Mode Verbatim » n'est pas coché, les guillemets doubles ne peuvent pas être récupérés par défaut car les guillemets doubles sont des caractères spéciaux dans le texte déposer. Les données sont présentées comme suit :



Lorsque « Mode Verbatim » est coché, le programme coupera les données selon le délimiteur dans l'option, et les caractères autres que le délimiteur seront capturés textuellement et présentés fidèlement. Les données sont présentées comme suit :

Manuel d'utilisation du GoLabel II

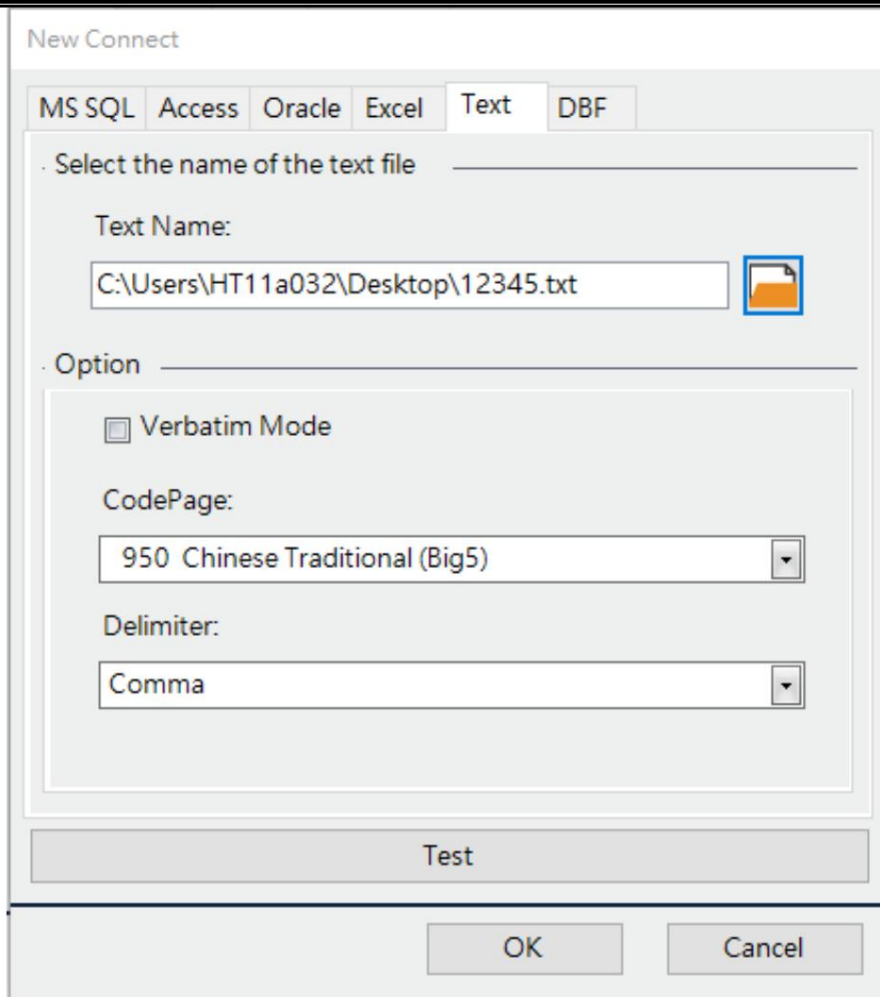


Page de codes

Le logiciel obtiendra automatiquement le code de la page de codes de l'environnement système. Les utilisateurs peuvent également sélectionner le code de la page de codes qui correspond au fichier via la liste déroulante.

Délimiteur

L'option par défaut est la virgule. Si l'utilisateur crée un fichier avec un point-virgule ou un espace comme séparateur, il doit sélectionner le séparateur correspondant dans la liste déroulante.



4.6 Imprimer avec le port LAN

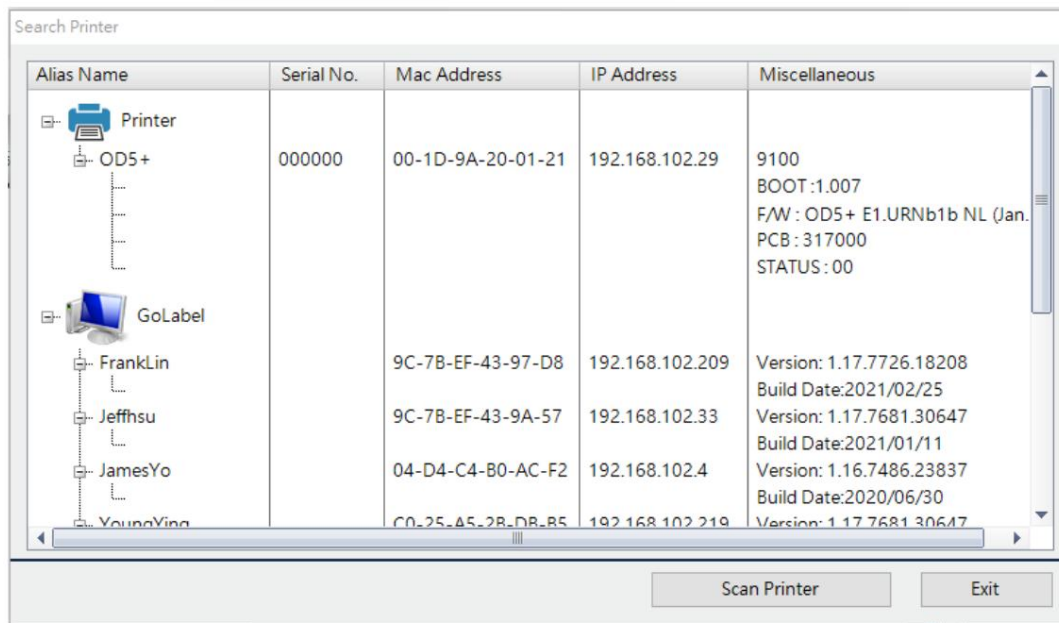
4.6.1 Rechercher une imprimante

Cliquez sur l'icône « Rechercher une imprimante »



sur la barre d'outils et vous pouvez rechercher l'imprimante

appareils qui doivent être connectés au réseau local.



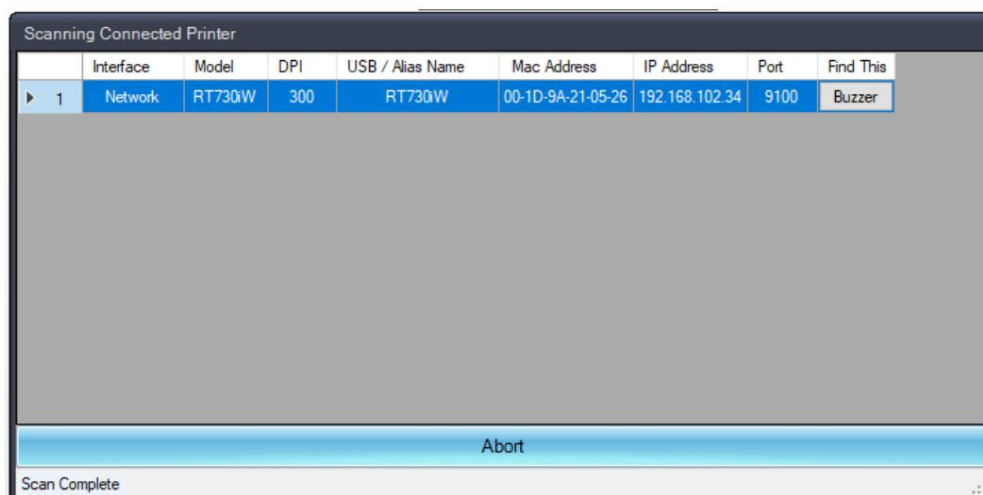
Une autre méthode consiste à cliquer sur l'icône « Configuration de l'imprimante »



sur la barre d'outils et passez à

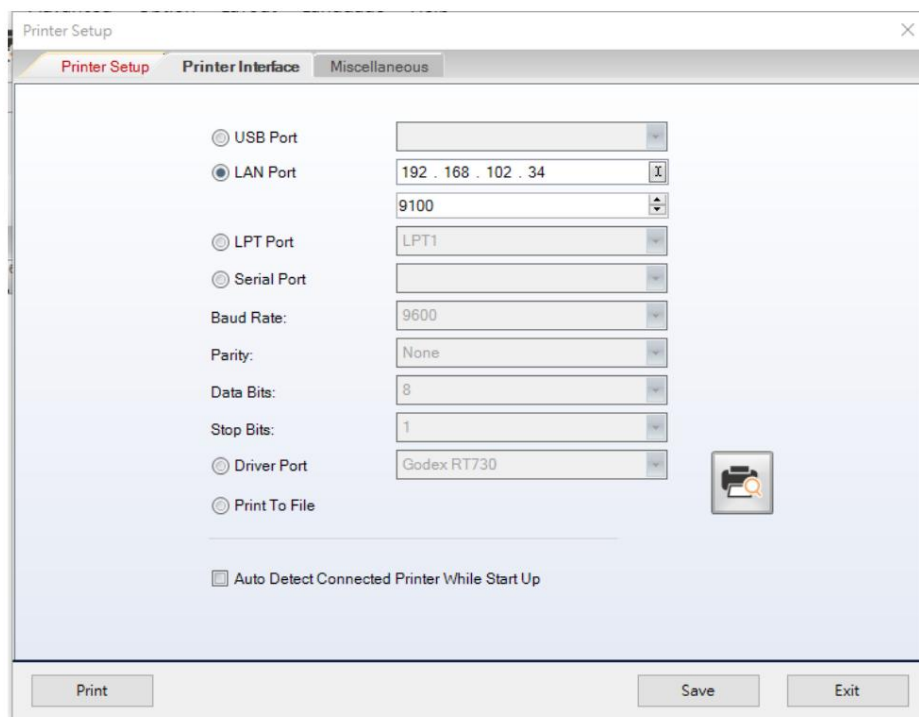
Page « Interface de l'imprimante » et cliquez sur l'icône « Rechercher une imprimante Godex » pour rechercher

imprimantes actuellement connectées à l'ordinateur.



Manuel d'utilisation du GoLabel II

Confirmez que l'interface de sortie d'impression d'étiquettes sélectionne le port LAN, puis cliquez sur « OK » pour terminer la connexion.



4.6.2 Définition de l'adresse IP

Cliquez sur l'icône « Paramètres IP »



sur la barre d'outils pour configurer l'imprimante afin d'obtenir l'adresse IP de Serveur DHCP ou IP statique.

Manuel d'utilisation du GoLabel II

IP Setting

Alias Name:
Length(1~16)

Port No:

Get IP From DHCP Server
 Static IP

Default Gateway:

IP Address:

Subnet Mask:

DNS IP:

DNS Name:
Length(1~30)

4.6.3 Configuration des paramètres SNMP/SMTP

Cliquez sur l'icône « Définir les paramètres d'alarme »



pour définir la fonction d'alerte de l'imprimante

Activer la notification de message d'alerte SMTP

SMTP est l'abréviation de Simple Mail Transfer Protocol, qui est une norme de transmission de courrier électronique sur Internet. L'utilisateur peut définir les informations de courrier électronique pour l'imprimante.

Lorsque l'imprimante présente une erreur, le micrologiciel de l'imprimante peut envoyer activement le contenu de l'erreur par courrier électronique, afin que le personnel de gestion de l'imprimante puisse traiter rapidement les problèmes.

- Compte de connexion : Le compte de l'expéditeur sur le serveur de messagerie
- Mot de passe de connexion : Le mot de passe de l'expéditeur sur le serveur de messagerie
- Adresse IP ou URL du serveur : le serveur de messagerie de l'expéditeur
- Objet du mail : Objet du mail
- Mail From Address : L'adresse e-mail de l'expéditeur
- Mail to Address : L'adresse email du destinataire
- Cycle de durée : signifie heures

Il doit être utilisé avec Event Counter comme ci-dessous. Si la durée du cycle est 1 et le compteur d'événements est 3, cela signifie que s'il y a 3 erreurs en 1 heure, une lettre sera envoyée prévenir

- Compteur d'événements : signifie plusieurs fois

Manuel d'utilisation du GoLabel II

Set Alarm Parameters

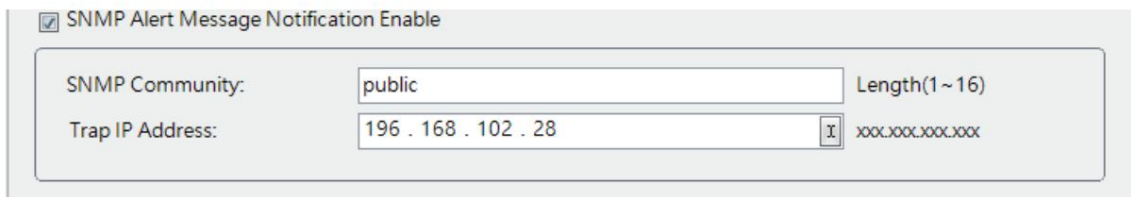
SMTP Alert Message Notification Enable

Login Account:	<input type="text" value="default"/>	Length(1~64)
Login Password:	<input type="text" value="*****"/>	Length(1~16)
Server IP Address or URL:	<input type="text" value="203 . 69 . 82 . 11"/>	Length(1~60)
Mail Subject:	<input type="text" value="Barcode printer message"/>	Length(1~60)
Mail From Address:	<input type="text" value="default@default.com"/>	Length(1~32)
Mail To Address:	<input type="text" value="default@default.com"/>	Length(1~32)
Duration Cycle:	<input type="text" value="1"/>	0~168 Hours
Event Counter:	<input type="text" value="5"/>	1~100

Activer la notification des messages d'alerte SNMP

SNMP est l'abréviation de Simple Network Management Protocol, qui est un protocole de communication permettant de gérer les périphériques réseau. Le SNMP dans l'imprimante est la fonction du côté client. Lorsque l'imprimante rencontre une erreur, le micrologiciel de l'imprimante peut envoyer activement des messages SNMP au serveur SNMP. Les utilisateurs doivent configurer eux-mêmes le serveur SNMP avant de collecter des données via ce paramètre.

- Communauté SNMP : SNMP Nom du groupe SNMP
- Adresse IP du trap : IP du serveur SNMP



The screenshot shows a configuration window for SNMP Alert Message Notification. At the top, there is a checked checkbox labeled "SNMP Alert Message Notification Enable". Below this, there are two input fields. The first is labeled "SNMP Community:" and contains the text "public". To the right of this field is the text "Length(1~16)". The second field is labeled "Trap IP Address:" and contains the IP address "196 . 168 . 102 . 28". To the right of this field is a small icon of a document with a red 'X' and the text "xxx.xxx.xxx.xxx".

4.6.4 Définir un message d'alerte

Cliquez sur l'icône « Définir un message d'alerte »



sur la barre d'outils pour configurer les erreurs à

pour envoyer un message d'alerte.

Manuel d'utilisation du GoLabel II

Set Alert Message

SMTP	SNMP	Error ID	Description
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 01	Paper Out
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 02	Paper Jam
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 03	Ribbon Out
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 04	Door Open
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 05	Stripper Error
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 06	Memory Full
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 07	Filename No Found
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 08	Filename Repeat
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 09	Syntax Error
<input type="checkbox"/> Enable	<input checked="" type="checkbox"/> Enable	Error 10	Data Length Error

OK Cancel

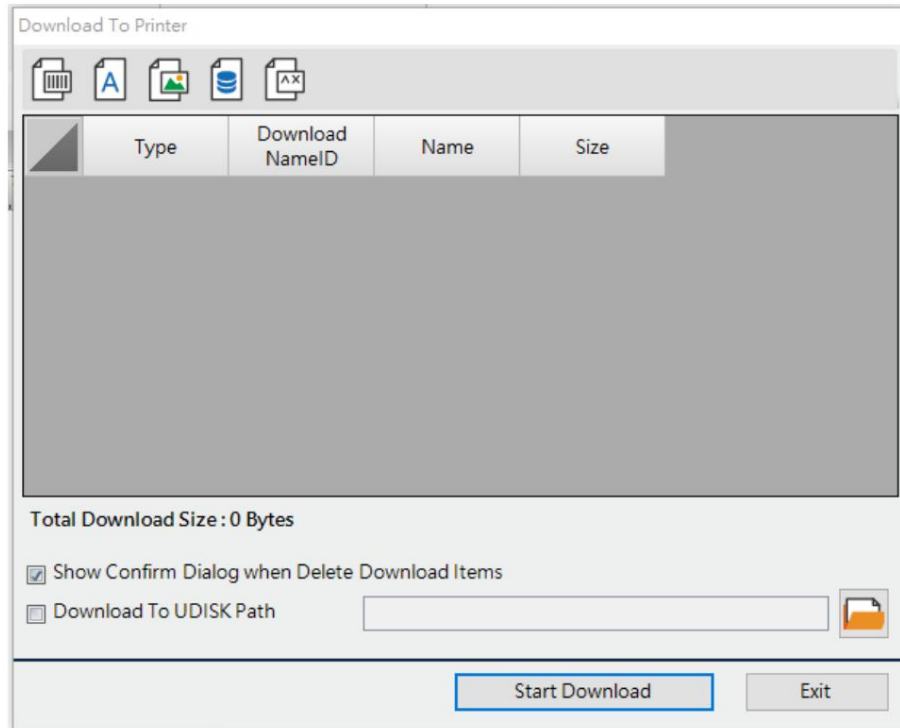
4.7 Télécharger l'objet sur l'imprimante

Cliquez sur l'icône « Télécharger sur l'imprimante »



sur la barre d'outils et la page de configuration apparaîtra

arriver.



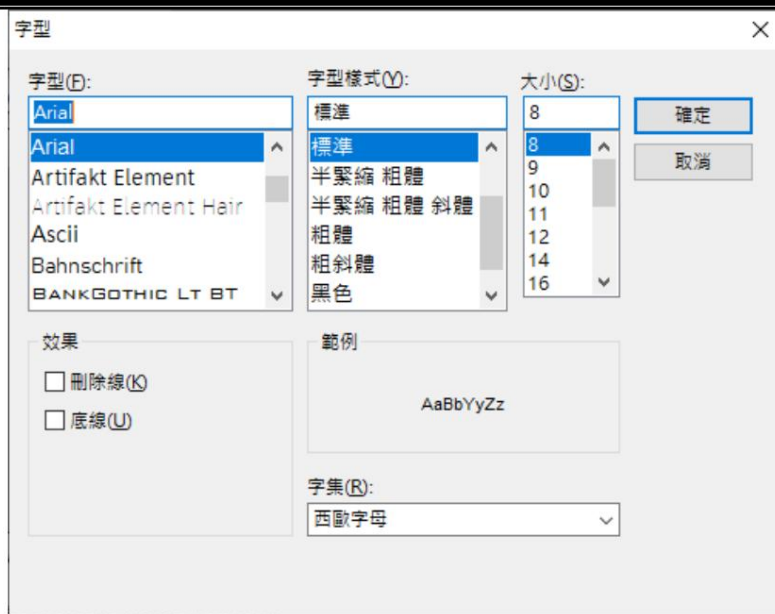
4.7.1 Télécharger la police

Cliquez sur l'icône "Police"

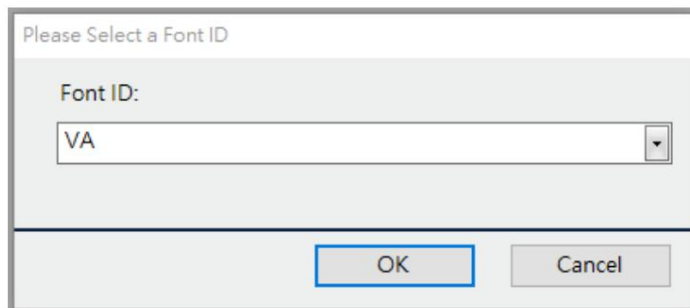


pour accéder à la page de configuration de la police.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



Après avoir sélectionné le type et le style alphanumériques pris en charge, cliquez sur « OK ». Dans la fenêtre « Veuillez sélectionner un identifiant de police », sélectionnez le numéro de code. Un total de 26 polices (de VA à VZ) peuvent être téléchargé.

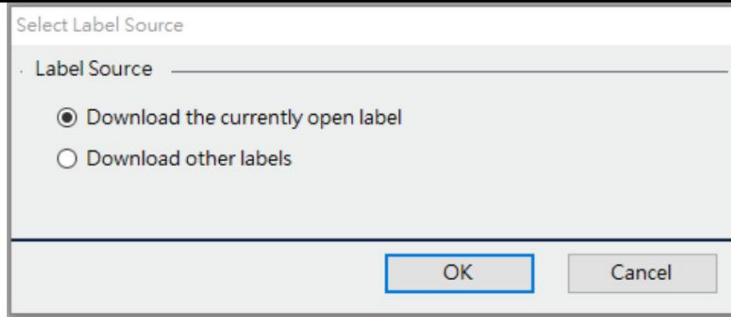


4.7.2 Format de téléchargement

Cliquez sur l'icône « Formater »



pour accéder à la fenêtre Sélectionner la source de l'étiquette et choisir le fichier d'étiquettes actuellement ouvert ou d'autres fichiers d'étiquettes existants à télécharger sur l'imprimante. Le nom du fichier ne peut être que alphanumérique.



4.7.3 Autres objets téléchargeables

Cliquez sur l'icône « Graphiques », « DBF, CSV et « Fichier Cmd » pour télécharger les fichiers à télécharger sur l'imprimante.

4.8 Contrôle de l'imprimante

Dans la liste déroulante de l'icône « Contrôle de l'imprimante » du contrôle



, vous pouvez définir les paramètres associés

de l'imprimante.

4.8.1 Mémoire d'affichage

Liste des formats d'impression Imprimez la liste des étiquettes de la mémoire de l'imprimante

Liste graphique Pint Imprimez la liste graphique de la mémoire de l'imprimante

Imprimer la liste des polices Imprimez la liste alphanumérique de la mémoire de l'imprimante

Tous les noms (étiquette, graphique, police) et espace disponible : imprimez l'étiquette, le graphique, l'Asie.

police, police alphanumérique et liste TTF de la mémoire de l'imprimante

Nom de la police asiatique et espace disponible : imprimez la liste des polices asiatiques de la mémoire de l'imprimante.

4.8.2 Test de la pression d'impression

En fonction de la largeur de l'étiquette dans l'imprimante actuelle, le motif de grille sera imprimé afin de vérifier s'il y a des pixels morts ou des anomalies dans la tête d'impression.

4.8.3 Redémarrer l'imprimante

Redémarrez l'imprimante.

4.8.4 Paramètres d'impression de l'imprimante

L'impression comprend « Modèle d'imprimante », « Version du micrologiciel », « Numéro de série USB », « Paramètres de communication RS232 », « Paramètres de communication réseau », « Présentation de l'utilisation de la mémoire »,

« Paramètres de base d'impression », « Mode capteur de bord du papier ».

et d'autres informations.

4.8.5 Imprimer l'étiquette imprimée précédente

La mémoire temporaire de l'imprimante enregistrera le contenu de la dernière étiquette imprimée après la mise sous tension de la machine. Grâce à cette fonction, l'imprimante peut imprimer la dernière étiquette imprimée.

4.8.6 Transfert papier

Définissez la longueur pour déplacer le papier dans l'imprimante dans le sens de l'impression.

4.8.7 Papier en arrière

Définissez la longueur pour déplacer le papier dans l'imprimante dans le sens opposé de l'impression.

4.8.8 Avertisseur sonore

Activez ou désactivez le buzzer. Si la fonction buzzer est activée, l'imprimante émettra un son d'avertissement lorsque le fichier est téléchargé ou qu'une erreur se produit.

4.8.9 Changer la mémoire

Passer à Flash : mémoire intégrée de l'imprimante

Passer à la mémoire étendue : si vous insérez une clé USB dans l'imprimante, la clé USB est la mémoire étendue de l'imprimante.

Lors de l'insertion d'une clé USB dans l'imprimante, la mémoire de l'imprimante sera automatiquement basculée vers la mémoire étendue (clé USB), et l'utilisateur peut également changer manuellement de mémoire via cette fonction.

4.8.10 Détection automatique

Cette fonction détectera en continu la transmission et la réflectivité du papier via le capteur de l'imprimante pendant le processus d'alimentation du papier, et calculera enfin les paramètres du capteur les plus appropriés pour détecter le bord du papier. Après le

Manuel d'utilisation du GoLabel II

l'étalonnage automatique est terminé, l'étiquette de longueur de papier de l'espacement ou l'étiquette de marque noire sera également calculé. Il est recommandé aux utilisateurs d'effectuer une correction automatique lors du basculement entre différents matériaux de papier afin d'obtenir de meilleurs effets de détection des bords.

4.8.11 Contrôle du mode sans doublure

Lorsqu'un modèle prenant en charge Linerless est sélectionné dans la fenêtre « Paramètres de l'imprimante », cet élément sera affiché dans la liste des fonctions.

Activé (TYPE 1) : reculez de 67 % après la découpe, retirez 33 % après l'impression

Activé (TYPE 2) : Ne pas retirer après la découpe et retirer après l'impression

Désactivé : Désactivez le contrôle du mode Linerless

4.8.12 Mode invite LCD après rappel d'étiquette

Cette fonction peut être utilisée pour définir la page à laquelle revenir après l'exécution de l'impression des étiquettes de rappel via le panneau LCD de l'imprimante. Il existe trois options.

Revenir à la saisie du nombre d'étiquettes :

Revenir aux variables d'entrée :

Revenir à Sélectionner l'étiquette :

4.8.13 Habillage de texte par variables

Lorsque cette fonctionnalité est activée, le texte imprimé sera renvoyé à la ligne selon la définition de la variable.

4.8.14 Alignement des codes-barres par variables

Lorsque cette fonctionnalité est activée, le code-barres sera aligné selon la définition dans

la variable lors de l'impression.

4.8.15 Double coupe

Lorsque l'imprimante est installée avec un cutter et active cette fonction, chaque impression effectuera une double découpe.

4.8.16 Rotation de l'étiquette

Cette fonction peut changer le sens de rotation des étiquettes lors de l'impression

4.8.17 Configurer la détection automatique

Cette fonction peut définir dans quelles conditions l'imprimante doit effectuer une détection automatique. Il existe quatre options.

Aucun

Lorsque l'imprimante est allumée

Lorsque le capot de l'imprimante est fermé

Lorsque l'imprimante est allumée ou que le capot de l'imprimante est fermé

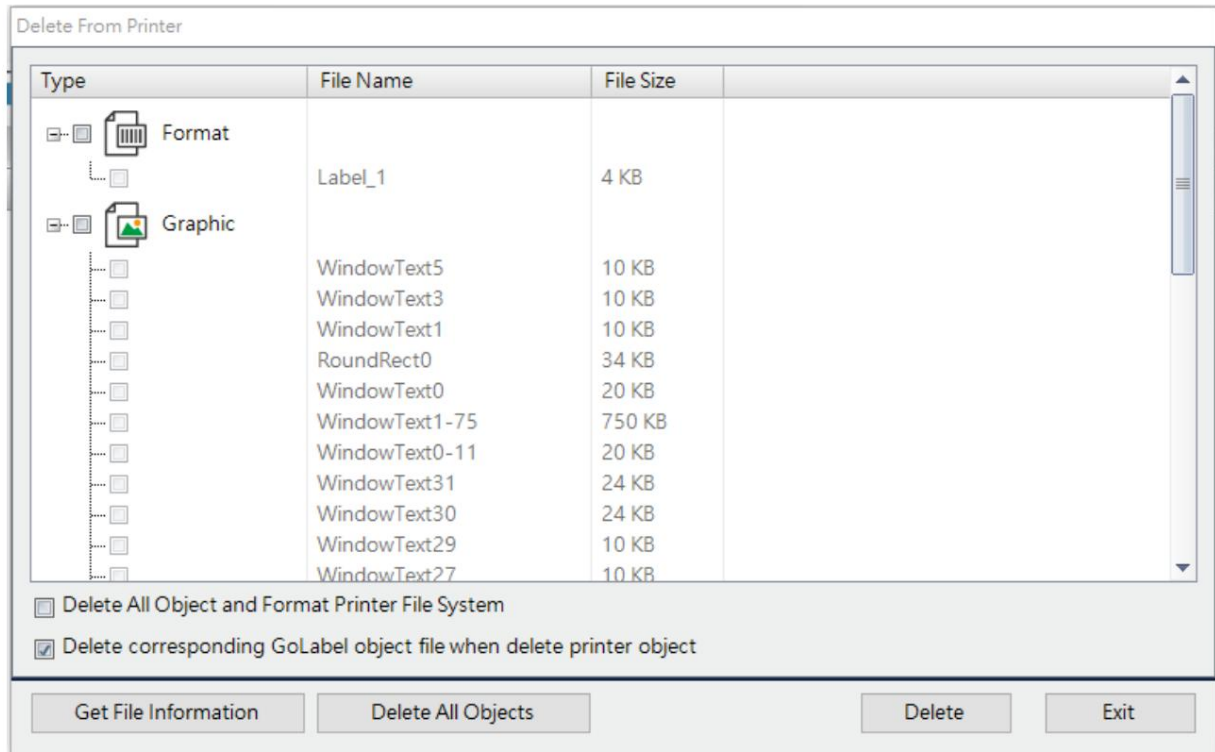
4.9 Supprimer un objet de l'imprimante

Cliquez sur l'icône « Supprimer de l'imprimante »



sur la barre d'outils pour entrer dans la fenêtre comme

ci-dessous. Il affichera les objets qui ont été téléchargés sur l'imprimante.

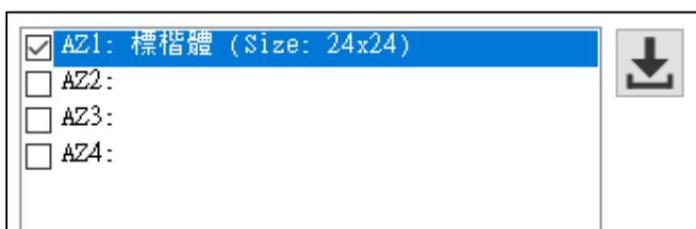


Supprimer : cliquez sur le fichier que vous souhaitez supprimer, puis cliquez sur l'icône « Supprimer » pour effacer le fichier de la mémoire de l'imprimante.

Supprimer tous les objets

Lorsque l'utilisateur télécharge le fichier sur l'imprimante via GoLabel II, le logiciel enregistre et propose à l'utilisateur de choisir de postuler.

Par exemple, lors du téléchargement de polices asiatiques, le logiciel enregistrera dans la liste déroulante les polices à appliquer que l'utilisateur pourra choisir.



Manuel d'utilisation du GoLabel II

Lorsque vous appuyez sur « Supprimer tous les objets », les enregistrements téléchargés dans le logiciel seront supprimés, mais le contenu de la mémoire de l'imprimante ne sera pas supprimé.



4.10 Fonction d'accès aux fichiers du disque USB

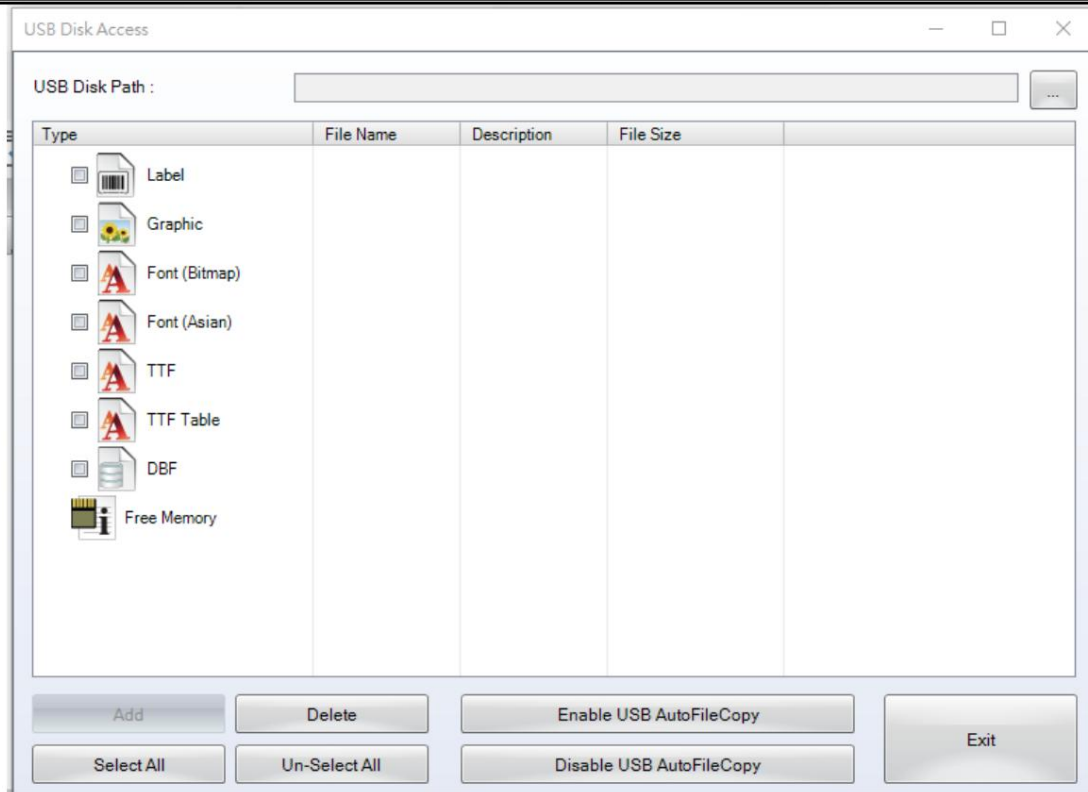
L'utilisateur peut télécharger le fichier d'étiquette, le fichier image et le fichier de police sur la clé USB via le logiciel.

Branchez la clé USB sur une imprimante prenant en charge USB Host, et la mémoire de l'imprimante passera automatiquement à la mémoire étendue et vous pourrez effectuer une impression autonome. Ou lorsqu'une clé USB est branchée, tous les fichiers sont chargés dans la mémoire interne de l'imprimante puis éjectés de la clé USB, et celle-ci peut également être utilisée pour une impression autonome.

4.10.1 Méthode d'accès au disque USB

Dans la zone d'édition et de conception, cliquez avec le bouton droit et sélectionnez « Accès au disque USB » pour afficher la fenêtre d'accès au disque USB et le chemin du disque USB.

Manuel d'utilisation du GoLabel II



Vérifiez le type de fichier et cliquez sur « Ajouter » aux fichiers sélectionnés.

Fonction USB AutoFileCopy et USB AutoFileCopy : après avoir inséré le disque USB à l'imprimante, il téléchargera automatiquement tous les fichiers du disque USB vers l'imprimante mémoire.

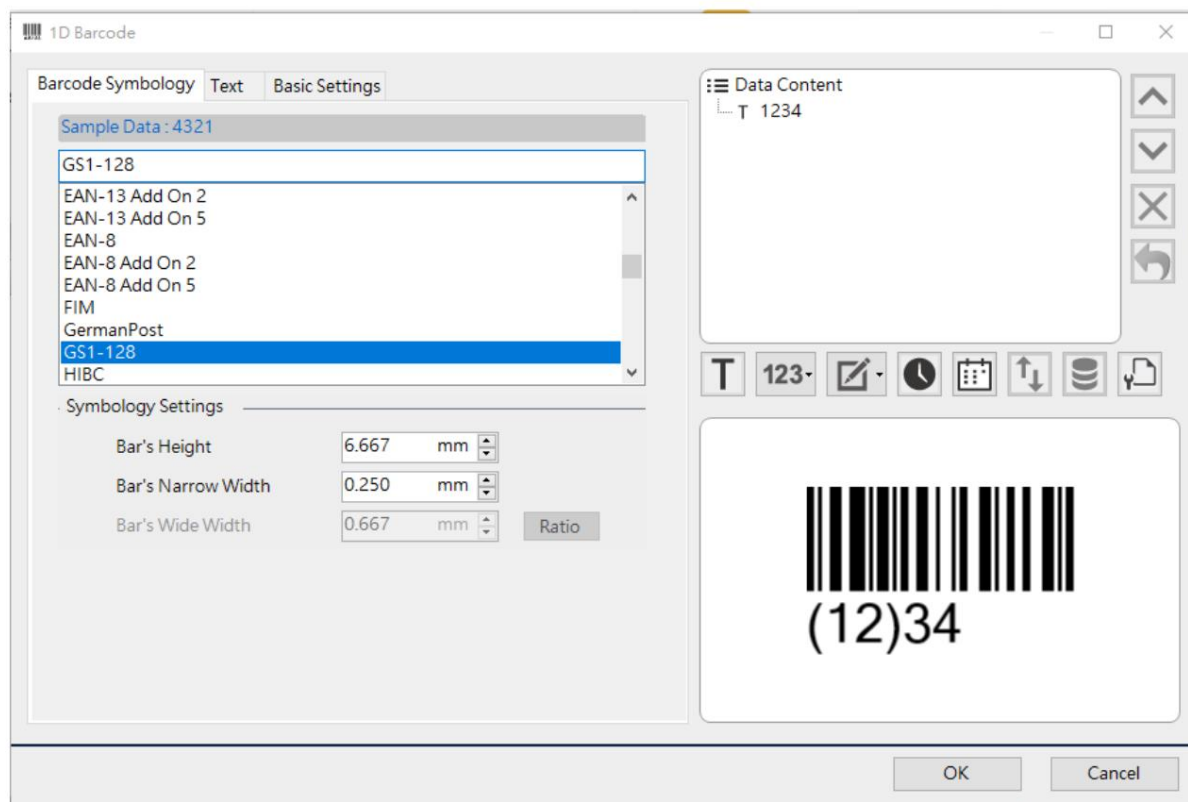
Un nouveau dossier, LABELDIR, sera ajouté au disque USB. Après être entré, il y aura dossiers de différents types de fichiers pour stocker des fichiers.

4.11 Application de codes-barres

4.11.1 À propos des identifiants d'application, IA

Le système d'identification d'application (AI) du code-barres GS1-128 est pris en charge, et la composition des données du système d'identification d'application est définie par la première moitié du 2 à 4-identifiant de données numérique pour définir la signification numérique et le format du contenu de la dernière partie des données. Par exemple, (11) dans le système AI est défini pour représenter la date de production et son format est n2+n6, n2 fait référence au code d'identification des données (11) composé de deux chiffres et n6 fait référence à la date composée de 6 format des chiffres (AAMMJJ). Le système d'identifiant d'application normalise une série d'identifiants de données avec des fonctions et une composition de données similaires. Pour obtenir des informations complètes sur l'identifiant de l'application, veuillez vous référer aux définitions standard pertinentes.

L'utilisateur saisit le contenu des données du code-barres EAN128 conformément à la spécification du code d'identification de l'application AI, et le logiciel affiche automatiquement le texte du code comme format d'affichage du code d'identification de l'application AI. Par exemple, saisissez « 11090227 » dans le champ de saisie des données. Étant donné que le format des données d'entrée est conforme au format n2+n6 de « (11) Date de fabrication » dans le système AI, le contenu affiché dans le texte du code-barres sera automatiquement converti en « (11)090227 ».



4.12 Étiquette de rappel

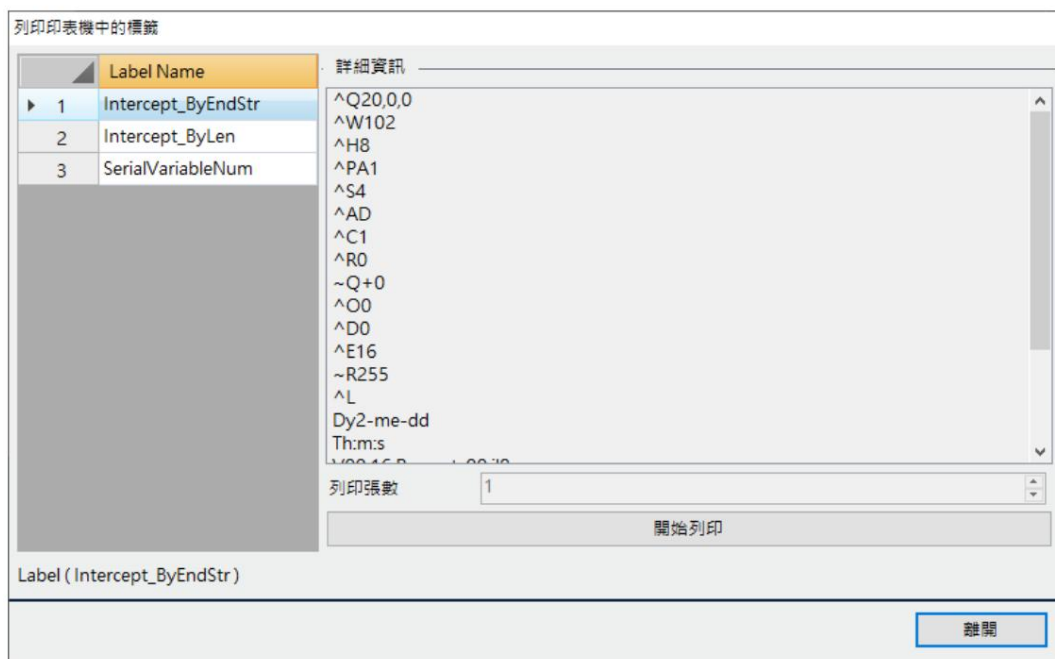
Cliquez sur l'icône « Rappeler l'étiquette »



sur la barre d'outils pour ouvrir la fenêtre d'étiquette de rappel.


Cette fonction peut lister les étiquettes existantes dans l'imprimante et afficher le contenu de la commande dans

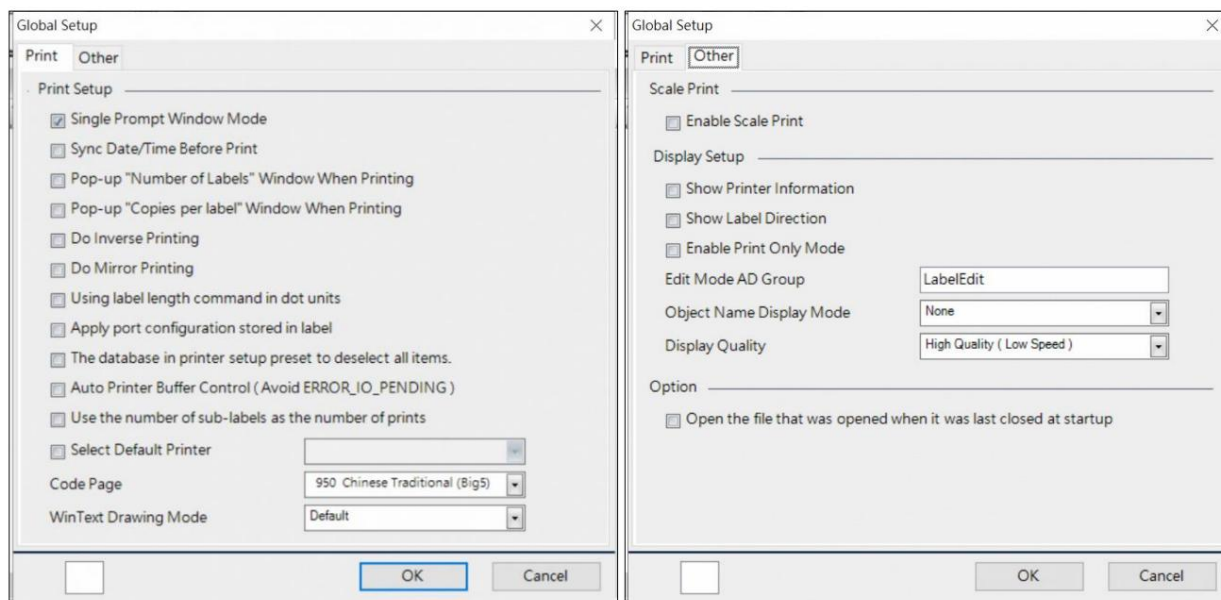
chaque étiquette. En appuyant sur le bouton « Imprimer », vous pouvez imprimer les fichiers dans l'imprimante à distance.



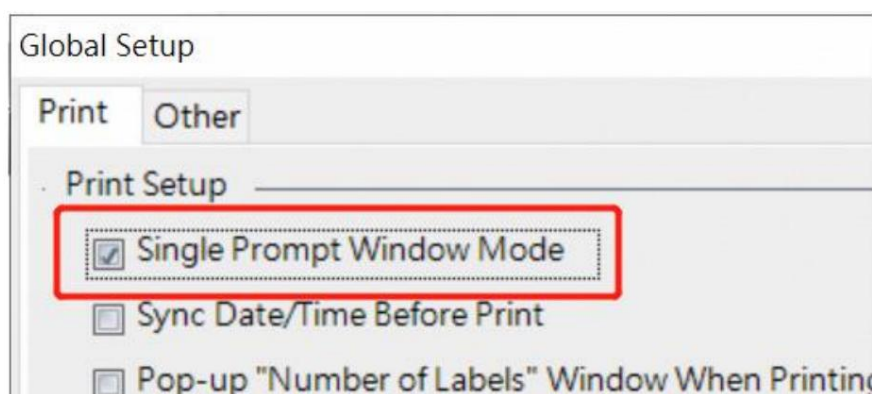
5. Autres fonctions

5.1 Paramètres du logiciel

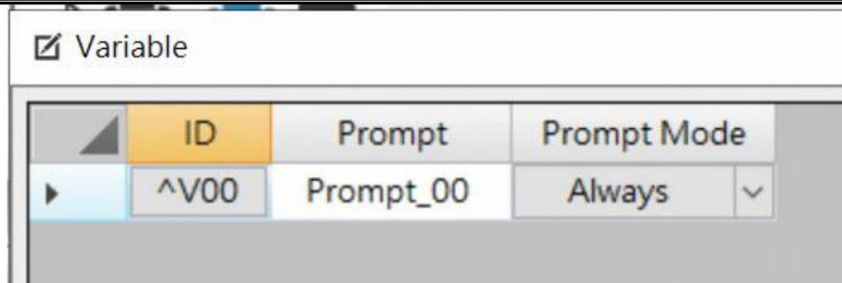
Cliquez sur l'icône  dans la barre d'outils sur le côté droit pour afficher le [Paramètre du programme] fenêtre.



5.1.1 Permettre l'affichage de toutes les variables et du numéro de série sur même fenêtre.

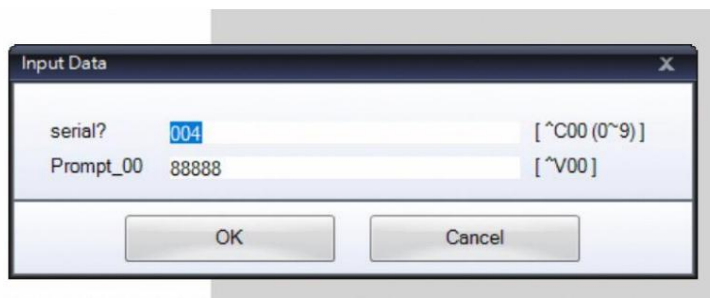


	Starting Value	Increment/Decrement	Step	Prompt for value before print	Radix
0*	003	+	1	serial?	Decimal (0-9)
1					
2					

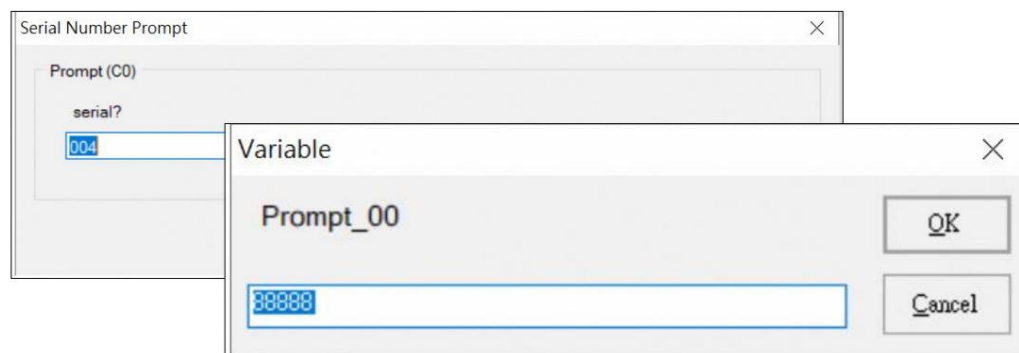


Par exemple, le modèle d'étiquette a défini à la fois la série et la variable comme indiqué ci-dessus.

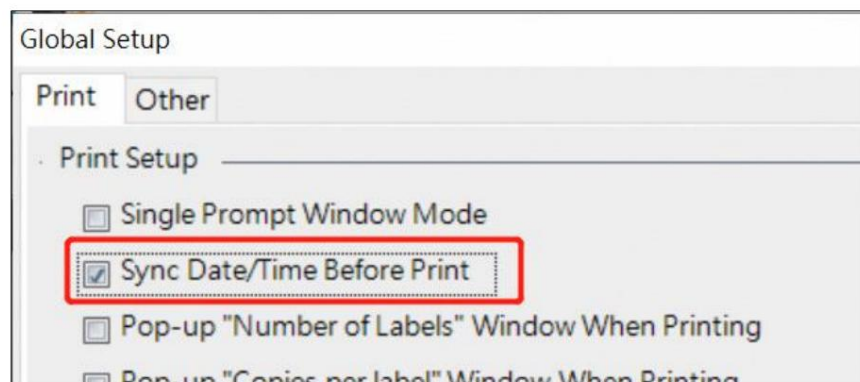
Si la sélection « Mode fenêtre d'invite unique » est cochée, la série et la variable seront affichées dans la même fenêtre d'invite.



Si la sélection « Mode fenêtre d'invite unique » n'est PAS cochée, deux fenêtres d'invite apparaîtront dans l'ordre.

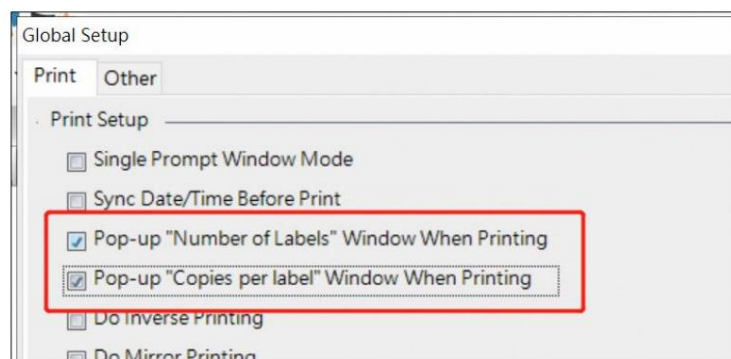


5.1.2 Réglez l'heure du PC dans l'imprimante avant chaque travail d'impression.

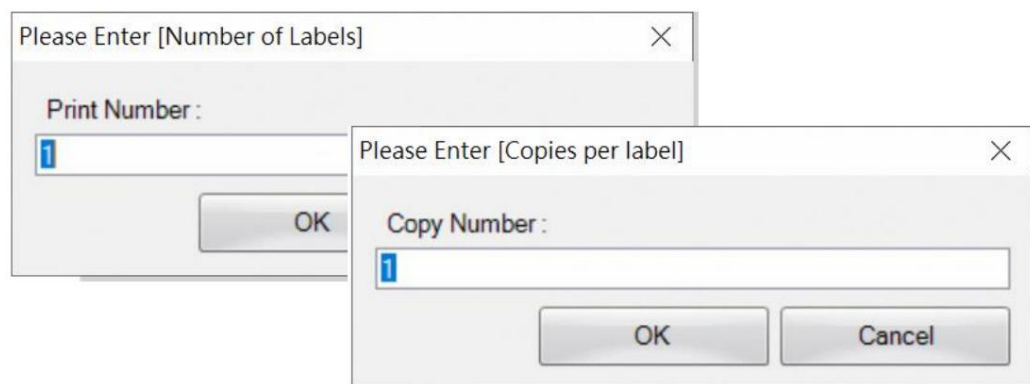


Étant donné que certains modèles d'imprimante ne disposent pas de puce RTC, lorsque cette sélection est cochée, GoLabel II règle automatiquement l'heure du PC dans l'imprimante avant chaque travail d'impression, ce qui permet à l'imprimante d'imprimer la date et l'heure réelles.

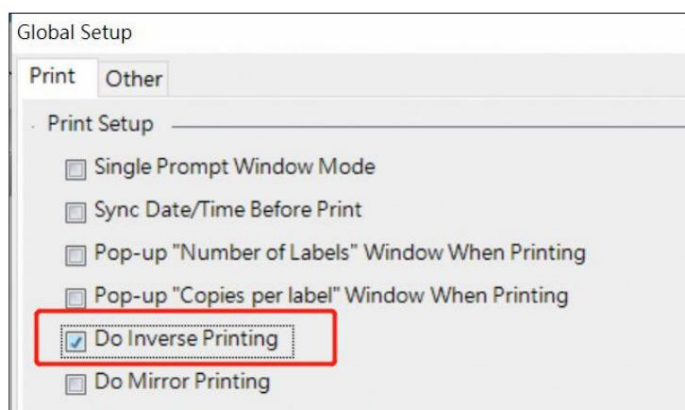
5.1.3 Afficher la fenêtre « Nombre d'étiquettes » que l'utilisateur peut modifier avant l'impression



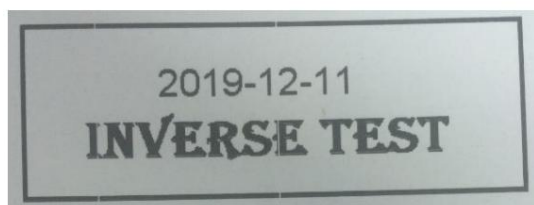
Lorsque l'une ou l'autre de ces deux options est cochée, l'utilisateur peut ajuster le « Numéro d'impression » ou le « Nombre de copies » avant chaque travail d'impression.



5.1.4 Inverser la couleur d'impression (Noir et Blanc)



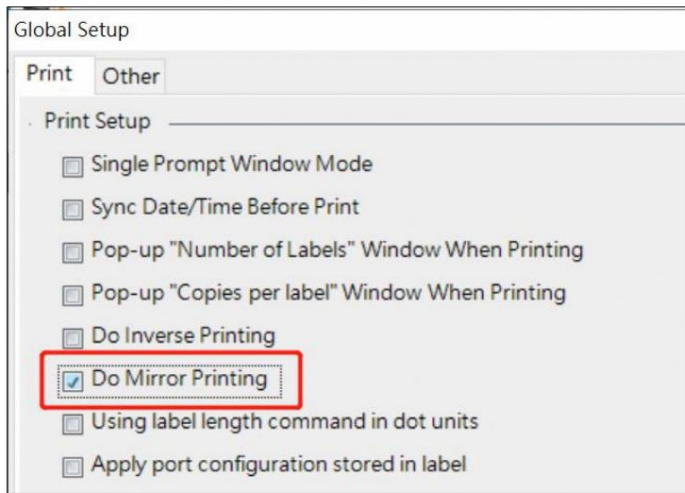
« Motif d'impression original »



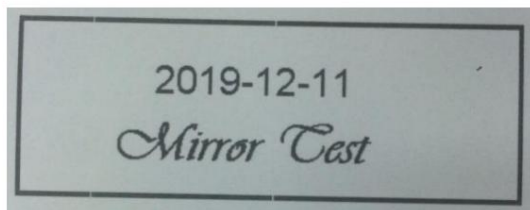
« Motif d'impression inversé » une fois l'option cochée.



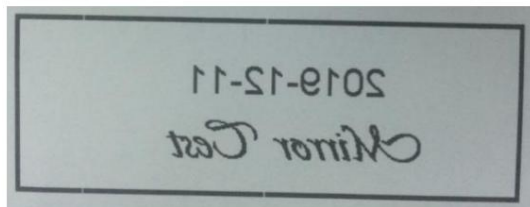
5.1.5 Impression miroir



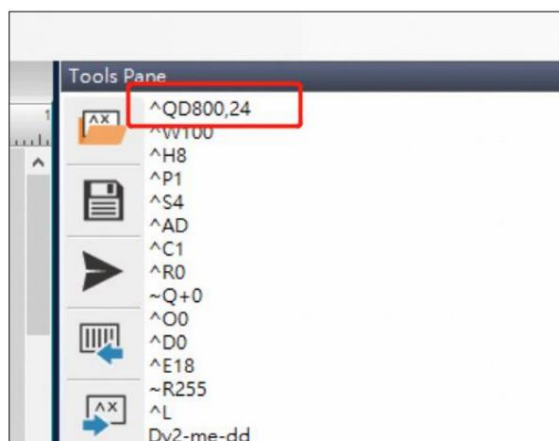
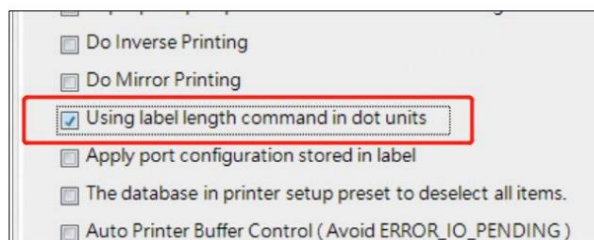
« Motif d'impression original »



« Motif d'impression miroir » une fois l'option cochée.

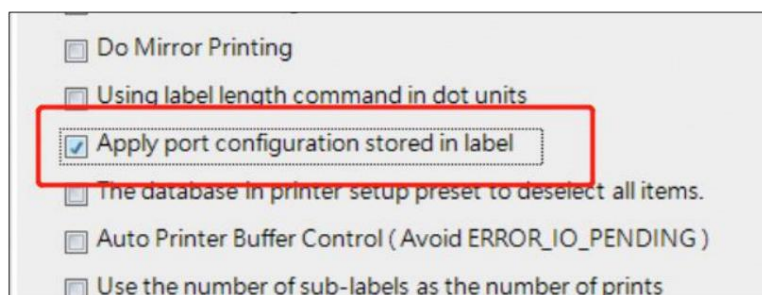


5.1.6 Calculez la [longueur de l'étiquette] en unités de points.



[Longueur de l'étiquette] utilise les unités en mm par défaut dans la commande EZPL. Si cette sélection est sélectionnée, les unités seront calculées en Dot et envoyées à l'imprimante. Cette fonction est utile pour les applications d'impression de petites étiquettes lors du réglage de la position des objets.

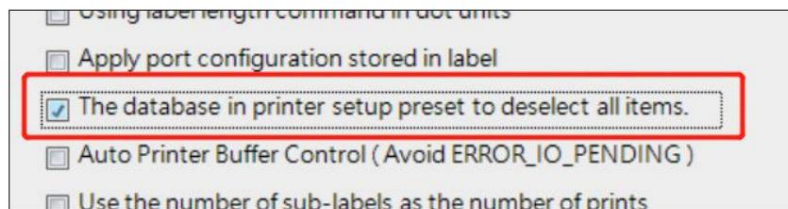
5.1.7 Enregistrer la configuration du port dans le fichier d'étiquette



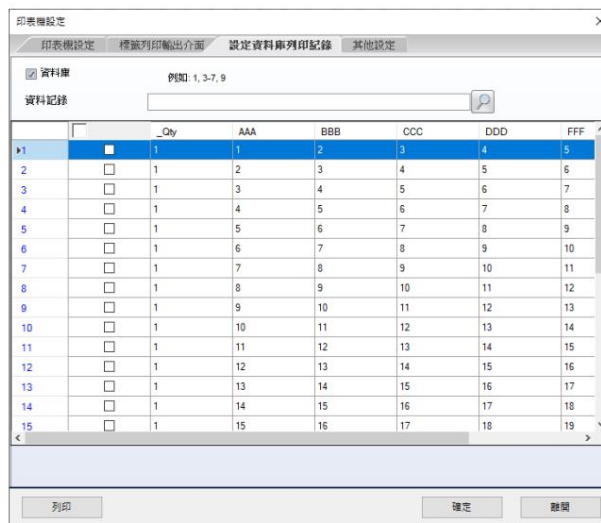
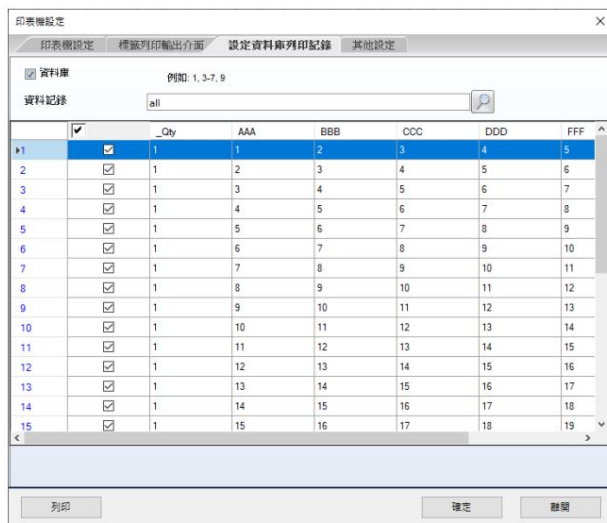
Il existe différentes méthodes de connexion entre GoLabel et l'imprimante, le fichier GoLabel peut enregistrer la configuration du port (USB, série, Ethernet, etc.) une fois cette fonction cochée.

Cela permet à l'utilisateur de changer de fichier GoLabel sans avoir besoin de sélectionner à nouveau le port.

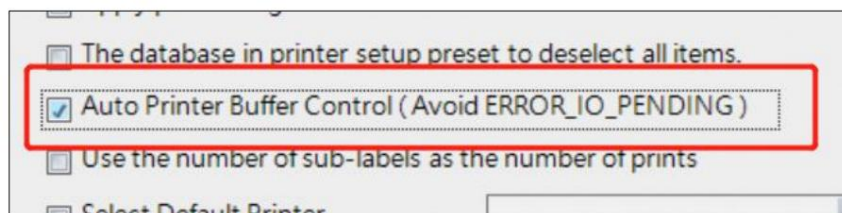
5.1.8 Paramètre de sélection de base de données dans [Configuration de l'imprimante]



Lorsqu'une base de données est connectée à GoLabel, toutes les données seront sélectionnées dans le [Configuration de l'imprimante] par défaut. Si cette fonction est cochée, la valeur par défaut deviendra [Ne sélectionner aucune donnée].



5.1.9 Ajuster automatiquement le tampon de l'imprimante (pour éviter erreur ERROR_IO_PENDING)



La [tampon mémoire] de l'imprimante pour l'impression est limitée. Lorsque la quantité de données imprimées est bien supérieure à la vitesse de libération de la mémoire tampon, l'imprimante ne peut plus recevoir de données. Nous appelons cette condition : Buffer Full.

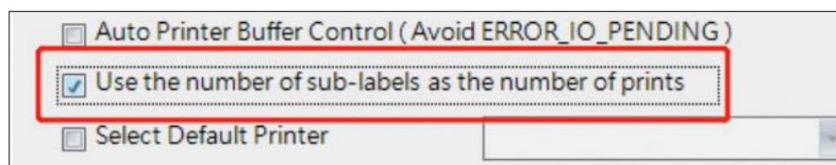
Lorsque le logiciel rencontre Buffer Full lors de l'impression, il affichera

[Erreur ERROR_IO_PENDING].

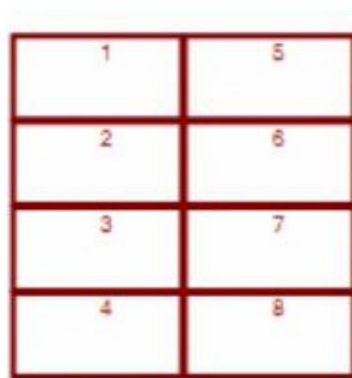
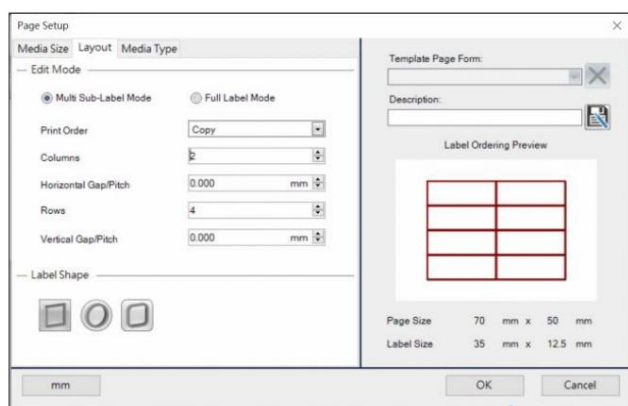
Dans une situation normale, la vitesse de transmission des données par le logiciel sera beaucoup plus rapide que la vitesse d'impression. Ce [Contrôle automatique du tampon d'imprimante] ajustera automatiquement la [Vitesse de transmission des données] du logiciel en fonction de la [Vitesse d'impression] définie actuellement afin de réduire l'apparition d'erreurs ERROR_IO_PENDING.

Cependant, dans certains cas, cette fonctionnalité ne peut pas réduire l'erreur. Par exemple, lors de l'utilisation d'une imprimante Linerless (par exemple DT4L), si l'étiquette n'a pas été retirée, l'imprimante n'imprimera pas l'étiquette suivante. Bien que le logiciel ait ralenti la vitesse de transmission, le tampon de l'imprimante ne s'est pas du tout libéré en raison d'une étiquette non prise.

5.1.10 Utiliser les sous-étiquettes comme numéro d'impression (affecte en Multi Mode sous-étiquette)

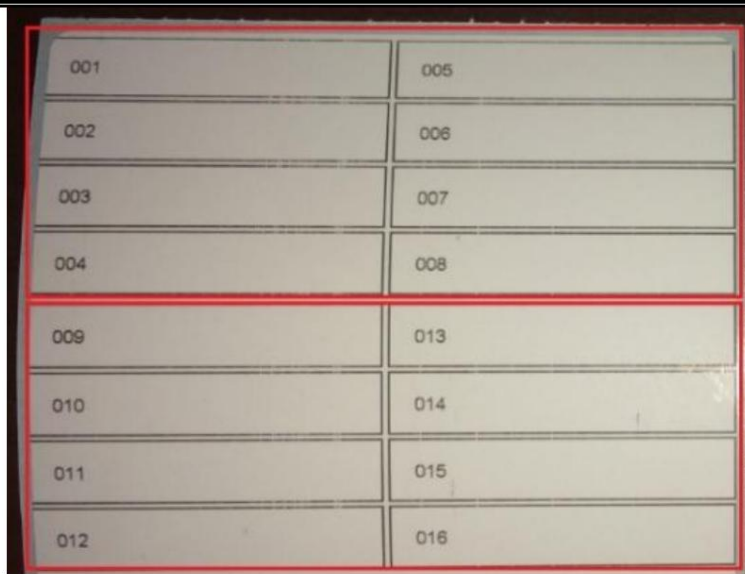


Lorsque l'utilisateur sélectionne le [Mode multi-sous-étiquettes], il peut normalement imprimer différents numéros de série sur plusieurs étiquettes, mais le numéro d'impression dépend des colonnes et des lignes définies par l'utilisateur.

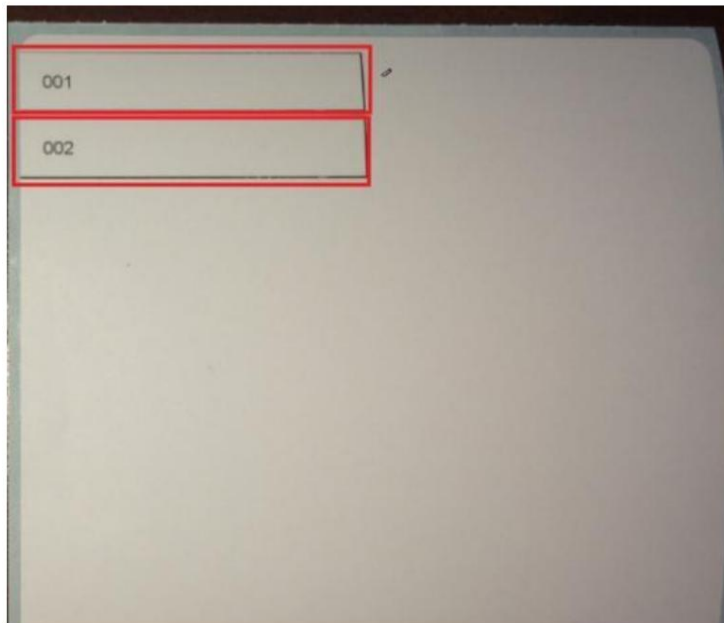


Par exemple, dans ce cas, si le numéro d'impression est [2], le numéro de série sera normalement imprimé. nombre de 1 à 16.

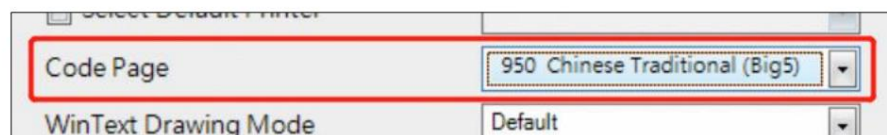
Manuel d'utilisation du GoLabel II



Ensuite, si cette fonction est cochée, elle n'imprimera que 2 [sous-étiquettes].



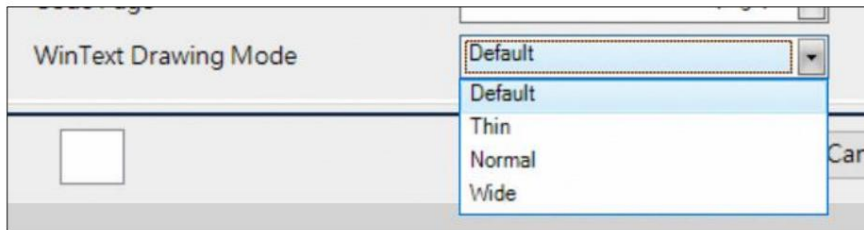
5.1.11 Page de codes



Assurez-vous de choisir la page de codes associée en fonction du contenu d'impression.

Par exemple : Choisissez [936 Chinois simplifié] avant d'imprimer les caractères chinois simplifiés.

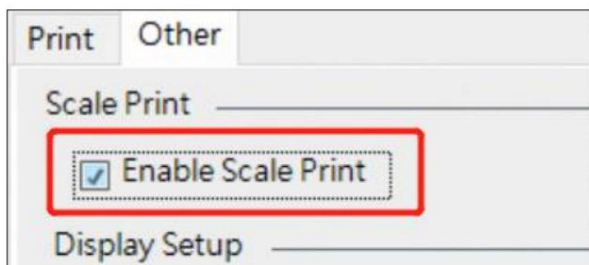
5.1.12 Ajuster le mode de dessin pour WinTXT



Cette fonction permet au logiciel d'ajuster l'effet d'impression du texte en Fin, Normal et Large.

Remarque : fonctionne uniquement avec [Texte Windows], [Zone de texte], [Envelopper le texte]

5.1.13 Activer l'impression à l'échelle



Dans les applications à grande échelle, il n'y a généralement pas d'espace pour placer un PC. Par conséquent, l'utilisateur téléchargera d'abord l'étiquette modifiée dans l'imprimante.



L'imprimante peut alors travailler directement avec la balance sans PC.



Lorsque [Activer l'impression de la balance] est coché, le PC doit être connecté à la balance et à l'imprimante en même temps. Dans ce cas, le fichier d'étiquettes modifié n'a pas besoin d'être

téléchargé d'abord sur l'imprimante. Lorsque le PC reçoit les données de poids envoyées par la balance, GoLabel enverra directement ces données à l'imprimante pour les imprimer.



Après avoir vérifié cette fonction, l'utilisateur peut définir les informations de connexion de la balance sur la page [Configuration de l'imprimante].

Printer Setup

Printer Setup | Printer Interface | **Scale Interface** | Miscellaneous

Serial Port: [Dropdown]

Baud Rate: 9600 [Dropdown]

Parity: None [Dropdown]

Data Bits: 8 [Dropdown]

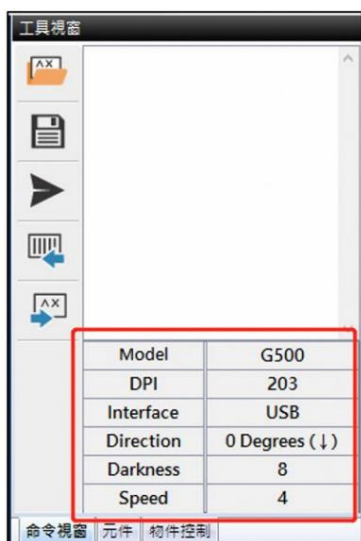
Stop Bits: 1 [Dropdown]

5.1.14 Affiche les informations sur l'imprimante dans le [Volet Outils]

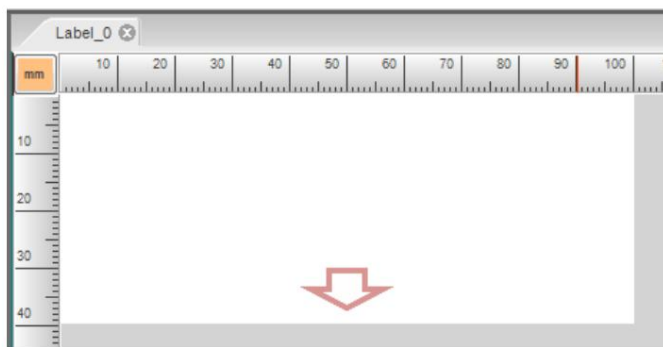
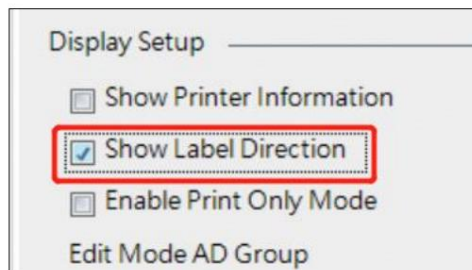
Display Setup

Show Printer Information

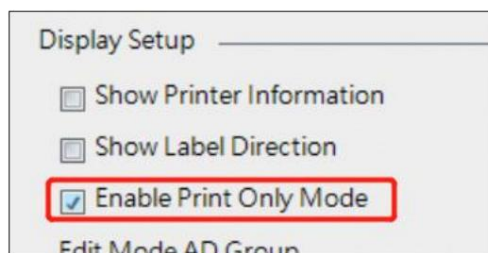
Show Label Direction



5.1.15 Affiche le sens d'impression



5.1.16 Exécuter le mode impression uniquement (le fichier GoLabel ne peut être imprimé non édité)



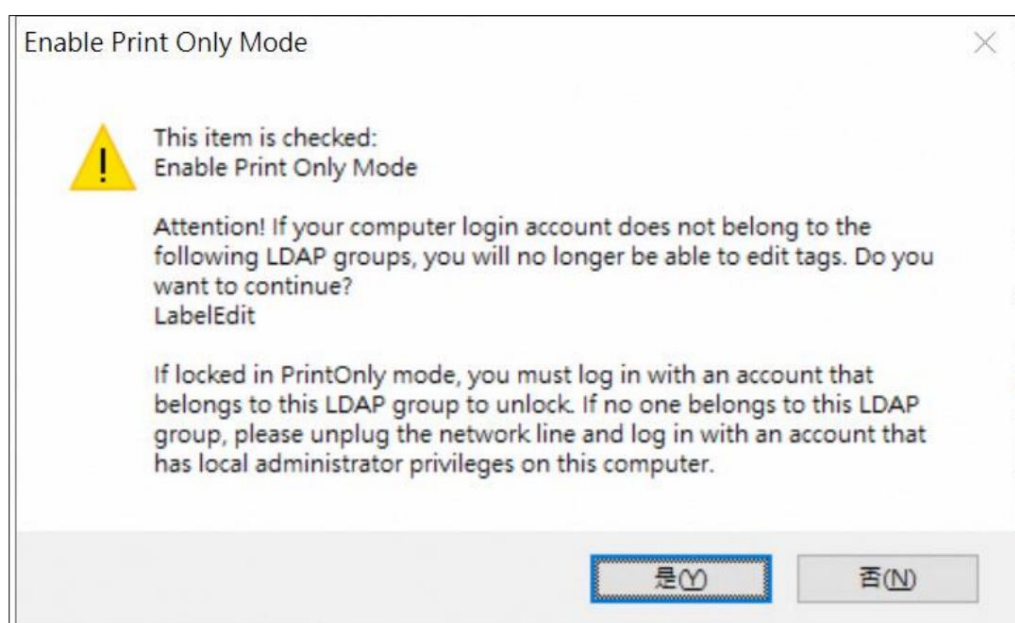
Si cette fonction est cochée, l'utilisateur commun ne pourra pas éditer le fichier d'étiquette, le fichier peut être imprimé UNIQUEMENT à des fins. Seul l'utilisateur système d'un groupe LDAP spécifique peut modifier les fichiers GoLabel. Le groupe LDAP est nommé [LabelEdit] par défaut (le nom du groupe peut être modifié), ce qui permet à l'ingénieur MIS de créer ce groupe et d'ajouter l'utilisateur qui est affecté pour pouvoir modifier les fichiers d'étiquettes.



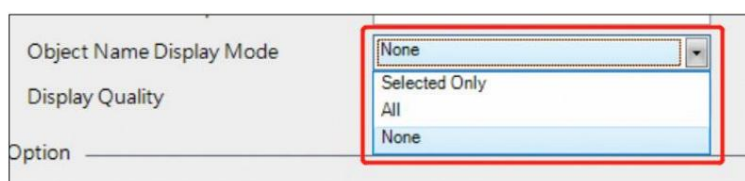
Manuel d'utilisation du GoLabel II

Si personne n'appartient à ce groupe LDAP, vous pouvez débrancher le câble réseau, puis demander à l'ingénieur MIS de se connecter avec l'administrateur local sur cet ordinateur pour déverrouiller l'impression uniquement. Mode.

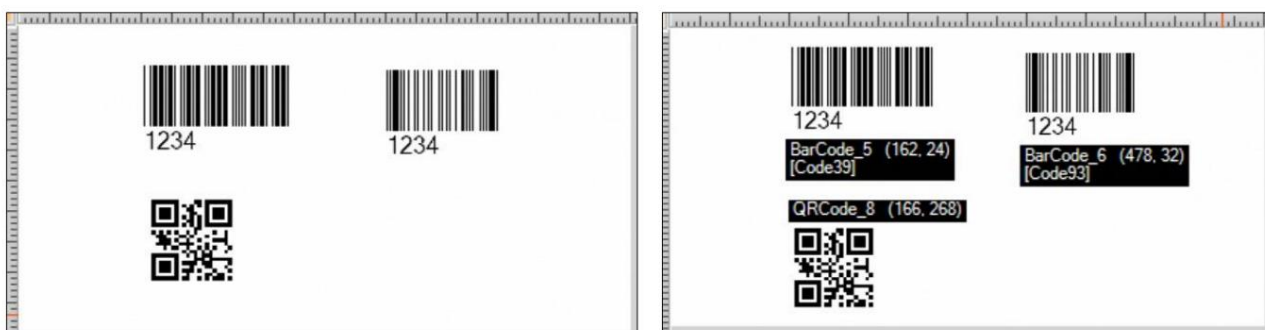
Lorsque cet élément est coché, un message d'avertissement s'affichera pour rappeler à l'utilisateur que si l'utilisateur n'appartient pas au groupe LDAP, le fichier d'étiquette ne peut plus être modifié.

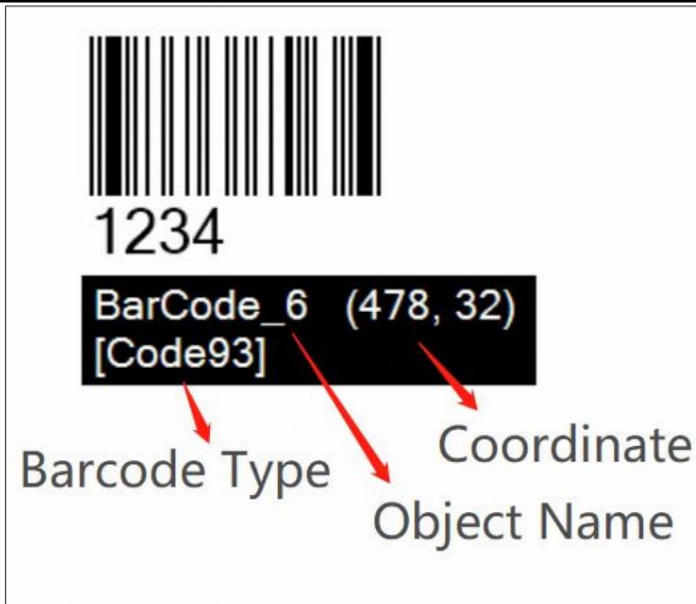


5.1.17 Affiche le nom et les coordonnées X, Y

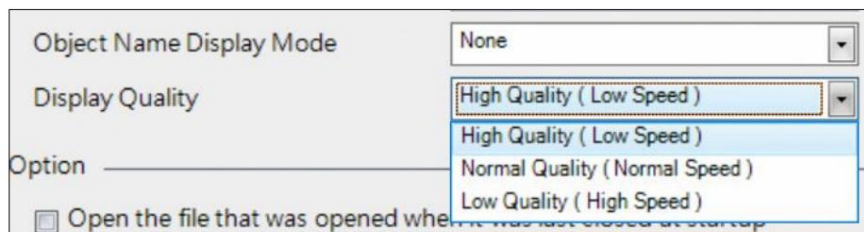


Pour afficher les informations sur l'objet dans la zone d'édition de l'étiquette.





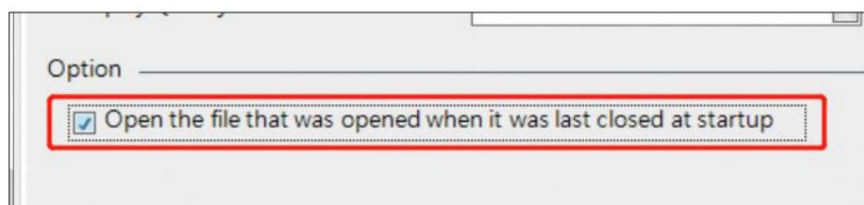
5.1.18 Paramètres de qualité d'affichage du logiciel



Les utilisateurs devront peut-être modifier des étiquettes extrêmement longues. Le logiciel peut devenir lent et manquer de mémoire.

Cette fonction offre 3 options pour changer la qualité du dessin et ajuster la fluidité du logiciel (cela n'affectera pas la qualité d'impression).

5.1.19 Ouvrir la dernière étiquette éditée au démarrage de GoLabel

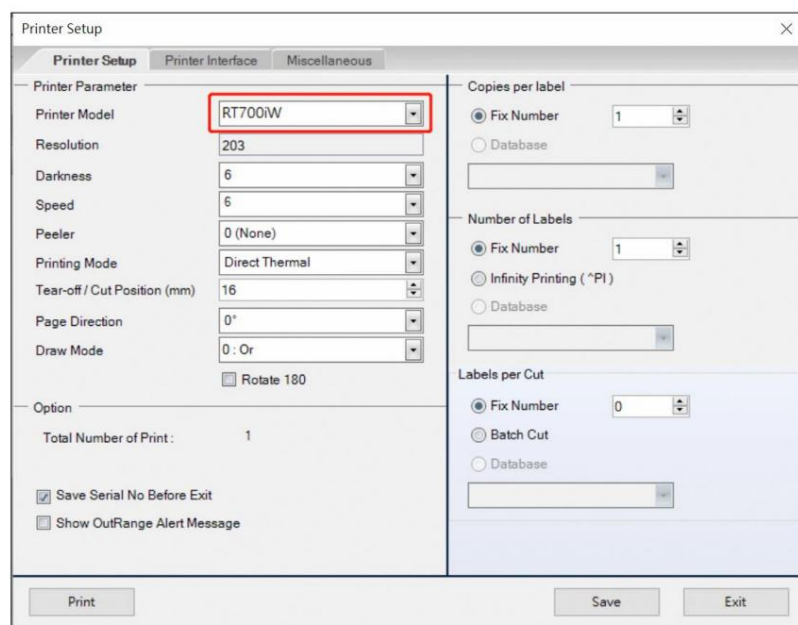


La dernière étiquette modifiée sera automatiquement ouverte au démarrage du GoLabel.

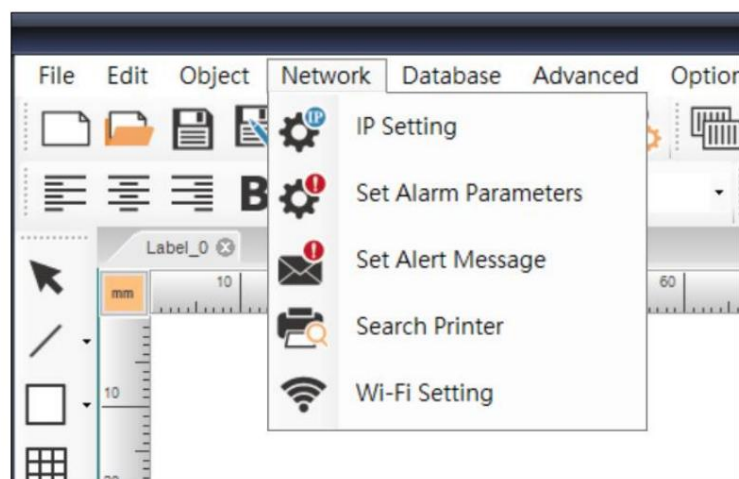
5.2 Configuration Wi-Fi pour les modèles prenant en charge la connexion Wi-Fi

5.2.1 Lancer l'outil de configuration Wi-Fi

Choisissez le modèle d'imprimante prenant en charge la fonction de communication Wi-Fi.



Sélectionnez l'icône Paramètres Wi-Fi dans la barre d'outils [Réseau].




5.2.2 Réglage rapide

1. Cliquez sur l'option [Réglage rapide] sur la gauche.



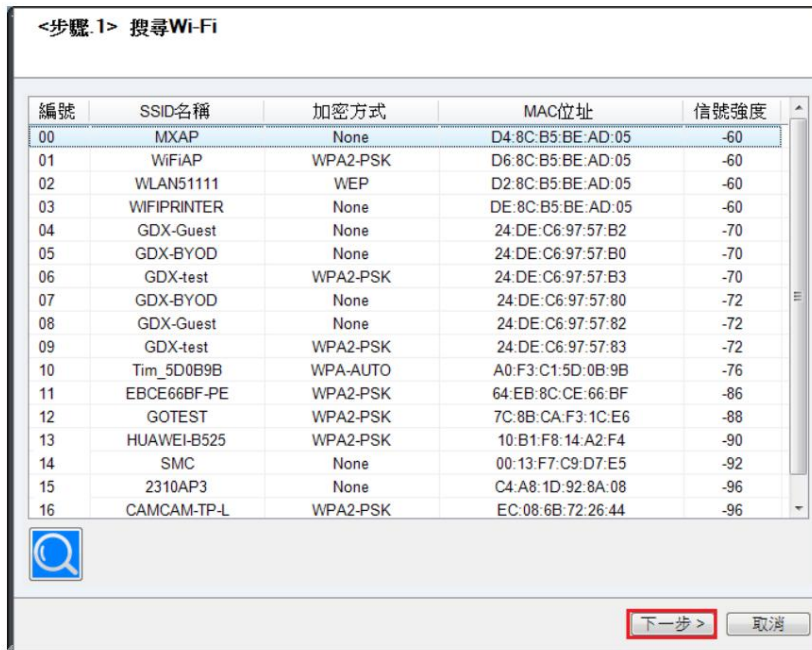
2. Rechercher des points d'accès Wi-Fi

Appuyez sur l'icône de la loupe triée  pour rechercher tous les appareils AP. Les résultats de la recherche seront en fonction de la force du signal.



3. Établissez la connexion

Choisissez un point d'accès et cliquez sur [Suivant]



Selon la [Méthode de cryptage], il indique si cette connexion AP nécessite ou non un mot de passe.

Après avoir cliqué sur le bouton [Définir], l'imprimante commencera à établir la connexion avec le périphérique AP.



Enfin, si le paramétrage de la connexion Wi-Fi est terminé, l'imprimante redémarrera automatiquement.

5.2.3 Paramétrage du mode d'ingénierie

1. L'utilisateur doit confirmer les paramètres du réseau Wi-Fi du routeur ou du périphérique AP et définir les paramètres Wi-Fi du GoLabel en conséquence.

The image shows two screenshots related to Wi-Fi configuration. The top screenshot is from a D-Link router's web interface, titled "無線網路" (Wireless Network). It contains the following settings:

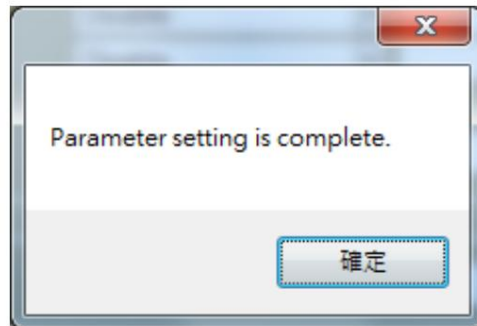
- 啟用無線網路: 永遠 (Permanent)
- 無線模式: 存取點(AP) (Access Point)
- 無線網路名稱: MXAP (也叫做SSID) - This field is highlighted with a red box.
- 802.11 模式: Mixed 802.11n, 802.11g and 802.11b
- 無線頻道: 6
- 啟用自動頻道掃描:
- 頻道寬度: 20MHz
- 啟用隱藏無線: (也叫做停用 SSID 廣播)

The bottom screenshot is from the "Wi-Fi Tool V1.13" software. It shows the following settings:

- WLAN 設定: 模組啟動: Enable, SSID: MXAP - This field is highlighted with a red box.
- 加密設定: 加密方式: WPA2-PSK, 網路身份驗證: Open System
- WEP 金鑰索引: 1
- WEP Key #1: Disable, HEX
- WEP Key #2: Disable, HEX
- WEP Key #3: Disable, HEX
- WEP Key #4: Disable, HEX
- PSK 金鑰: 1234567890 - This field is highlighted with a red box.

Red arrows point from the highlighted SSID field in the router interface to the SSID field in the Wi-Fi Tool, and from the highlighted security mode and key fields in the router interface to the corresponding fields in the Wi-Fi Tool.

2. Une fois les paramètres confirmés, appuyez sur le bouton [Définir les paramètres] dans le menu de gauche pour définir les paramètres Wi-Fi de l'imprimante.



3. Le paramètre IP est en mode DHCP par défaut. Si les utilisateurs souhaitent le définir en mode IP statique, un câble USB est nécessaire et se connecte à l'imprimante pour définir d'abord l'adresse IP manuellement.



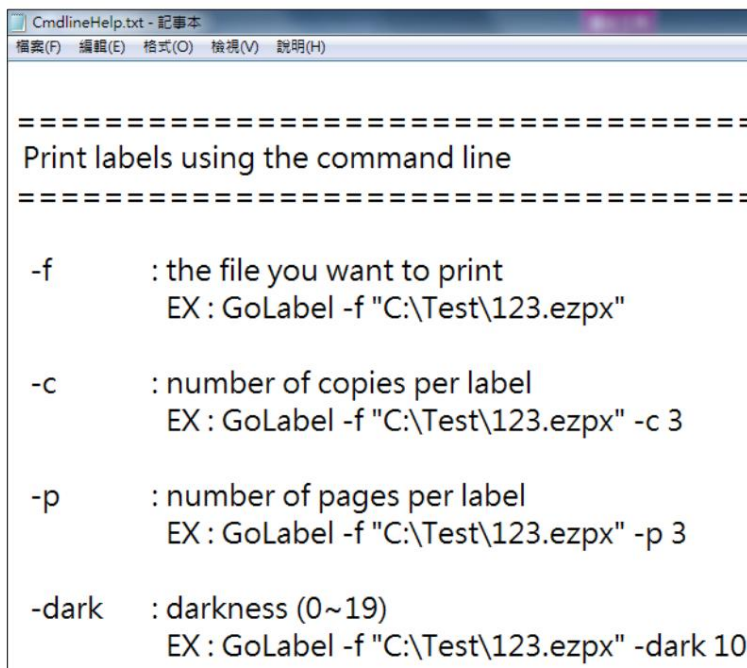
5.3 Utilisez la ligne de commande pour appeler le fichier GoLabel et imprimer

5.3.1 Procédures opérationnelles

- (1) Exécutez le programme [Invite de commandes] (cmd.exe) intégré au système Windows.
- (2) Sélectionnez le répertoire d'installation de GoLabel II.
- (3) Tapez [GoLabel /?] et appuyez sur Entrée

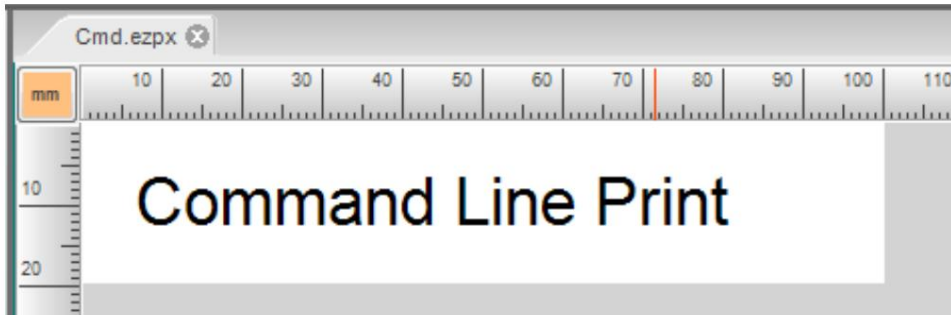


- (4) Un fichier de description des paramètres de la ligne de commande sera ouvert.



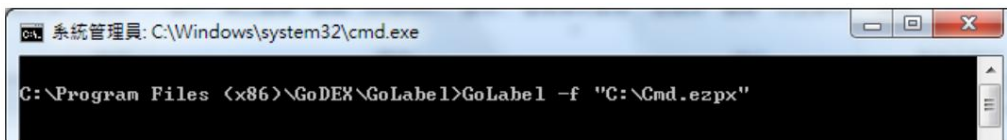
5.3.2 Utilisez cmd.exe pour rappeler le fichier GoLabel et imprimer

(1) Modifiez un fichier GoLabel et enregistrez-le sous Cmd.ezpx dans le lecteur C (C:\Cmd.ezpx)



(2) Imprimez le fichier

Dans la fenêtre cmd.exe, saisissez la commande : `GoLabel -f "C:\Cmd.ezpx"` et appuyez sur Entrée pour imprimer l'étiquette.



5.3.3 Exemple de programme de rappel en langage C#

```
private void Btn_CmdTest_Click (expéditeur de l'objet, EventArgs e)
{
    chaîne ExePath = @"C:\Program Files (x86)\GoDEX\GoLabel II\GoLabel.exe"; chaîne LabelFile = @"C:
    \Cmd.ezpx"; paramètre de chaîne = "-f \"" +
    LabelFile + "\""; Process.Start (ExePath, paramètre);
}
```